

Appendix B - Expérience d'usabilité

Design skeuomorph vs. Design flat

Matériel

Un iPad avec deux applications installées :

- M38+ : <https://itunes.apple.com/us/app/m48+/id341541461?mt=8>
- Soulever : <https://itunes.apple.com/us/app/soulever-for-ipad/id371982536>

Un chronomètre

Démonstration des deux applications (5 minutes)

Calcul d'une moyenne avec les deux applications :

Cours	Note
Mathématiques	12/20
Français	15/20
Anglais	9/20
Gym	15/20
Histoire	17/20
Sciences	12/20

(ça fait 13.33 / 20)

Expérience #1 : Calcul du budget d'un voyage

Objet	Prix unitaire (€)	Quantité
Avion aller-retour	750	2
Hôtel	59.99 / nuit	1
Taxi depuis l'aéroport	15	1
Restaurant le soir	56.50	2
Taxi	25	1

Musée	9	2
Cafétariat du musée	18	2
Taxi vers le centre-ville	16	1
Shopping : un t-shirt	19.99	1
Shopping : carte postale	2.99	1
Shopping : une robe	54.99	1
Yaourt glacé	4	2
Taxi vers l'aéroport	25	1

- Dépense totale du voyage ?
- Combien a-t-on dépensé en taxi ? En nourriture ?

Le sujet peut choisir l'application.

Experience #2 : Pourcentages

L'utilisateur doit utiliser l'autre application.

Prix affiché (€)	Taxe (%)	Prix final (€)
50.00	21	??
16.48	3	??
20	??	23.4
35	??	42.5

Interview

- Impression générale sur les deux applications ?
- Laquelle préféreriez-vous utiliser dans la vie de tous les jours ?
- Laquelle est la plus pratique une fois qu'elle est maîtrisée ?
- (Si applicable) Que pensez-vous d'iOS7 / Windows 8 ?