

1 Evaluationsergebnisse UI

1.1 Think Aloud

Um ein best mögliches Ergebnis zu erhalten wurde die Methodik "Think Aloud" angewendet. Um die Anwendung zu testen, wurden Testpersonen befragt. Diese können auf unserer Github-Profil ausgeschaut werden.

1.1.1 Aufwärmphase

Den Testpersonen wurden erstmal die geteilten/verschiedenen Aufgaben und der Ablauf des Testes erklärt. Dabei wurde auch ihnen mitgeteilt, dass sie während des Testes laut denken sollen.

1.1.2 Durchführung

Zum Testen des Prototyps wurden zwei Testpersonen eingeladen. Erstens wurde der Prototyp dem Testpersonen vorgelegt, dann die Aufgabe erklärt. Wie vorhin erwähnt, wurden die Testpersonen zum laut Denken aufgefordert. Das heißt, zu dem Tätigkeit die sie machen, was dazu sagen. Daraufhin werden die Aufgaben und die Ergebnisse schriftlich festgehalten. Für das Endergebnis werden von den einzelnen Testpersonen die positiven und negativen Aspekte in einer Tabelle dargestellt.

1.1.3 Ergebnis

Die im Bild dargestellten papierbasierte Prototypen wurden von den Testpersonen getestet.



Figure 1: Paperbased Prototypen aus Meilenstein 4

1. Testperson: Melek Kilic

Die Aufgabe der Testperson war, einen Ziel von festgelegten Zielen auszuwählen und sich dann zu navigieren. Doch damit dies geschieht, muss der Benutzer sich erst registrieren danach einloggen, auf der Karte einen Ziel auswählen und dann die Navigation starten.

Positive Aspekte	Negative Aspekte
Login-Seite übersichtlich und simpel	Karte und Ziel grob und weit au- seinander dargestellt
Registrierung übersichtlich, simpel und anschaulich	

2. Testperson: Merve Özkan

Die Aufgabe der Testperson war, sich als erstes über den ausgewählten Ziel zu informieren und dann navigieren zu lassen. Doch damit dies geschieht, muss der Benutzer sich erst registrieren danach einloggen, die Informationen zu dem Ziel auswählen und dann die Navigation starten.

Positive Aspekte	Negative Aspekte
Login-Seite übersichtlich und simpel	Nach dem Erhalt des Bestätigungs-E-Mail für das Registrieren, muss man sich einloggen
Registrierung übersichtlich, simpel und anschaulich	Information und Ziel grob und weit auseinander dargestellt

1.2 Fazit zu der Evaluation

Nachdem Testen der Anwendung (Prototypen) hat sich ergeben, dass die Gestaltungslösung gut zusammengesetzt worden ist, doch trotzdem noch einige Kleinigkeiten gibt, die verbessert werden müssen. Mit den Anregungen der Testpersonen wurden die Kritikpunkte beachtet und hinterher die Prototypen überarbeitet.

