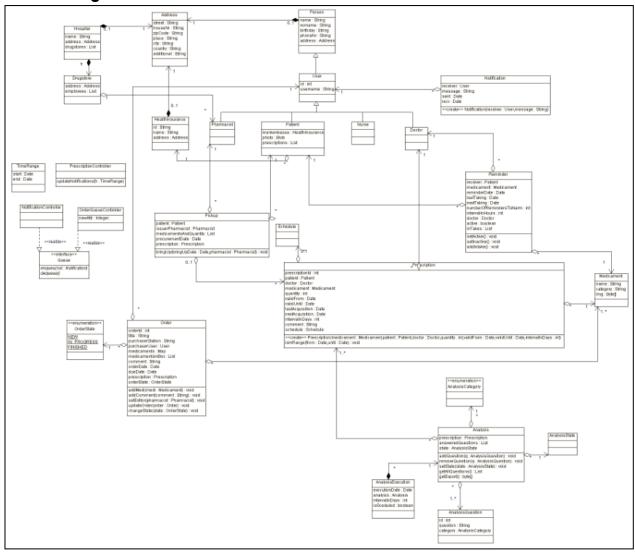


# Group yellow, CS1, Task07

### Class diagram:



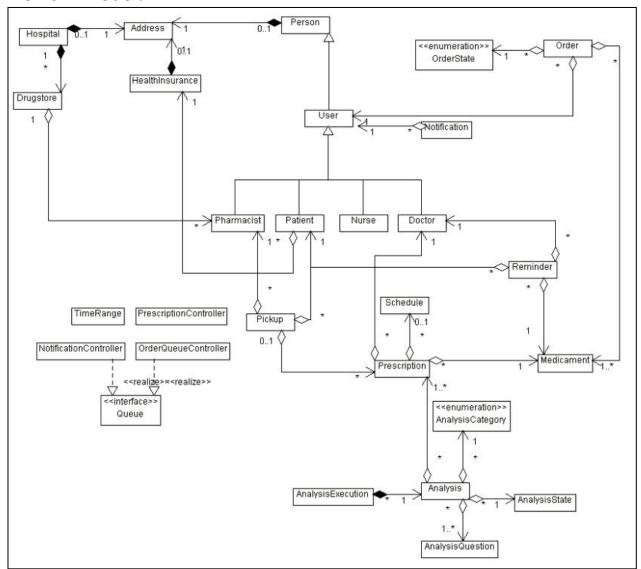
#### Vectored under:

 $\frac{https://github.com/boebu/ch.bfh.bti7081.s2013.yellow/blob/master/ch.bfh.bti7081.s201}{3.yellow/doc/cs1\_task07/classDiagram4.svg}$ 

\* Die Attribute sind "private" und die Methoden "public", leider konnte das durch das Tool nicht befriedigend dargestellt werden.



### **Domain model:**

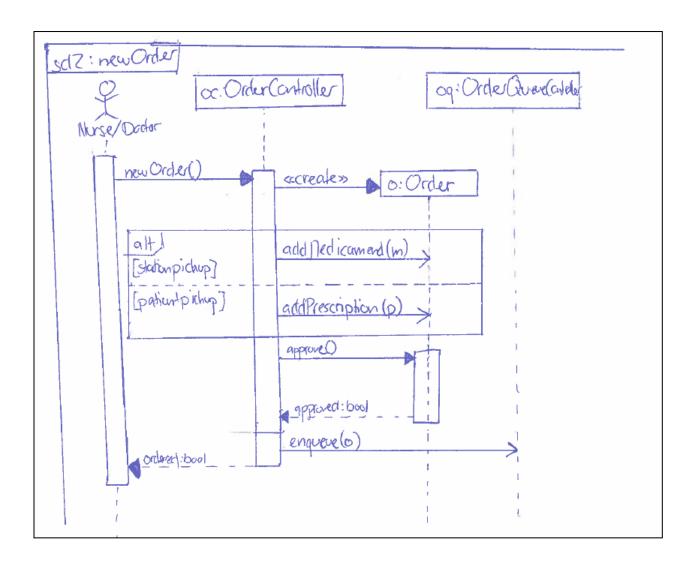


#### Vectored under:

 $\frac{https://github.com/boebu/ch.bfh.bti7081.s2013.yellow/blob/master/ch.bfh.bti7081.s201}{3.yellow/doc/cs1\_task07/domainModel.svg}$ 

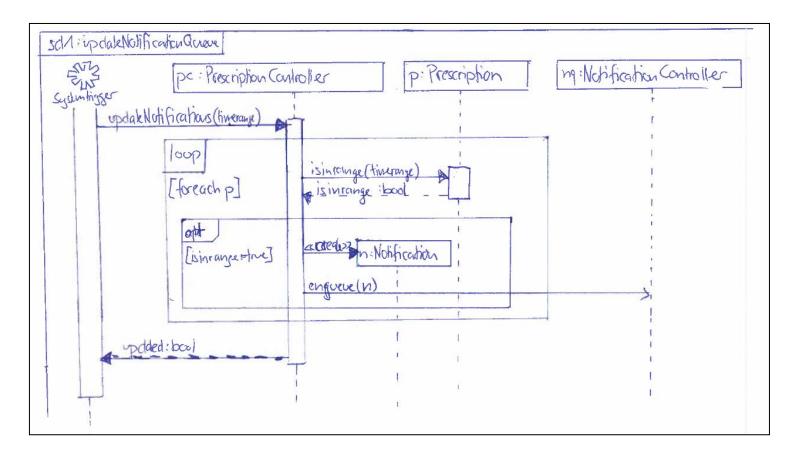


# Sequence Diagram - User update





# **Sequence Diagram - System alert**





• Collaborations:

# **CRC Karten**

Workingname:	Rezept	
Possible Names:	Rezept	
Effective Name:		
Purpose:	-	das Medikament, der Patient, der Arzt, die Gültigkeitsdauer festgelegt.
Responsibilites		Collaborations
Notiz bei Abholung, möglich	wenn mehrmaliger Bezug	Apotheker, Abholung
Generierung einer Umfrage		System, Doktor
Legende:		
=	Projekt interner Name der vom Team verwendet wird.	r im Rahmen der Analyse und des Designs
Possible Names:	Mögliche Namen für definiti	ive Implementation
Effecitve Name:	Definitv gewählter Name de	er Klasse
• Purpose:	Beschreibung des Verwende	ungszweckes
•	Verantwortlichkeiten, die o Verhalten)	die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server  $\dots$ )



Workingname:	Bestellung	
Possible Names:	Bestellung	
Effective Name:		
Purpose:	Umfasst alle Medikam Besteller	ente, den Zustand, den Bearbeiter und den
Responsibilites		Collaborations
Medikament hinzfügen		"Neue Bestellung"-Screen, Apotheker, Krankenschwester, Arzt
Bemerkung hinzufügen		"Neue Bestellung"-Screen, Apotheker, Krankenschwester, Arzt
Bestellung aufgeben		"Pendente Bestellung"-Screen, Kranken- schwester, Arzt
Bearbeiter zuweisen		"Pendente Bestellung"-Screen, Apotheker
Medikament scannen		Smartphone (Kamera), "Scanning"-Screen, Apotheker
Bestellung ändern		"Pendente Bestellung"-Screen, Apotheker
Bestellung ausliefern		"Pendente Bestellung"-Screen, Apotheker
Bestellung bestätigen		"Pendente Bestellung"-Screen, Krankenschwester, Arzt, Apotheker
Rezept hinzufügen		"Neue Bestellung"-Screen, Arzt, Rezept

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs

vom Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

• Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)

• Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)



Workingname:	Analysis		
Possible Names:	Analysis		
Effective Name:			
Purpose:	Mit der Analyse kann der Arzt nachvollziehen, wie sich der Patient nach Einnahme der verschriebenen Medikamente fühlt (Nebenwirkungen, Auswirkungen etc.)		
Responsibilites		Collaborations	
Frage hinzufügen		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt	
Frage entfernen		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt	
Analyse starten		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt	
Analyse stoppen		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt	
Fragebogen ausfüllen		Fragebogen, Patient	
Export der Daten		Analyse erstellen/bearbeiten, Arzt	

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs

vom Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)

• Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)



Workingname:	Abholung	
Possible Names:	Abholung	
Effective Name:		
Purpose:	Beschreibt den Vorga Medikamentes durch eine	
Responsibilites		Collaborations
Aufrufen eines Patiente	en	"Patienten"-Screen, Apotheker
Anzeigen des Patientennamen und dessen verschriebene, rezeptpflichtige Medikamente		"Patienten"-Screen
Herausgeben eines Medikamentes per Klick auf Medikament		"Patienten"-Screen, Apotheker, Bezugs- berechtigung
Herausgabe bestätigen	, Notiz in Rezept	"Patienten"-Screen, Apotheker, Rezept
Legende:		
Working Name:	Projekt interner Name de vom Team verwendet wird	r im Rahmen der Analyse und des Designs
Possible Names:	Mögliche Namen für definit	ive Implementation
Effecitve Name:	Definity gewählter Name de	er Klasse
• Purpose:	Beschreibung des Verwendungszweckes	
Responsibilities:	Verantwortlichkeiten, die Verhalten)	die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,
Collaborations:	Kollaborationen, die die Kla	asse eingeht (Client, Server)



Reminder		
Der Patient wird daran erinnert, dass er sein verschriebenes Medikament einnehmen muss. Wenn der Patient die Medikamenteneinnahme nicht nach einer definierten Zeit bestätigt, alarmiert das Intake alarming system den Arzt.		

#### Legende:

• Working Name: Projekt interner Name der im Rahmen der Analyse und des Designs

vom Team verwendet wird.

• Possible Names: Mögliche Namen für definitive Implementation

• Effecitve Name: Definitv gewählter Name der Klasse

• Purpose: Beschreibung des Verwendungszweckes

Responsibilities: Verantwortlichkeiten, die die Klasse wahrnimmt (Attribute, Zustände,

Verhalten)

• Collaborations: Kollaborationen, die die Klasse eingeht (Client, Server ...)