## $\equiv$ Q (https://profile.intra.42.fr/searches)

blyu

(https://profile.intra.42.fr)

# プロジェクト PUSH\_SWAPのスケール (/PROJECTS/42CURSUS-PUSH\_SWAP)

このチームの1人の学生を評価する必要があります



Gitリポジトリ

git@vogsphere-v2.42tokyo.jp:vogsphere/intra-uuid-786a9e82-8fc

## 序章

次のルールを遵守してください。- 評価プロセス

全体を通じて、礼儀正しく、礼儀正しく、礼儀正しく、建設的な姿勢を保ちます。 コミュニティの幸福はそれに依存しています。

-プロジェクトで起こりうる機能障害が評価された生徒またはグループを特定します。

時間をかけて、特定された可能性のある問題について話し合います。 -同僚がプロジェクトの指示とその 機能の範囲を理解

する方法にいくつかの違いがあるかもしれないことを考慮する必要があります。常に心を開いて、できるだけ正直に評価してください。 教育学は、ピア評価が真剣に行われる場合にのみ有用です。

### ガイドライン

- -評価された学生またはグループのGitリポジトリで提出された作品のみを採点します。
- -Gitリポジトリが学生に属していることを再確認します。 プロジェクトが期待されるものであることを確認してください。 また、空のフォルダで「gitclone」が使用されていることを確認してください。
- -悪意のあるエイリアスが使用されていないことを注意深く確認し、公式リポジトリのコンテンツではないものを評価させます。
- -予期せぬ事態を回避し、該当する場合は、採点を容易にするために使用されたスクリプト(テストまたは自動化用のスクリプト)を一緒に確認します。
- -評価する課題を完了していない場合は

、評価プロセスを開始する前に、主題全体を読む必要があります。

-使用可能なフラグを使用して、空のリポジトリ、機能していない

プログラム、Normエラー、不正行為などを報告します。

これらの場合、評価プロセスは終了し、最終評点は0、

または不正行為の場合は-42になります。ただし、不正行為を除いて、提出された作業を一緒に確認 して、今後繰り返されるべきではない間違いを特定すること

を強くお勧めします。-メモリリークがないことも確認する必要があります。ヒープに割り当てられたメモリは、実行が終了する前に適切に解放する必要があります。 リーク、valgrind、e\_fenceなど、コンピューターで使用可能なさまざまなツールを使用できます。メモリリークが発生した場合は、チェックマークを付けてください

適切なフラグ。

### 添付ファイル

subject.pdf (https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/49616/en.subject.pdf)
checker_Mac (/uploads/document/document/8736/checker_Mac)
checker_linux (/uploads/document/document/8737/checker_linux)

# 必須部分

注意:防御期間中は、セグメンテーション違反や、その他の予期しない、時期尚早の、制御されていない、または予期しないプログラムの終了はありません。それ以外の場合、最終グレードは0です。適切なフラグを使用してください。このルールは、防御全体を通して有効です。

#### メモリリーク

防御全体を通して、異常を検出し、割り当てられたメモリが適切に解放されるようにするために、push\_swapによって使用されるメモリの量に注意して

ください(たとえば、コマンドトップを使用)。メモリリークが1つ(またはそれ以上)ある場合、最終グレードは0です。

∅はい

 $\times$  $_{\text{nuz}}$ 

#### エラー管理

このセクションでは、push\_swapのエラー管理を評価します。 少なくとも1つが失敗した場合、この セクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。

- -数値以外のパラメーターを指定してpush\_swapを実行します。プログラムは「エラー」を表示する必要があります。
- -重複する数値パラメーターを指定してpush\_swapを実行します。プログラムは「エラー」を表示する必要があります。
- -MAXINTより大きい1つを含む数値パラメーターのみを使用してpush\_swapを実行します。プログラムは「エラー」を表示する必要があります。
- -パラメータなしでpush\_swapを実行します。プログラムは何も表示してはならず、プロンプトを返します。

⊗はい

 $\times$ LILIZ

### Push\_swap-アイデンティティテスト

このセクションでは、すでにソートされているリストが与えられたときのpush\_swapの動作を評価します。次の3つの

テストを実行します。少なくとも1つが失敗した場合、この セクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。

