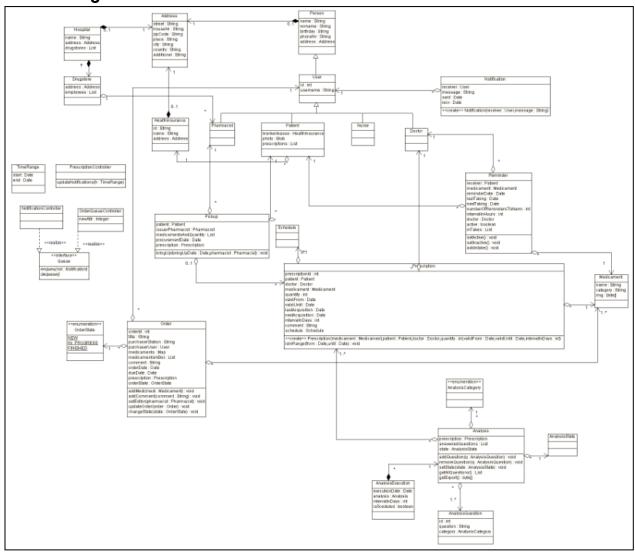


Group yellow, CS1, Task07

Class diagram:

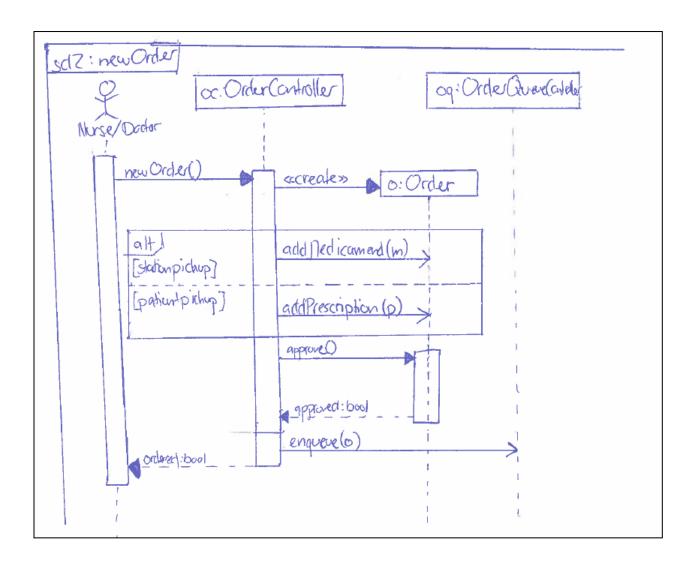


Vectored under:

 $\frac{https://github.com/boebu/ch.bfh.bti7081.s2013.yellow/blob/master/ch.bfh.bti7081.s201}{3.yellow/doc/cs1_task07/classDiagram4.svg}$

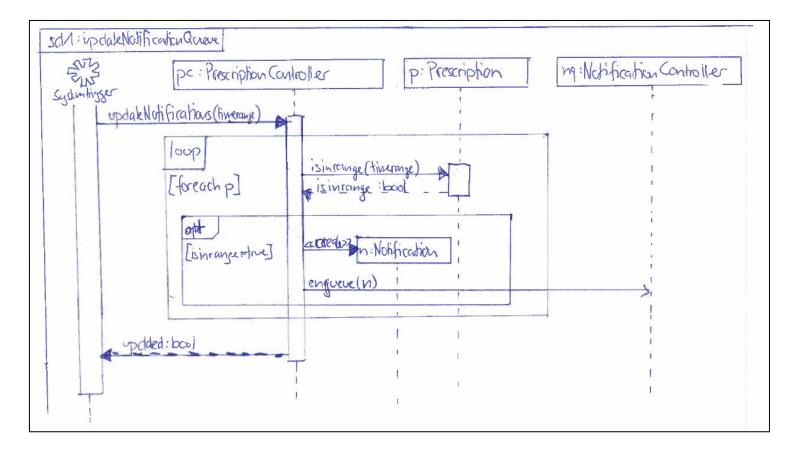


Sequence Diagram - User update





Sequence Diagram - System alert





• Collaborations:

