|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 卜冬晓 | 项目经理 | 高 | 高 |  |  |
| 李岱恒 | 产品经理 | 高 | 高 | 对互联网有深刻的了解，对项目开发很有经验。对产品要求高。 | 产品方面必须以他的意见为主，重要事情多与他沟通协商。 |
| 武升辉 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发经验，技术水平高。曾获艾欧尼亚杯程序设计大赛一等奖。 | 技术以他为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力。 |
| 李其林 | UI设计师 | 高 | 高 | 对UI设计有很多奇思妙想，对用户体验有很深的了解。UI设计水平也很高。 | UI以他为主导，充分授予其在该方面的权力。 |
| 陆仁佳 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心，对测试方面有很深的热爱，测试技术也很高。 | 质量以她为主导，充分授予其在该方面的权力。 |
| 冯老板 | 运动场地负责人 | 高 | 中 | 多年从事经营运动场地，为广大运动爱好者提供运动场地，有自己的经营方式。 | 与其充分交流沟通，了解商户的共性和需求，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多商户收集需求。 |
| 运动社区 | 竞争对手 | 高 | 低 | 早于本产品出现，已有成熟的技术。 | 以它为借鉴目标，取长补短。 |