

The Demoscene on Android

Sebastian Schuberth; Tristar and Red Sector, Incorporation (TRSI), Rabenaug (RAB) und Brain Control (BC)

The demoscene is a computer art subculture that specializes in producing demos, which are non-interactive audio-visual presentations that run in real-time on a computer. The main goal of a demo is to show off programming, artistic, and musical skills.

The three groups created a recognized demo on Android. During the talk background about the demoscene is given and technical details will be explained and discussed.

The groups are represented by:

Christian Press (alias "Spotter" von TRSI, Grafiker / Designer des Demos)
Dipl.-Kommunikations-Wirt, HdK Berlin
Graduate School of Arts & Sciences, Boston College
Quality Control Manager, SDI Media

Bodo Hinüber (alias "Bodo" von Rabenaug, Mobile-Coder des Demos)
Freier Autor und Software-Entwickler
mit Schwerpunkt im Mobile-Bereich,
Mitgründer von Rabenaug.
Für Android entwickelt er seit 2008.

Dirk Leichtweiss (alias "Irata" von TRSI)
Gründer von TRSI.

Sebastian Schuberth (alias "eyebex" von Brain Control, OpenGL-Coder des Demos)
Mitarbeiter am ZIB und Software-Entwickler im Bereich Life Science
mit Schwerpunkt auf OpenGL und GPGPU
sowie Mitglied verschiedener Open Source Projekte.