

js 中小数运算(加、减、乘、除)的问题及一些数学函数

2011-04-19 12:46:41| 分类: Javascript

|字号

订阅

var time=2.4/0.8;没处理的结果是:2.9999999995 一个 double 类型

解决方案是:temp * 100 / (0.8 * 100) ;temp 为一只有两位小数的变量,通过先将他们装换成整数在进行相除,就可以了,两个小数之间取模也是这种解决办法:temp * 100 % (0.8 * 100);

parseFloat(temp.toFixed(2).toString()); //取该变量小数点后两位小数,并将其转换成 Float 类型

Math.floor(temp); //仅仅取这个变量的整数部分 Math.floor(3.4444);=》3Math.floor(3.9999);=》3

保留小数点后几位小数的方法:

1、temp.toFixed(2);//取该变量小数点后两位小数

2、

xx=0.02018

如果是保留 3 位小数

alert(Math.round(parseFloat(xx)*1000)/1000)

四位

alert(Math.round(parseFloat(xx)*10000)/10000)(JavaScript 中 round 函数方法是归回与给出的数值抒发式最接近的整数。使用方法: Math.round(number) ;其中 number 是要舍入到最接近整数的值。

number 的小数部分大于等于 0.5,归回值是大于 number 的最小整数。否则,round 归回小于等于 number 的最大整数。)

三、

注:

还有一些要说的是我们可以先将这些个数转换成字符串类型,在通过 split(以什么字符支解字

字符串成数组)方法,将字符串拆解成数组,取数组下标;

两个小数相减:

```
javascript:document.write(11.3-10.1)会显示 1.2000000000000001
```

解决方案:

```
javascript:document.write(parseFloat(11.3-10.1));
```

这个和数据结构有瓜葛

整数型自己主动转换成正型计算

小数型直接转成 double 型计算

这是在内存中运算的时候必须这样

你该知道计算机只认识 0 和 1 吧

具体的就是浮点精准度的不懂的题目

float 精确到小数点后 7 位

double 精确到小数点后 15 位

在 Javascript 中,数学方法可以分成以下几类:

constants(常数)、power functions(乘方函数)、trigonometric functions(三角函数)、rounding functions(舍入函数)、random numbers(随机数字)

常数和乘方函数

Math.E 自然对数的底(为常数) 2.718

Math.LN10 10 的自然对数 2.302

Math.LN2 2 的自然对数 0.693

Math.PI 圆周率 3.1415

Math.SQRT1_2 1/2 的平方根 0.707

Math.SQRT2 2 的平方根 1.414

`Math.sqrt(x)` X 的平方根 更 X 的值有关

`Math.pow(x, n)` 回归 x 的 n 次方的数值 参数为 x 和 n

`Math.log(n)` 回归 n 的自然对数 参数为 n

`Math.exp(n)` 回归 e 的 n 次方的数值 参数为 n

三角函数

`Math.cos(x)` X 的余弦函数

`Math.sin(x)` X 的正弦函数

`Math.tan(x)` X 的正切函数

`Math.acos(y)` X 的反余弦函数

`Math.asin(y)` X 的正弦函数

`Math.atan(y)` X 的反正切函数

这里注意:参数 x 和以及反函数的回归数值的单位都为弧度(比如 π 弧度=180 度)

舍入函数和随机数字

`Math.random()` 孕育发生从 0 到 1 的随机数

`Math.round(x)` 取最接近整数 x 的数值

`Math.floor(x)` 取最接近整数 x 并且比 x 小的数值

`Math.ceil(x)` 取最接近整数 x 并且比 x 大的数值

`Math.min(a, b, c)` 回归参数据排列表中最小的数值

`Math.max(a, b, c)` 回归参数据排列表中最大的数值