

Projektantrag

Name: Manuel Bodlos Roman Lanschützer Maurer Maximilian	E-Mail: bodmaa19@htl-kaindorf.at lanroa19@htl-kaindorf.at maumaa19@htl-kaindorf.at	POS 2022/23
---	--	----------------

Projektantrag: Schach mit Multiplayer	Version: V.1.0
	Datum: 13.03.2023

Projekt-Bezeichnung:

Schach mit Multiplayer

Projekt-Auftraggeber:

- Bodlos Manuel
- Lanschützer Roman
- Maurer Maximilian

Projekthintergrund:

Das Projekt dreht sich um das klassische Spiel Schach, welches man über unsere Web-Applikation mit seinen Freunden gemeinsam spielen kann. Hierbei sollte man auswählen können mit wem man gemeinsam spielen will woraufhin das Spiel gestartet wird.

Projektziele nach Coverdale

Sinn/Zweck Wozu soll das Endergebnis dienen?	Kunde/Beteiligte Für wen tun wir das?
<ul style="list-style-type: none"> • User sollen schnell und einfach mit ihren Freunden gemeinsam Schach spielen können. • Wir wollen neue Konzepte (Multiplayer, etc..) lernen und anwenden. • Wir wollen eine gute POS-Note 	<ul style="list-style-type: none"> • User -> Spiele spielen können • Uns selbst -> Neues lernen • Lehrer -> Zufrieden mit Projekt
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?	Kriterien Woran wird das Ergebnis gemessen?
<ul style="list-style-type: none"> • Bis in 6 Sprints (je 2 Wochen) soll: <ul style="list-style-type: none"> ○ Multiplayer möglich sein ○ Ein 1er erreicht werden 	<ul style="list-style-type: none"> • Anzahl der Nutzer, die auf unserer Website waren. • Anwendbares Wissen über die neu gelernten Aspekte • Note des Projektes

Projektziele

Aufteilung des Arbeiten:

- **Roman**
 - o Backend → Schach-Logik (+ eventueller Bonus AI)
 - o Frontend
- **Manuel**
 - o Datenbank
 - o Frontend
 - o Grafiken
- **Maximilian**
 - o DevOps
 - o Backend → Multiplayer-Logik (+ eventueller Bonus AI)

Kurzbeschreibung der Projektziele:

- Schach Logik
- Multiplayer Logik
- Continuous Integration
- (eventueller Bonus) AI

Technische Schwerpunkte:

- Datenbank
- Socket-Programming
- (eventueller Bonus) AI

Mockups und User-Stories:

- [User-Stories](#)
- [Figma](#)