

# Opmerkingen op ClubMatch\_P

Versie 21-02-2026

Hans Eekels

## Algemeen

- Menu-structuur consequent maken. Voorbeelden:
  - Soms staat er Instellingen > Bediening tafels, maar bij keuze Instellingen en dan naar Account staat er alleen < Account.
  - Het < teken wordt vaak gebruikt om terug te keren naar vorig menu; een volledige link als menu aanbieden vind ik duidelijker en consequenter.
  - Als er op een link geklikt kan worden, dan altijd muis naar handje en/of link underscore of link andere kleur. (bijvoorbeeld: hover op menu spelers geeft een handje, maar hover op “Schakel naar bulk” bij toevoegen speler, doet niets met de cursor of de link).
- Knop of link consequenter: Nieuwe competitie aanmaken is een knop, een competitie verwijderen is een link.
- Als er een printmogelijkheid is, verschijnt er een nieuwe pagina om te printen, maar kan er vanuit die pagina niet teruggekeerd worden naar het programma; die printpagina moet afzonderlijk afgesloten worden. Vind ik wat verwarringend.

## Dashboard

- Blok Actieve scoreborden (als informatie) totaal verwijderen.
- Contact, In het te tonen contactformulier:
  - verplichte programmakeuze: ClubMatch of ToernooiProf;
  - keuze onderwerp: vraag (default), klacht, suggestie;
  - bij ontvanger (beheerder) moet duidelijk zijn wie contactformulier heeft verzonden (dus vermelding vereniging, naam, inlogcode) en knop Beantwoorden naar e-mailadres gebruiker.
- Blok Nieuws als aangeboden functie totaal verwijderen; dus verwijderen op pagina Dashbord en betreffende velden in database.
- Blok Snelzoeken als aangeboden functie totaal verwijderen; dus verwijderen op pagina Dashbord en betreffende velden in database.

## Competities

- In het overzicht te kiezen competities de kolommen Punten, Moyenne, Min car, Max brt en Vast brt verwijderen.
- Nieuwe competitie aanmaken:
  - De keuzes in de Moyenne-formule uitschrijven als volgt: “Te maken car = Moyenne x 15” en de rest met 20, 25, 30, 40, 50, 60.
  - Tekst “Maximale beurten” wijzigen in “Maximaal aantal beurten”
- In scherm gekozen competitie:
  - In het vak met competitie-gegevens ter informatie de volgende wijzigingen aanbrengen:
    - Max aantal beurten
    - Vast aantal beurten
    - Periode 2 van 5 (als voorbeeld) in ALLE schermen van een competitie naast de naam van de competitie vermelden, dus net onder de menu-balk.

- Op de plek van Periode 2 van 5 bij de informatie kan als zelfstandig gegeven het minimaal aantal te maken caramboles worden getoond.
- Menu **Planning**: de naam wijzigen in **Dagplanning** en de huidige code die alle partijen in een periode aanmaakt, verwijderen en vervangen door de code die achter de knop “Dagplanning” in de Matrix staat. Die knop Dagplanning in Matrix verwijderen.
- Menu **Uitslagen** en alle code daar achter geheel verwijderen.
- Na knop **Wijzigen** in scherm Competitie bewerken:
  - Na aanmaak van een competitie kan alleen gewijzigd worden: de competitienaam, de datum en de wijze van sorteren naam. Dus alle overige mogelijkheden om te wijzigen in dit scherm verwijderen.
- Competities menu Spelers
  - Hoe om te gaan met toevoegen of verwijderen spelers tijdens een competitie:
    - Speler **Toevoegen**: kan altijd in elke periode zolang er nog niet gekoppelde Leden beschikbaar zijn. Spelers hebben maximaal 5 moyennes voor elke periode één. Bij koppelen van een speler in (bijvoorbeeld) periode 3, dan krijgt deze speler bij koppelen een moyenne 0.000 in periode 1 en 2 en een nieuw moyenne (als ingevoerd bij Leden) in de perioden 3, 4 en 5. Die moyennes in periode 4 en 5 kunnen bij een periode-overgang gewijzigd worden.  
In de lijst met spelers (moet per periode met de juiste moyennes getoond kunnen worden) worden per periode geen spelers getoond met een moyenne in die periode van 0.000.  
Als een periode wordt verwijderd (stel periode 3 wordt verwijderd), dan wordt er teruggekeerd naar de situatie in de periode daarvoor (in ons voorbeeld dus terug naar periode 2). Staan er spelers in die periode 2 met een moyenne van 0.000, dan moet die speler verwijderd worden.
    - Speler **Verwijderen**: een speler verwijderen betekent een speler definitief verwijderen uit de totale competitie, dus uit elke periode. Alle uitslagen van die speler (en dus ook die van zijn tegenstanders) worden verwijderd en de speler komt nergens meer voor in een overzicht (nu staat in de stand na een verwijdering van Jan Jansen toch nog zijn resultaten onder de naam “speler 7” of zo iets; dat mag niet voorkomen).
  - Lijst spelers moet uitgeprint kunnen worden.
  - De lijst dient dus per periode een overzicht te geven, omdat er spelers toegevoegd kunnen zijn in een periode en het moyenne aangepast kan zijn bij een periode-overgang. Nogmaals: spelers die verwijderd worden (in welke periode dan ook) komen nergens meer voor in deze competitie !
- Competities menu (oud Planning) nieuw **Dagplanning**
  - Het scherm met Vink spelers aan die aanwezig zijn: de spelers op volgorde (voor- of achternaam) als bepaald bij aanmaak competitie.
  - Keuze 1 of 2 partijen per speler;
  - Helptekst in scherm (voorkeur) op beschikbaar met knop. Tekst helptekst:  
“Tip 1: Als u een even aantal spelers aanvinkt, kies dan 1 partij per speler en maak na de laatste partij opnieuw een dagplanning met 1 partij per speler.  
Tip 2: Als u een oneven aantal spelers aanvinkt, kies dan 2 partijen per speler omdat dan zo mogelijk de 2 rustspelers per ronde tegen elkaar worden ingedeeld”.

