# Разработка модуля трассировки для системы имитационного моделирования RAO-XT

#### Трассировка в RAO-studio

#### Достоинства

- Возможность следить за изменениями ресурсов, выполнениями образцов, изменением результатов и поиском на графе в процессе прогона модели
- Строгий формат, не допускающий неоднозначности
- Гибкие возможности выбора объектов, которые можно трассировать
- Вывод в реальном времени
- Работа с кириллическими строками

#### Недостатки

- Требует предварительного изучения формата
- Трудность для восприятия
- Используется не только для вывода, но и как входные данные для других компонентов системы (графики)
- Конфигурация трассировки задается в коде модели и не всегда в очевидных местах

```
EI 31.0266 1 1 2 1 5

RK 31.0266 1 1 1

RC 31.0266 2 5 1 0

V 31.0266 7 1

EB 31.0266 1 1 2 3 1 5 3

RK 31.0266 1 1 0

RK 31.0266 2 5 1 1

RK 31.0266 3 3 1 0 25 70 1

V 31.0266 7 0

EI 68.4816 1 1 2 1 6

RK 68.4816 1 1 1

RC 68.4816 2 6 1 0

V 68.4816 7 1

EB 68.4816 2 1 2 3 1 6 4
```

## Требования к трассировке в RAO-XT

Сохранить достоинства и устранить недостатки

- Читаемый формат вывода
- Новый интерфейс конфигурации трассировки
- Возможность работы с большими объемами данных
- Legacy-режим для проведения тестирования
- Удобный вывод в реальном времени



# Проектирование читаемого формата трассировки



#### Ресурсы

- Вывод в стиле структуры
- Ресурс имеет имя => имя вместо типа и номера ресурса
- Ресурс не имеет имени => тип и номер ресурса данного типа как индекс
- Сквозная нумерация временных ресурсов
- Параметры типа enumerative => название вместо номера

#### Результаты

- Вывод в стиле переменной
- Имя результата вместо номера
- Параметры типа enumerative => название вместо номера

#### Образцы

- Вывод в стиле функции
- Нумерация не только событий, но и операций и продукционных правил
- Вывод имен релевантных ресурсов вместо номеров
- Минимум избыточной информации (номера образцов, номера точек принятия решений)

#### Поиск по графу

- [Номер родителя] -> [Номер вершины]
- Вывод применяемых правил в стиле функций
- Вывод стоимости в формате g = f + h
- Пояснения к параметрам статистики
- Минимум избыточной информации

#### Пример трассировки для простой модели

- EI 40.6 Образец\_прихода\_клиента[0](Парикмахерская, Клиенты[0])
- RK 40.6 Парикмахерская =  $\{1.0\}$
- RC 40.6 Клиенты $[0] = \{ \text{Тип2, Пришел} \}$
- V 40.6 Длина очереди = 1.0
- ЕВ 40.6 Обслуживание\_клиента[0](Парикмахерская, Клиенты[0], Парикмахер\_2)
- RK 40.6 Парикмахерская =  $\{0.0\}$
- RK 40.6 Клиенты $[0] = {Tип2, Начал_стрижку}$
- RK 40.6 Парикмахер 2 = {Занят, 0, 25, 70, Тип2}
- V 40.6 Занятость парикмахера 2 = true
- V 40.6 Длина\_очереди = 0.0

### Пример трассировки для поиска по графу

- SO [15]
- STD [15]->[24] Перемещение\_вправо(Фишка3, Дырка) = 1.0, [8.0 = 5.0 + 3.0]
- STN [15]->[24] Перемещение вниз (Фишка2, Дырка) = 1.0, [10.0 = 5.0 + 5.0]
- SD [2] Перемещение вниз (Фишка3, Дырка)
- SD [6] Перемещение вправо (Фишка2, Дырка)
- D [8] Перемещение вверх (Фишка5, Дырка)
- SD [14] Перемещение вправо(Фишка4, Дырка)
- SD [23] Перемещение вниз (Фишка1, Дырка)
- SES 0.0 solution cost = 5.0, nodes opened = 18, nodes total = 24, nodes added =  $\frac{1}{25}$  nodes approach =  $\frac{1}{25}$
- 25, nodes spawned = 41