CRC Karten

Workingname:	Rezept		
Possible Names:	Rezept		
Effective Name:			
Purpose:	_	das Medikament, der Patient, der Arzt, die Gültigkeitsdauer festgelegt.	
Responsibilites		Collaborations	
Notiz bei Abholung, möglich	wenn mehrmaliger Bezug	Apotheker, Abholung	
Generierung einer Umfrage		System, Doktor	
Legende:			
=	Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs rom Team verwendet wird.		
Possible Names:	Mögliche Namen für definit	Nögliche Namen für definitive Implementation	
Effecitve Name:	efinitv gewählter Name der Klasse		
• Purpose:	Seschreibung des Verwendungszweckes		
•	/erantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände, /erhalten)		

Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server \dots)



Workingname:	Bestellung	
Possible Names:	Bestellung	
Effective Name:		
Purpose:	Umfasst alle Medikam Besteller	ente, den Zustand, den Bearbeiter und den
Responsibilites		Collaborations
Medikament hinzfügen		"Neue Bestellung"-Screen, Apotheker, Krankenschwester, Arzt
Bemerkung hinzufügen		"Neue Bestellung"-Screen, Apotheker, Krankenschwester, Arzt
Bestellung aufgeben		"Pendente Bestellung"-Screen, Kranken- schwester, Arzt
Bearbeiter zuweisen		"Pendente Bestellung"-Screen, Apotheker
Medikament scannen		Smartphone (Kamera), "Scanning"-Screen, Apotheker
Bestellung ändern		"Pendente Bestellung"-Screen, Apotheker
Bestellung ausliefern		"Pendente Bestellung"-Screen, Apotheker
Bestellung bestätigen		"Pendente Bestellung"-Screen, Krankenschwester, Arzt, Apotheker
Rezept hinzufügen		"Neue Bestellung"-Screen, Arzt, Rezept

Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs

vom Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)

• Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)



Workingname:	Analysis	
Possible Names:	Analysis	
Effective Name:		
Purpose:	Mit der Analyse kann der Arzt nachvollziehen, wie sich der Patient nach Einnahme der verschriebenen Medikamente fühlt (Nebenwirkungen, Auswirkungen etc.)	
Responsibilites		Collaborations
Frage hinzufügen		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt
Frage entfernen		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt
Analyse starten		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt
Analyse stoppen		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt
Fragebogen ausfüllen		Fragebogen, Patient
Export der Daten		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt

Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs

vom Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)

• Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)



Workingname:	Abholung		
Possible Names:	Abholung		
Effective Name:			
Purpose:	Beschreibt den Vorga Medikamentes durch eine	-	
Responsibilites		Collaborations	
Aufrufen eines Patienten		"Patienten"-Screen, Apotheker	
Anzeigen des Patientennamen und dessen verschriebene, rezeptpflichtige Medikamente		"Patienten"-Screen	
Herausgeben eines Medikamentes per Klick auf Medikament		"Patienten"-Screen, Apotheker, Bezugs- berechtigung	
Herausgabe bestätigen, Notiz in Rezept		"Patienten"-Screen, Apotheker, Rezept	
Legende:			
Working Name:	Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs vom Team verwendet wird.		
Possible Names:	Mögliche Namen für definitive Implementation		
Effecitve Name:	Definitv gewählter Name der Klasse		
• Purpose:	Beschreibung des Verwendungszweckes		
Responsibilities:	/erantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände, /erhalten)		
Collaborations:	Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server)		



Workingname:	Reminder	
Possible Names:	Reminder	
Effective Name:		
Purpose:	Der Patient wird daran erinnert, dass er sein verschriebenes Medikament einnehmen muss. Wenn der Patient die Medikamenteneinnahme nicht nach einer definierten Zeit bestätigt, alarmiert das Intake alarming system den Arzt.	
Responsibilites		Collaborations
Erinnerung aktivieren		Reminder Verwaltung, Arzt
Erinnerung deaktivieren		Reminder Verwaltung, Arzt
Einnahme bestätigen		Bestätigen Einnahme, Patient
Einnahme verzögern		Bestätigen Einnahme, Patient
Arzt Alarmieren		Intake alarming system, Arzt

Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs

vom Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)

• Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)