

---

**Andrej Gobeljić**  
**Tamara Avramović**  
**Olga Maslarević**  
**Bodin Bizetić**

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Menjanje namirnica



---

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe izmene artikla sa primerima odgovarajućih prototipa stranica.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000 zadatak

---

## Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		

## Scenario menjanje namirnica

### Kratak opis

Menjanje detalja namirnice.

### Tok događaja

*Osnovni uspešan tok događaja*

- Korisnik odlazi u tab sa spiskovima**
  - Korisnik klikne na Shopping list tab
  - Sistem ga vodi na stranicu sa svim spiskovima
- Korisnik bira spisak**
  - Korisnik se odlučuje za jedan (postojeći) spisak i pritiska Edit
  - Sistem ga vodi na stranicu za doterivanje spiska
- Korisnik menja određenu namirnicu**
  - Korisnik pritiska dugme Edit pored odabrane namirnice
  - Sistem vodi korisnika na stranicu za menjanje namirnice
- Korisnik bira željeni artikal**

Scenario upotrebe Dodavanje namirnica (dodavanje nove namirnice)
- Promena artikla**
  - Sistem menja artikal

*Proširenja*

4.1. Korisnik odustaje i pritiska dugme za povratak na prethodnu stranicu. Sistem odbacuje izmene i vraća korisnika unazad.

### Posebni zahtevi

Nema.

---

## Preduslovi

Korisnik je ulogovan kao registrovan korisnik (nije admin sistema) i admin je grupe. Ako nije admin grupe, neophodno je da je namirnica koja se menja dodata od strane tog korisnika.

## Posledice

Artikal se menja na spisku i ostali korisnici grupe i gosti spiska mogu videti izmenu.