



Meilenstein 6

ENTWICKLUNGSPROJEKT INTERAKTIVE SYSTEME

ausgearbeitet von

Burcu Özata und Selin Öztürk

vorgelegt an der

TECHNISCHE HOCHSCHULE KÖLN
CAMPUS GUMMERSBACH
FAKULTÄT FÜR INFORMATIK UND
INGENIEURWISSENSCHAFTEN

im Studiengang

MEDIENINFORMATIK

Prof. Dr. Kristian Fischer
Prof. Dr. Gerhard Hartmann

Betreut von: David Bellingroth
Franz-L. Jaspers
Daniela Reschke

Gummersbach, 18.01.2016

Inhaltsverzeichnis

1	Prozessassessment	2
2	Fazit	2
3	Installationsdokumentation	2
3.1	Systemvoraussetzungen	2
3.2	Verwendung des Servers	3
3.3	Verwendung des Clients	3
4	Literaturverzeichnis	4
5	Projektplan	5

1 Prozessassessment

Die Probleme, die am Anfang des Projektes Zustande kamen, waren die Artefakte in der korrekten Reihenfolge zu bearbeiten. Die Probleme tauchten erst im 2. Meilenstein auf, nachdem die Betreuer das Team darauf aufmerksam gemacht haben. Das Team lag unter dem Zeitplan und hatte einige Artefakten nicht erstellt/bearbeitet, deswegen kam es im 3. Meilenstein zu Missverständnissen. Die Implementierung zur POC's funktionierte einwandfrei, trotzdem wurde die Systemarchitektur nicht akzeptiert, deshalb musste die Systemarchitektur und das Kommunikationsmodell bearbeitet werden. Für die Bearbeitung musste das Team sich im Fachwissen WBA Modellieren vertiefen. Im MCI-Teil wurde die ISO-Norm beschrieben, statt projektbezogener zu schreiben, die später auch bearbeitet wurde. Dabei wurde der Draft nur bei Unverständlichkeiten benutzt. Für fachliche Formulierungen und korrekte Schreibweise hat das Team viel Zeit investiert. Das Beachten von den Prototypen die Android Design Prinzipien beinhalten war dem Team seit Anfang des Projektes klar, welches auch problemlos funktioniert hat. Trotz vielen Schwierigkeiten und Zeitdruck hat das Team es geschafft die einzelnen Artefakte zu bearbeiten und fertigzustellen. Das Beenden der Implementation fügte weitere Probleme hinzu, die rechtzeitig behoben werden konnten.

2 Fazit

Die Ziele, die von Anfang an für jeden Meilenstein gesetzt wurde, wurde trotz hoher Zeitaufwand erfolgreich umgesetzt. In Meilenstein 2 gesetzte Ziele, bei dem Architekturdiagramm konnten problemlos umgesetzt werden. Die Implementierung für das POC war erfolgreich. Für die GPS Lokalisierung, wurde die Google Maps umgesetzt die funktioniert und für den Parkplatz-Software wurde ein Server implementiert der genauso funktioniert. Im ganzen gab es keine großen Probleme bei der Implementierung. Im Meilenstein 3 wurde die ISO-Norm abgearbeitet und an den Teil des Mensch-Computer-Interaktions angepasst. Die Modellierung des WBA-Teils wurde ganz umgesetzt, da das Team nicht sehr hohe Ziele angesetzt haben. In Meilenstein 5 wurde die Evaluationsphase genauso erfolgreich abgeschlossen. Durch die Iteration kam es zu einer Verbesserung des papierbasierten Prototypen (Android Design Prinzipien). Den funktionale Prototyp konnte man erfolgreich umsetzen. Sie beinhalten alle Anforderungen und die Bedürfnisse der Benutzer deswegen wurde sehr viel Zeit in die Implementierung gesetzt.

3 Installationsdokumentation

3.1 Systemvoraussetzungen

Um die Anwendung benutzen zu können wird folgendes benötigt:

- Android 4.1 oder höher

- für den Server: Apache, PHP, MySQL
- Mailserver mit SSL Verschlüsselung

3.2 Verwendung des Servers

3.2 Als erstes muss Eclipse installiert werden, damit die Daten aufgefördert werden können. Dann muss man im Terminal den Inhalt vom **install.sql**“ in die SQL konsole hinzufügen. Daraufhin werden die Webseite Daten auf dem server hochgeladen und die MySQL Verbindung angepasst. Anschließend wird die **SServer.jar**“ auf ein Server hochgeladen und mit dem Befehl:

"java -jar Server.jar" [DatabaseUserName] [DatabasePassword] [DatabaseLink] [SendingMailAddress] [MailServerUserName] [MailServerPassword] [WebsiteLink] [MailServerAddress] [MailServerPort] [PortForParkingPlaceClients] [PortForAppClients]“ geöffnet.