- De code om 1 of 2 ronden in te delen met een extra partij van de 2 rustspelers bij een oneven aantal spelers is beschikbaar.
- De dagplanning moet uitgeprint kunnen worden.
- De dagplanning, na verlaten pagina, verwijderen. Als waarschuwingstekst aangeven bij verlaten pagina: “Als u deze pagina verlaat, vervalt de aangemaakte dagplanning. Print, zo nodig, de planning eerst uit ! NB: U kunt altijd, op elk moment, een nieuwe dagplanning maken.”
- Elke verwijzing naar scoreborden en tafels kiezen verwijderen.
- Mogelijkheid “Partij aanmaken” verwijderen.
- Bij pagina afsluiten terug naar Overzicht Competitie.
- Competities menu Matrix
  - Knop Dagplanning verwijderen.
  - Namens spelers (geplaatst links en boven) altijd op gekozen volgorde (voor- of achternaam).
  - De Matrix krijgt er een geheel nieuwe functie bij, namelijk het Uitslagenbeheer. Elk vakje (niet op de diagonaal) krijgt een knop (of figuur of vierkante link) die na aanklikken naar de partij van de 2 betreffende spelers gaat. In dat formulier wordt aangeboden: partij invoeren als partij nog niet is ingevoerd, partij wijzigen als partij al wel is ingevoerd en een extra knop met “Partij verwijderen”.
  - De kleuren van de vakjes: zilvergrijs als de partij nog niet is ingevoerd (dus geen vraagteken als nu), groen als de partij al is ingevoerd en de speler in de linker kolom heeft gewonnen, geel als de partij al is ingevoerd en de spelers remise hebben gespeeld en rood als de partij al is ingevoerd en de speler in de linker kolom heeft verloren. Als de partij al is ingevoerd, worden de behaalde punten van de speler in de linker kolom in het vakje getoond.
  - De meest rechter kolom met “Totaal punten” moet vervangen worden door “Totaal aantal partijen”
  - Het Uitslagformulier (zichtbaar na klik op vakje in Matrix):
    - Tekst: Uitslag invoeren of Uitslag wijzigen (in dat laatste geval een extra knop met Uitslag verwijderen en waarschuwingstekst: “Een uitslag verwijderen kan niet meer ongedaan gemaakt worden !”)
    - Als de uitslag ter controle wordt aangeboden: extra toevoegen: moyenne (is aantal gemaakte caramboles gedeeld door aantal beurten in 3 decimalen na de komma en afgekapt), aantal punten, wie gewonnen heeft (of remise).
- Competities menu Uitslagen => Geheel VERWIJDEREN
- Competities menu Overzicht uitslagen
  - Is alleen een overzicht, dus kolom Acties met mogelijkheden om uitslag te wijzigen of te verwijderen niet aanbieden. (Die mogelijkheid wordt nu in de Matrix aangeboden).
- Competities menu Uitslagen per speler
  - Toevoegen: Print overzicht.
- Competities menu Stand
  - Omschrijving 1<sup>e</sup> kolom niet met # maar met “Positie” of “Pos”.
  - Positie spelers op nummer 1, 2 en 3 voorzien van klein gekleurd rondje in 3 aflopende kleuren groen (dus van donker groen naar lichtgroen).
  - De berekening van P.moy is onjuist. Dit betekent P.moy: “Het hoogst behaalde moyenne in een partij in een periode, waarbij die speler die partij heeft gewonnen of remise heeft gespeeld”. Dit betekend: als een speler in een periode al zijn partijen heeft verloren, zijn P.moy dan 0.000 is.

- Bij keuze stand op basis van % punten moet de kolom Punten vervangen worden door de kolom % Punten.
- Competities menu Periode
  - Als er een nieuwe periode wordt aangemaakt, dan vervalt uiteraard het aanmaken van alle partijen in de nieuwe periode.
  - Bij de periode-overgang kunnen de moyennes aangepast worden (code is akkoord). Zoals eerder vermeld bij de spelers, dienen die nieuwe moyennes opgeslagen te worden en getoond te worden bij het speler overzicht per periode.
- Competities menu Controles
  - De tekst in het informatieblok even aanpassen met een spatie tussen de verschillende typen waarschuwingen.

### **Ledenbeheer**

- Op volgorde tonen
- Overzicht moet uitgeprint kunnen worden

### **Scoreborden**

- Alle menu's, pagina's en code die betrekking hebben op het gebruik van scoreborden kunnen verwijderd worden.

### **Instellingen**

- Alle menu's, pagina's en code die betrekking hebben op Bediening tafels en Advertenties kunnen verwijderd worden.
- Menu Account:
  - Hier kan o.a. het e-mail adres gewijzigd worden. Ik ga ervan uit dat dit geen problemen oplevert bij mogelijk gebruik van het oude e-mail adres.

### **Admin**

- Voorlopig geen opmerkingen totdat ik weet wat alles betekent.

### **Help**

- Ziet er fraai uit. Ik stel voor dat ik later nog deze teksten kan aanpassen.

### **Contact**

- Zie opmerkingen onder kopje Dashboard.

Tot zover, graag verwerken.

Hans