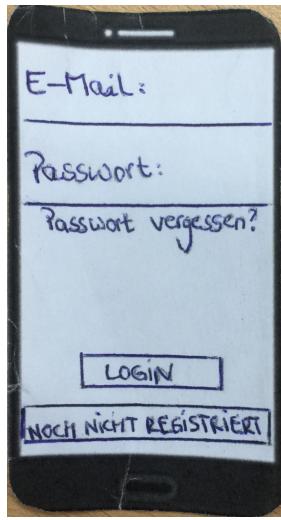


Figure 2: Paperbased Prototyp - Login

Da das Login ein positives Feedback bekam, wurde es nicht geändert

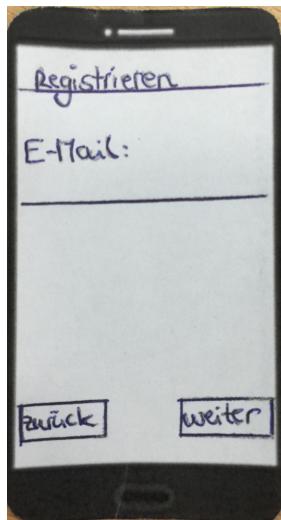


Figure 3: Paperbased Prototyp - Registrierung/E-Mail eingabe

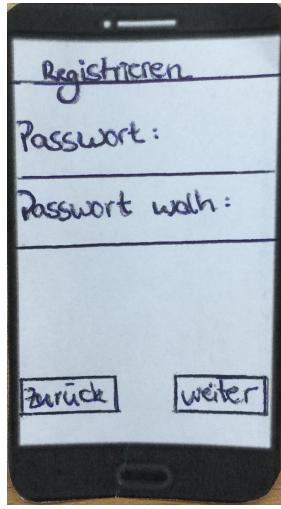


Figure 4: Paperbased Prototyp - Registrierung/Passwort eingabe

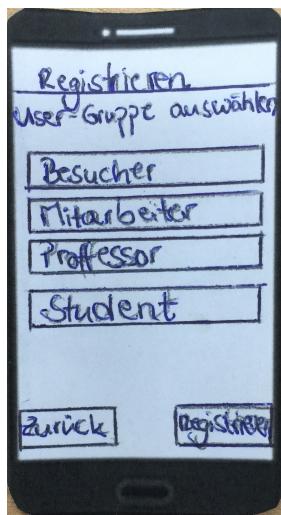


Figure 5: Paperbased Prototyp - Registrierung/User-Gruppe auswählen

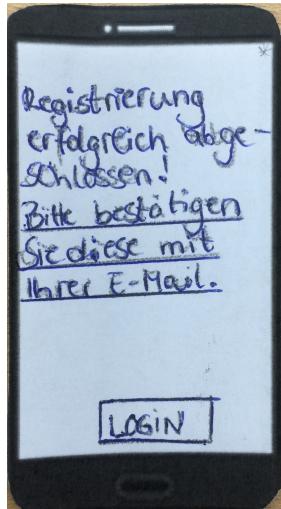


Figure 6: Paperbased Prototyp - Registrierung/Bestätigung

Die Registrierung wurde genauso nicht geändert, weil es verständlich und leicht zu bedienen ist. Also bekam es auch einen positiven Feedback. Nur was geändert wurde ist, das man sich nach dem Bestätigungs E-Mail der Registrierung, nicht mehr neu anmeldet, sonder durch das Klicken auf dem Link in der E-Mail, sich auf der Hauptseite befindet.



Figure 7: Paperbased Prototyp - Hauptmenü

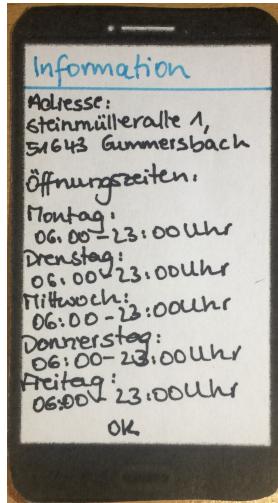


Figure 8: Paperbased Prototyp - Information zum Parkplatz

Negatives Feedback von den Testpersonen zur Karte-Ziel und Info-Ziel war, dass es zu umständlich ist hin und her zu klicken, vor allem auch zeitaufwendig. Dadurch wurde eine Veränderung vorgenommen, erstens indem auf die Hauptseite alle "Parkplatz" Möglichkeiten aufgelistet wurden. Zweitens eine erleichterung für den Benutzern, zusätzlich wurden zwei Buttons hinzugefügt. Das eine Button mit dem umgekreisten "i" schildert die Information zu dem Ziel und das zweite Button mit dem Pfeil ist die Navigation. Indem man auf den Pfeil klickt, wird die Navigation gestartet.

Während dessen, wurde auch auf das Android Design Styleguide geachtet, dass das auch eingehalten wurde und nach diesem entsprach.