- -次のコマンド「 $$>./push_swap42$ 」を実行します。プログラムは何も表示しないはずです(0命令)。
- -次のコマンド「 $$>./push_swap0$  123」を実行します。プログラムは何も表示しないはずです(0命令)。
- -次のコマンド「\$>./push\_swap0 1 2 3 4 5 6 789」を実行します。プログラムは何も表示しないはずです(0命令)。

⊗はい

 $\times$ wwz

#### Push\_swap-シンプルバージョン

次のテストが失敗した場合、このセクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。 添付ファイルに記載されているチェッカーバイナリを使用してください。

-"\$> ARG =" 2 1 0 "; ./push\_swap \$ ARG | ./checker\_OS\$ARG"を実行します。 チェッカープログラムが「OK」を表示し 、push\_swapからの命令のリストのサイズが2または3 であることを確認します。そうでない場合、テストは失敗します。

∅ はい

 $\times$ wwz

### 別の簡単なバージョン

次の2つのテストを実行します。少なくとも1つが失敗した場合、

このセクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。添付ファイルに記載されているチェッカー

バイナリを使用してください。

-"\$> ARG =" 1 5 2 4 3 "; ./push\_swap \$ ARG | ./checker\_OS\$ARG"を実行します。 チェッカープログラムに「OK」が表示され 、push\_swapからの命令リストのサイズが

12以下であることを確認します。命令リストのサイズが8の場合は称賛に値します。-

"\$> ARG="<5ランダムを実行します。値>";./push\_swap \$ ARG | ./checker\_OS\$ARG "そしてプレースホルダーを5つのランダムな有効な値に置き換えます。 チェッカープログラムに「OK」が表示されていることを確認してください

それ以外の場合、このテストは失敗します。 このスケールに含まれるテストでのみ正しく答えるため にプログラムが開発されていないことを

具体的に確認する必要があります。 検証する前に、このテストをいくつかの順列 で数回繰り返す必要 があり

ます。

∅はい

 $\times$  $_{\text{un}}$ 

#### Push\_swap-中間バージョン

次のテストが失敗した場合、このセクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。次のものに移動します。添付ファイルに記載されているチェッカー バイナリを使用してください。

-"\$> ARG="<100ランダム値>";./push\_swap\$ ARG |

./checker\_OS \$ ARG"を実行し、プレースホルダーを100個のランダム な有効な値に置き換えます。チェッカープログラムに「OK」と表示されている ことと、命令リストのサイズを確認してください。

次のようにポイントを与えます:

-700未満: 5-900未満

: 4-

1100未満:3-1300未満:2-1500未満:1

プログラムが次のように開発されていないことを具体的に確認する必要があります このスケールに含まれるテストでのみ正解します。 検証する前に、このテストをいくつかの順列 で数回繰り返す必要があります。

0(失敗)から5(優れた)まで評価してください

5

### Push\_swap-高度なバージョン

次のテストが失敗した場合、このセクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。 次のものに移動します。添付ファイルに記載されているチェッカー バイナリを使用してください。

-"\$> ARG="<500ランダム値>";./push\_swap\$ ARG | ./checker\_OS \$ ARG"を実行し、プレースホルダーを500のランダムな有効な値に置き換えます(1つはJohn / Janeスクリプトとは呼ばれません)。チェッカープログラムが「OK」を表示し、命令リストのサイズ-5500

未満

/I < /I PU

: 5-7000未満: 4-8500未満

:

3-10000未満:2-11500未満:1

あなた 'プログラムが開発されていないことを具体的に確認する必要があります このスケールに含まれるテストでのみ正解します。 検証する前に、このテストをいくつかの順列 で数回繰り返す必要があります。

