Застосування марківських випадкових полів для моделювання економічних процесів з конкурентними технологіями

Богдан Кулинич

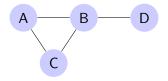
14 травня 2014

Задача

- Система економічних агентів (підприємств), що взаємодіють між собою.
- У кожен момент часу підприємство обирає технологію виробництва
- Вибір технології впливає на стан системи
- Кожна технологія несе певні витрати (або приносить доходи) для підприємства

Знайти стратегію вибору технологій, що мінімізує очікувані витрати (або максимізує очікувані доходи)

Формулювання



- ▶ Множина економічних агентів $V = \{A, B, C, D\}$
- ightharpoonup Граф взаємодії агентів G=(V,E)

▶ Стани X_v

$$X_A = \{a_1, a_2, a_3\}, X_B = \{b_1, b_2\}$$

 $X_C = \{c_1, c_2\}, X_D = \{c_1, c_2, c_3\}$

$$X = \times_{v \in V} X_v$$
 – системи. $|X| = 3 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3 = 36$

ightharpoonup Можливі дії агентів ($extit{texholorii}$ виробництва) U_{v}

$$U_A = \{\alpha_1, \alpha_2\}, U_B = \{\beta_1, \beta_2, \beta_3\}$$
$$U_C = \{\gamma_1, \gamma_2, \gamma_3, \gamma_4\}, U_D = \{\zeta_1, \zeta_2\}$$

$$U = \times_{v \in V} U_v$$
 – дії системи. $|U| = 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 2 = 48$

▶ Стани X_v

$$X_A = \{a_1, a_2, a_3\}, X_B = \{b_1, b_2\}$$

 $X_C = \{c_1, c_2\}, X_D = \{c_1, c_2, c_3\}$

$$X = \times_{v \in V} X_v$$
 – системи. $|X| = 3 \cdot 2 \cdot 2 \cdot 3 = 36$

lacktriangle Можливі дії агентів (*технології виробництва*) U_{v}

$$U_{A} = \{\alpha_{1}, \alpha_{2}\}, U_{B} = \{\beta_{1}, \beta_{2}, \beta_{3}\}$$
$$U_{C} = \{\gamma_{1}, \gamma_{2}, \gamma_{3}, \gamma_{4}\}, U_{D} = \{\zeta_{1}, \zeta_{2}\}$$

$$U = \times_{v \in V} U_v$$
 – дії системи. $|U| = 2 \cdot 3 \cdot 4 \cdot 2 = 48$

- lacktriangle Еволюція системи відбувається у дискретному часі $t=0,1,\ldots$
- ▶ Зміна станів відбувається стохастично. (Ω, \mathcal{F}, P) . $\xi = (\xi^t \mid t = 0, 1, ...)$. $\xi^t : \Omega \to X$
- ▶ Рішення про вибір технологій $\Delta^t: X \to U$
- ▶ Стаціонарні стратегії $\delta = \{\Delta^t \mid t = 0, 1, \ldots\}$
- lacktriangle Кожне рішення має витрати (або дохід) $r: X imes U
 ightarrow \mathbb{R}$

- ightharpoonup Еволюція системи відбувається у дискретному часі $t=0,1,\ldots$
- ▶ Зміна станів відбувається стохастично. (Ω, \mathcal{F}, P) . $\xi = (\xi^t \mid t = 0, 1, ...)$. $\xi^t : \Omega \to X$
- ▶ Рішення про вибір технологій $\Delta^t: X \to U$
- ▶ Стаціонарні стратегії $\delta = \{\Delta^t \mid t = 0, 1, ...\}$
- lacktriangle Кожне рішення має витрати (або дохід) $r: X \times U o \mathbb{R}$

- Еволюція системи відбувається у дискретному часі $t=0,1,\ldots$
- ▶ Зміна станів відбувається стохастично. (Ω, \mathcal{F}, P) . $\xi = (\xi^t \mid t = 0, 1, ...)$. $\xi^t : \Omega \to X$
- ▶ Рішення про вибір технологій $\Delta^t: X \to U$
- ▶ Стаціонарні стратегії $\delta = \{\Delta^t \mid t = 0, 1, \ldots\}$
- lacktriangle Кожне рішення має витрати (або дохід) $r: X imes U
 ightarrow \mathbb{R}$

