项目章程

**·项目名称**

运动场地社区

**·项目经理**

卜冬晓

**·项目背景**

1. 随着生活水平的日益提高，大量运动爱好者每周有直接的运动需求，包括篮球、排球、足球等；而他们的主要运动场地是大学内或公园附近的零散场地等，存在主要的问题包括：
   1. 场地环境、费用、时间等信息不明确；
   2. 需要花费一定的打听、查询时间，缺乏便利性；
   3. 人员流动性与随机性大，运动体验一般；

**·项目目标**

为广大运动爱好者提供准确、便利的运动交友平台，使运动爱好者及准备加入其中的人更直接的享受运动带来的快乐；

**·项目范围**

·商家支持：商家提供实时运动场地信息，以供本产品使用。

·用户使用：用户浏览、使用、获得运动场地信息。

·公共功能：广告、场地推荐、特定活动。

·管理员功能：商家审核、广告管理、推荐场地管理、活动安排、分析数据。

**·进度**

2019.3月：组建核心团队，确定产品定位和产品范围，实现第一版产品原型。

·3.5前团队进行动员大会，确定合作模式和分工。

·3.7前确定产品定位。

·3.14前完成第一版界面原型。

·3.17前确定第一版的产品范围。

·3.20前完成主要的技术分析。

·3.25前决定下阶段迭代的内容。

2019.4 - 5月：一步一步实现产品功能，优化UI界面。

2019.6月：进行产品测试。并对测试结果进行记录和统计，对产品bug进行修补和完善。

·6.6前进行第一次产品测试，记录测试结果。

·6.15前完成对第一次产品测试出现的bug的修复。

·6.18前进行第二次产品测试，继续记录测试结果。

·6.30前完成对先前测试出现的所有bug的修复。

**·交付成果**

·完全实现需求的可运行程序及源代码。

·主要技术文档：需求说明、产品说明、设计文档、测试报告。

·主要项目管理文档：项目章程、进度计划、预算文档、人力资源计划、沟通计划、风险登记册、采购文件、主要变更记录、验收报告。

**·签字**