
Andrej Gobeljić
Tamara Avramović
Olga Maslarević
Bodin Bizetić

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti

Kupovina



Uvod

Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kupovini sa primerima odgovarajućih prototipa stranica.

Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000 zadatak

Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.	Da li nuditi korisniku mogućnost da pri završetku kupovine može da unese iznos sa računa?	
2.		

Scenario kupovine

Kratak opis

Pri kupovini, korisnik u prodavnici ide od artikla do artikla i kupuje one koji mu trebaju, štiklirajući svaki sa spiska za kupovinu, dok ne završi sa kupovinom.

Tok događaja

Osnovni uspešan tok događaja

1. Biranje spiska za kupovinu

- 1.1. Korisnik bira opciju da mu se prikaže stranica sa svim spiskovima
- 1.2. Sistem korisniku prikazuje stranicu sa svim grupama na kojima se on nalazi
- 1.3. Korisnik bira spisak za kupovinu

2. Kupovina namirnica

- 2.1. Korisnik štiklira sve namirnice koje je kupio
- 2.2. Sistem korisniku prikazuje sve kupljenje i preostale namirnice

3. Završetak kupovine

- 3.1. Korisnik bira opciju za završetak kupovine
- 3.2. Korisnik može izabrati opciju da se automatski napravi nov spisak sa neкупljenim namirnicama
- 3.3. Sistem beleži promenu i korisniku prikazuje uspešnost kupovine

Proširenja

- 2.1.1 Korisnik može da odštiklira namirnice

Posebni zahtevi

Nema

Preduslovi

Korisnik je registrovani korisnik i prijavljen je na platformi ili je korisnik gost i dostavljen mu je link ka spisku sa najvećim permisijama.

Posledice

Spisak je izbačen iz baze i sistem je osvežio statistiku na osnovu kupljenih namirnica.