

Trabajo colaborativo 0: ¿Cómo construir diálogos con el usuario?

La clase `javax.swing.JOptionPane` permite crear objetos que despliegan en la pantalla ventanas de interacción con el usuario para informarlo de algo relevante o solicitarle información. Por ejemplo:

1. En el CodePade importe la clase, declare y cree un objeto de la clase:
`JOptionPane interfaz = new JOptionPane();`
2. Observe el resultado de ejecutar:
`interfaz.showMessageDialog(null, "Me gusta programar!");`
`String resultado = interfaz.showInputDialog("¿Cuál es su nombre?");`
3. Evalúe la variable *resultado* y observe qué quedó guardado en ella.

Haciendo uso de la documentación de la clase en el API, y del tutorial “How to Make Dialogs” (<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/dialog.html>), identifique las diferentes partes y opciones que componen una ventana de diálogo, y aprenda a utilizar los métodos:

- `showMessageDialog()`
- `showInputDialog()`
- `showConfirmDialog()`
- `showOptionDialog()`

Finalmente, el equipo de trabajo debe crear y entregar un proyecto con el resultado de su práctica que contenga:

1. Una clase “Controlador” con un atributo llamado “interfaz” de tipo `JOptionPane`
2. Un constructor que instancie *interfaz*
3. Un método llamado “iniciar” que permita solicitar por partes al usuario la dirección de su casa de habitación de la siguiente manera:
 - Capturar las indicaciones de la dirección, por ejemplo: 200m al este del ICE, usando el método `showInputDialog`.
 - Capturar el número (no el nombre) de distrito donde vive, usando `showInputDialog`.
 - Capturar el número de cantón donde vive, usando `showInputDialog`.
 - Preguntarle la provincia donde vive, usando el método `showOptionDialog`, con botones con los nombres de las provincias.
 - Preguntarle si la dirección corresponde a una casa propia, usando el método `showConfirmDialog`.
 - Mostrar al usuario un mensaje con la dirección completa que incluya los resultados de los diálogos anteriores, con el número de equipo de trabajo en el título de la ventana y el logo de la empresa de desarrollo de software que usted deberá escoger (Icon logo = `new ImageIcon("nombreArchivo.png")`). Por ejemplo, una dirección completa sería:
200m al este del ICE
Distrito: 3
Cantón: 2
Provincia: Alajuela
Casa propia: No

Observaciones:

1. Incluyan en el comentario inicial de la clase Controlador una lista con los nombres de los integrantes del equipo indicando para cada miembro el trabajo que realizó. Si el nombre de un estudiante no aparece en esta lista, se asume que no participó en la elaboración del trabajo colaborativo.
2. Esta misma lista con las responsabilidades asumidas por cada estudiante debe transcribirse en el recuadro de texto en donde se entrega el proyecto.
3. Para poder obtener nota en este trabajo colaborativo, el estudiante deberá calificar todos los trabajos asignados de otros compañeros y también deberá realizar la autoevaluación y coevaluación de todos sus compañeros de equipo asignados. En caso de no realizar alguna de las evaluaciones asignadas, tendrá un cero como nota del trabajo colaborativo.