- Еволюція системи відбувається у дискретному часі $t=0,1,\ldots$
- ▶ Зміна станів відбувається стохастично. (Ω, \mathcal{F}, P) . $\xi = (\xi^t \mid t = 0, 1, ...)$. $\xi^t : \Omega \to X$
- ▶ Рішення про вибір технологій $\Delta^t: X \to U$
- ▶ Стаціонарні стратегії $\delta = \{\Delta^t \mid t = 0, 1, \ldots\}$
- lacktriangle Кожне рішення має витрати (або дохід) $r: X imes U o \mathbb{R}$

Означення

Нехай закритий окіл вершини графа G = (V, E): $\tilde{N}(v) = \{ w \mid \{ v, w \} \in E \} \cup \{ v \}$

▶ Локальність взаємодії агентів відносно графа G

$$P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi^{0} = x^{0}, \Delta^{0} = u^{0}, \dots, \xi^{t} = x^{t}, \Delta^{t} = u^{t}) =$$

$$= P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi_{\tilde{N}(v)}^{0} = x_{\tilde{N}(v)}^{0}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{0} = u_{\tilde{N}(v)}^{0}, \dots,$$

$$\xi_{\tilde{N}(v)}^{t} = x_{\tilde{N}(v)}^{t}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{t} = u_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

▶ Локальність рішень відносно графа G

$$\Delta_{v}^{t} = \Delta_{v}^{t}(x^{0}, x^{1}, \dots, x^{t}) = \Delta_{v}^{t}(x_{\tilde{N}(v)}^{0}, x_{\tilde{N}(v)}^{1}, \dots, x_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

Означення

Нехай закритий окіл вершини графа G=(V,E): $\tilde{\textit{N}}(\textit{v})=\left\{\textit{w}\mid \{\textit{v},\textit{w}\}\in \textit{E}\right\}\cup \{\textit{v}\}$

▶ Локальність взаємодії агентів відносно графа G

$$\begin{split} P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi^{0} = x^{0}, \Delta^{0} = u^{0}, & \dots, \xi^{t} = x^{t}, \Delta^{t} = u^{t}) = \\ = P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi_{\tilde{N}(v)}^{0} = x_{\tilde{N}(v)}^{0}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{0} = u_{\tilde{N}(v)}^{0}, & \dots, \\ \xi_{\tilde{N}(v)}^{t} = x_{\tilde{N}(v)}^{t}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{t} = u_{\tilde{N}(v)}^{t}) \end{split}$$

▶ Локальність рішень відносно графа G

$$\Delta_{v}^{t} = \Delta_{v}^{t}(x^{0}, x^{1}, \dots, x^{t}) = \Delta_{v}^{t}(x_{\tilde{N}(v)}^{0}, x_{\tilde{N}(v)}^{1}, \dots, x_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

Означення

Нехай закритий окіл вершини графа G = (V, E): $\tilde{N}(v) = \{ w \mid \{v, w\} \in E \} \cup \{v\}$

▶ Локальність взаємодії агентів відносно графа G

$$P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi^{0} = x^{0}, \Delta^{0} = u^{0}, \dots, \xi^{t} = x^{t}, \Delta^{t} = u^{t}) =$$

$$= P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi_{\tilde{N}(v)}^{0} = x_{\tilde{N}(v)}^{0}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{0} = u_{\tilde{N}(v)}^{0}, \dots,$$

$$\xi_{\tilde{N}(v)}^{t} = x_{\tilde{N}(v)}^{t}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{t} = u_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

▶ Локальність рішень відносно графа G

$$\Delta_{\mathbf{v}}^t = \Delta_{\mathbf{v}}^t(\mathbf{x}^0, \mathbf{x}^1, \dots, \mathbf{x}^t) = \Delta_{\mathbf{v}}^t(\mathbf{x}_{\tilde{\mathbf{N}}(\mathbf{v})}^0, \mathbf{x}_{\tilde{\mathbf{N}}(\mathbf{v})}^1, \dots, \mathbf{x}_{\tilde{\mathbf{N}}(\mathbf{v})}^t)$$

▶ Марковість (повнота стану)

$$P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi^{0} = x^{0}, \Delta^{0} = u^{0}, \dots, \xi^{t} = x^{t}, \Delta^{t} = u^{t}) =$$

$$= P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi_{\tilde{N}(v)}^{t} = x_{\tilde{N}(v)}^{t}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{t} = u_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

$$\Delta_{v}^{t} = \Delta_{v}^{t}(x_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

▶ Синхронність взаємодії

$$P(\xi_W^{t+1} = x_W \mid \xi^t = x^t, \Delta^t = u^t) = \prod_{w \in W} P(\xi_w^{t+1} = x_w \mid \xi^t = x^t, \Delta^t = u^t)$$