3.3 Verwendung des Clients

Als erstes wird „Eclipse mit Android SDK“ installiert. Die Person, die die Implementierung durchführen, können Ihren eigenen Server nutzen, in dem Sie im Paket **"THParkplatzApp"** die Klasse **NetworkConnection.java**“, die **SServerAdresse**“ und den **SServerPort**“ anpassen. Dadurch kann der Server problemlos gestartet werden. Damit der Client ins laufen kommt, muss man als erstes den **"dummy.jar"** herunterladen und dann den Befehl **"java -jar Dummy.jar"** [ServerAdresse] [ServerPort] im Terminal eingeben.

4 Literaturverzeichnis

Server:

- von einem Freund den Server benutzt

Buch:

- Android 4 von Thomas Künneht PORTOFREI
- Darft von Prof. Dr. Gerhard Hartmann
- DIN EN ISO 9241-210

5 Projektplan

Datum / KW	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	Workload geplant	Workload gesamt	Workload tatsächlich	
						Burcu Özata	Selin Öztürk
	Expose	Ideenfindung	Brainstorming	3h		3h	3h
	Dokumentaufbau	Layout	Latex	2h		2.5h	2.5h
					5h	5.5h	5.5h
12.10.15	Meilenstein 1	Nutzungsproblem		1h		1h	1h
		Zielsetzungen des Projektes		1h		1h	1h
		Verteiltheit der Anwendungslogik		1h		1h	1h
		Wirtschaftliche/Gesellschaftliche Aspekte		1h		1h	1h
					4h	4h	4h
26.10.15	Meilenstein 2	Zielhierarchie	Strategische Ziele	1h		2h	1h
			Taktische Ziele	1h		2h	1h
			Operative Ziele	1h		1h	1h
		Marktrecherche		3h		3h	4h
		Domänenrecherche		3h		3h	4h
		Alleinstellungsmerkmale		1h		1h	1h
		Methodischer_Rahmen (MCI)		10h		10h	10h
		Kommunikationsmodell		4h		5h	5h
		Risiken		3h		2h	2h
		Spezifikation der POCs		3h		4h	4h
		Architekturdiagramm		5h		6h	6h
		Architekturbegründung		2h		2h	2h
		Projektplan		2h		1h	1h
		Projektbegründungen					
					3h	4.2h	4.2h
09.11.15	Meilenstein 3	Dokumentation der PoCs		5h		3.5h	3.5h
		Benutzermodelle (user models)		10h		10h	7h
		Benutzungsmodelle (task models)		6h		6h	9h
		Anforderungen		6h		4.5h	4.5h
					27h	24h	24h
30.11.15	Meilenstein 4	Datenstrukturen	XML_Schemata	8h		10h	14h
			ER-Diagramm	4h		3h	3h
		WBA-Modellierungen		20h		14h	10h
		Prototypen UI		10h		9h	9h
					42h	35h	35h
14.12.15	Meilenstein 5	Funktionale Prototypen	Screenshot	1.5h		1h	1h
		Evaluationsergebnisse UI	Durchführung	2h		2h	2h
			Ergebnis	10h		4h	4h
			Prototyp UI NEU	1h		1h	1h
		Kommunikationsziele	Stakeholder und Ziele	4h		2h	4h
			Kernaussage	3h		3h	2h
			Umsetzung	2h		3h	2h
			Handlung	2h		2h	2h
			Drehbuch	2h		2h	2h
			Film				
					27.5h	20h	20h
18.01.16	Meilenstein 6	Prozessassessment		6h		1h	4h
		Fazit		5h		4h	1h
		Installationsdokumentation		3h		3h	3h
					14h	8h	8h
		Programmierung INSGESAMT		200h			
			Insgesamt	Soll: 356.5h		Ist: 247.5h	Ist: 247.5h

Abbildung 1: Projektplan