

Задача: реализовать игру Теннис для 2 игроков с подсчетом очков и корректным выходом из игры

Описание решения:

- создали корректное взаимодействие сервер-клиент,
- интерфейс(3 различных окна: ожидание начала игры; сама игра – два двигающихся игрока, мячик и счет; информация о том, кто выиграл, а кто проиграл),
- ожидание одного игрока вторым и сам ход игры(на каждом шаге каждый из клиентов передает серверу информацию про то, где он находится и отбил ли он мяч; сервер, в свою очередь, передает клиенту ту же информацию про его противника)
- индикатором окончания игры является превышение одним из игроков определенного числа очков(в нашей конкретной реализации – 6).
- реализована возможность того, чтобы $2N$ игроков одновременно вели N игр.
- выход одного из игроков из игры сразу же означает окончание всей игры и получение результатов оставшимся игроком.
- игра заканчивается тем, что обоим игрокам даются сведения о том, выиграл он или проиграл

Backlog:

<https://trello.com/invite/b/BxVFesCc/28f6e74c2629aba497b2d2a268320876/cn-project>

Repository:

<https://github.com/anniestrvt/CN-project>