▶ Марковість (повнота стану)

$$P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi^{0} = x^{0}, \Delta^{0} = u^{0}, \dots, \xi^{t} = x^{t}, \Delta^{t} = u^{t}) =$$

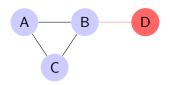
$$= P(\xi_{v}^{t+1} = x_{v} \mid \xi_{\tilde{N}(v)}^{t} = x_{\tilde{N}(v)}^{t}, \Delta_{\tilde{N}(v)}^{t} = u_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

$$\Delta_{v}^{t} = \Delta_{v}^{t}(x_{\tilde{N}(v)}^{t})$$

Синхронність взаємодії

$$P(\xi_W^{t+1} = x_W \mid \xi^t = x^t, \Delta^t = u^t) = \prod_{w \in W} P(\xi_w^{t+1} = x_w \mid \xi^t = x^t, \Delta^t = u^t)$$

Приклад



$$P(\xi_D^{t+1} = x | \xi^0 = x^0, \Delta^0 = u^0, \dots, \xi^t = x^t, \Delta^t = u^t)$$

$$= P(\xi_D^{t+1} = x | \xi_B = y, \Delta_B^t = u)$$

$$\Delta_D^t = \Delta_D^t(\xi_D^t, \xi_B^t)$$

Однозначно задають систему:

- ightharpoonup R матриця витрат, $R_{ij} = \mathit{r}(x_i, u_j)$. Розмірність $|\mathit{X}| imes |\mathit{U}| = 36 imes 48$
- Q^k матриці перехідних імовірностей.

$$Q_{ij}^{k} = P(\xi^{t+1} = x_j \mid \xi^t = x_i, \Delta^t = u_k)$$

Розмірність кожної Q^k – $|\mathit{X}| \times |\mathit{X}| = 36 \times 36$. Кількість Q^k – $|\mathit{U}| = 48$

Марківське випадкове поле

Означення

Такий керований процес (ξ,δ) відносно графа взаємодії G=(V,E) називається *керованим марківським випадковим полем з дискретним часом*.

 За стаціонарності стратегій, таке поле також є однорідним марківським ланцюгом

Марківське випадкове поле

Означення

Такий керований процес (ξ,δ) відносно графа взаємодії G=(V,E) називається *керованим марківським випадковим полем з дискретним часом*.

 Ва стаціонарності стратегій, таке поле також є однорідним марківським ланцюгом lacktriangle Математичне сподівання витрат для стратегії δ :

$$C_T^{\delta} = E\left[\frac{1}{T+1}\sum_{t=0}^{T} r(\xi^t, \Delta^t)\right]$$

▶ Оптимальна стратегія δ^* мінімізує $C_T^\delta(y)$ при $T \to \infty$ для всіх $y \in X$:

$$\begin{split} R_y^\delta &= \lim_{T \to \infty} \sup \, C_T^\delta(y) \\ \delta^* &= R_y^{\delta^*}, \ y \in X \end{split}$$

lacktriangle Математичне сподівання витрат для стратегії δ :

$$C_T^{\delta} = E\left[\frac{1}{T+1} \sum_{t=0}^{T} r(\xi^t, \Delta^t)\right]$$

lacktriangle Оптимальна стратегія δ^* мінімізує $C_T^\delta(y)$ при $T o \infty$ для всіх $y \in X$:

$$\begin{split} R_y^\delta &= \lim_{T \to \infty} \sup C_T^\delta(y) \\ \delta^* &= R_y^{\delta^*}, \ y \in X \end{split}$$

Знаходження оптимальної стратегії

Задача лінійного програмування

Для даного керованого марківського поля δ^* можна знайти, розв'язавши задачу ЛП:

$$\min \sum_{x \in X} \sum_{u \in U} r(x, u) \ z_{xu}$$

3 обмеженнями:

$$\sum_{u \in U} z_{xu} = \sum_{y \in X} \sum_{u \in U} Q_{yx}^{u} z_{yu}, \ x \in X$$

$$\sum_{x \in X} \sum_{u \in U} z_{xu} = 1$$

$$z_{xu} \ge 0, \ x \in X, u \in U$$

Знаходження оптимальної стратегії

Інтерпретація

Стратегія δ^* задається так:

- ▶ Якщо $z_{xu} \neq 0$, то в стані x слід обирати дію u
- ▶ Якщо $z_{xu} = 0$, то в стані x не слід обирати дію u

Fin

Програмна реалізація, та весь код курсової роботи:

github.com/bogdan-kulynych/mrf-in-economics