

Handleiding Scoreborden

U gebruikt alleen de **linker** muisknop om de knoppen onder in het scherm aan te klikken. Kies eerst de tafel en dan de partij.

Alleen bij de speler die aan de beurt is, kunt u resultaten invoeren.

The screenshot shows a pool score interface for two players: Gerda Eekels (25) and Hans Eekels (26). The interface includes a central display for the current game (1) and a row of buttons for inputting scores. Callouts point to specific controls:

- Herstel invoer**: Points to the **- 1** button.
- Huidige serie opslaan**: Points to the **INVOER** button.
- Per carambole ophogen**: Points to the **+ 1** button.
- Partij voortijdig afbreken**: Points to the button with a right-pointing arrow inside a square.
- Invoer corrigeren**: Points to the button with a circular arrow icon.

Other visible elements include a **Afbreken** button, a minus sign in a circle, and a **Max 20 beurten** indicator.

[De knop Afbreken is voor nood in overleg met de wedstrijdleader]

Nadat de einduitslag op het bord is verschenen, kiest u:

- Akkoord om op te slaan en de volgende partij op te roepen
- Niet Akkoord om de uitslag nog te corrigeren

Akkoord: volgende partij

Niet akkoord: terug