**03. PizzaShop**

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip\_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

**-** Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.

**-** Comanda este preluata de maestrul pizzar care o va pregati si va apasa butonul “ready” cand este gata.In acel moment chelnerul o sa fie notificat.

**-** Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

**F01.** Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata (se vor retine separat valoarea comenzii si bacsisul).

**-.** O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii sau in cazul in care nu a fost efectuata o comanda.

**-** (Bucataria unde se alfa maestrul pizzar) Fereastra in care sunt trecute comenzile ce urmeaza sa fie pregatite poate sa fie inchisa doar daca nu mai exista clienti.

**-** Fereastra principala a aplicatiei poate sa fie inchisa doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

**F02.** La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate, pentru fiecare tip de plata.