0 (失敗) から5 (優れた) まで評価してください

5

# ボーナス

注意:防御期間中は、セグメンテーション違反や、その他の予期しない、時期尚早の、制御されていない、または予期しないプログラムの終了はありません。それ以外の場合、最終グレードは0です。適切なフラグを使用してください。このルールは、防御全体を通して有効です。あなたの必須部分が優れている場合に限り、私たちはあなたのボーナスを調べます。つまり、必須の部分を最初から最後まで完了する必要があり、ねじれたり、使用法が悪い場合でも、エラー管理は完璧である必要があります。したがって、この防御ボーナス中に必須部分がすべてのポイントを獲得しなかった場合、ボーナスは完全に無視されます。

#### チェッカープログラム-エラー管理

このセクションでは、チェッカーのエラー管理を評価します。 少なくとも1つが失敗した場合、この セクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。

- -数値以外のパラメーターを使用してチェッカーを実行します。プログラムは「エラー」を表示する必要があります。
- -重複する数値パラメーターを使用してチェッカーを実行します。プログラムは「エラー」を表示する必要があります。
- -MAXINTより大きい1つを含む数値パラメーターのみを使用してチェッカーを実行します。プログラムは「エラー」を表示する必要があります。

-パラメータなしでチェッカーを実行します。プログラムは何も表示してはならず、プロンプトを返します。

-有効なパラメーターを使用してチェッカーを実行し、命令フェーズ中に存在しないアクションを記述します。プログラムは「

-有効なパラメーターを使用してチェッカーを実行し、命令フェーズ 中のアクションの前後に1つまたは複数のスペースを使用してアクションを記述します。 プログラムは「エラー」を表示する必要があります。

⊗はい

 $\times$ ww $\bar{z}$ 

### チェッカープログラム-誤ったテスト

このセクションでは

、リストをソートしない命令のリストを管理するチェッカーの能力を評価します。 次の2つのテストを実行します。少なくとも1つが失敗した場合、 このセクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。挿入フェーズ

中に読み取りを停止するには、CTRL+Dを押すことを忘れないでください。-次のコマンド「\$>./checkerO 9 1 8 2 7 3 6 4 5」でチェッカーを実行し、次の有効なアクションリスト「[sax, pbx, rrr]」を書き込みます。チェッカーは「KO」を表示するはずです。-選択したパラメータとして有効なリストを使用してチェッカーを実行し、整数を順序付けしない有効な命令リストを記述します。チェッカーは「KO」を表示するはずです。あなたがしなければならないでしょう

具体的には、このスケールに含まれるテストでのみ正しく答えるためにプログラムが開発されていないことを確認してください。 検証する前に、このテストをいくつかの順列 で数回繰り返す必要があります。

⊗はい

 $\times$   $\omega$ 

#### チェッカープログラム-正しいテスト

このセクションでは

、リストをソートする命令のリストを管理するチェッカーの能力を評価します。 次の2つのテストを実行します。少なくとも1つが失敗した場合、 このセクションにはポイントが付与されません。次のものに移動します。命令フェーズ

中に読み取りを停止するには、CTRL+Dを押すことを忘れないでください。-次のコマンド「\$>./checkerO

12」を使用してチェッカーを実行し、命令を書き込まずにCTRL+Dを押します。プログラム は「OK」を表示するはずです。-次のコマンド「\$>./checker09182」でチェッカーを実行し、次の有効なアクションリスト「[pb、ra、pb、ra、sa、ra、pa、pa]」を書き込みます。プログラムは「OK」を表示するはずです。

整数を並べ替える有効な命令リストを作成します。

チェッカーは「OK」を表示する必要があります。 このスケールに含まれるテスト でのみ正しく答えるためにプログラムが開発されていないことを具体的に確認する必要があります。 検証する前に、このテスト

をいくつかの順列で数回繰り返す必要があります

0

∅ (± 1.)

 $\times$ ww $_{\lambda}$ 

### 評価

防御に対応する旗を確認することを忘れないでください



### 結論

この評価にコメントを残す

命令の少なさに感動 しました。並べる方

#### 評価を終了する

プライバシーポリシー (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/5) ビデオ監視の利用規約 (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/1) 手続きのルール (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/4) クッキーの使用に関する宣言 (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/2) サイトの一般的な使用条件 (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/6) 法的通知 (https://signin.intra.42.fr/legal/terms/3)