## РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

## ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 10

дисциплина: Операционные системы

Студент: Сулицкий Богдан Романович

Группа: НФИбд-02-20

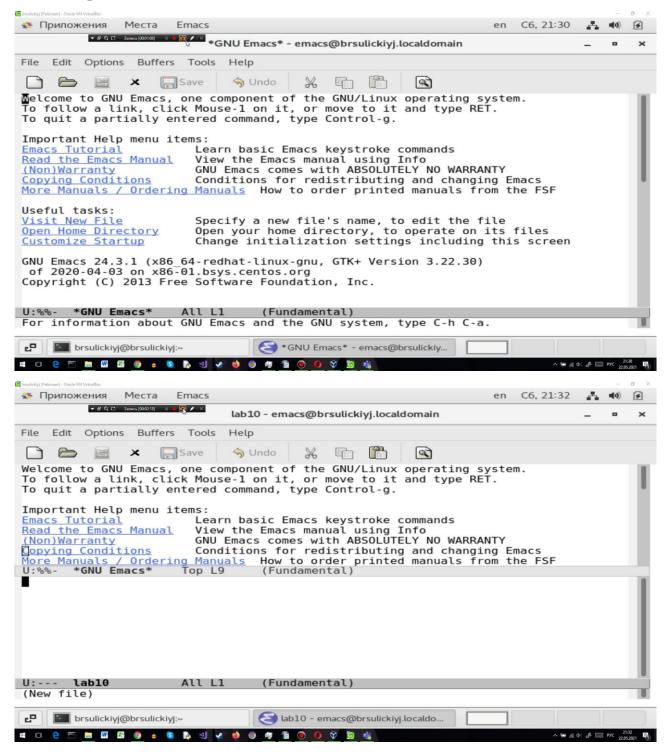
МОСКВА

2021г.

**Цель работы:** познакомиться с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## Ход работы:

- 1.Открыл emacs.
- 2.Создал файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-f (C-х C-f).



3. Набрал текст:

#!/bin/bash

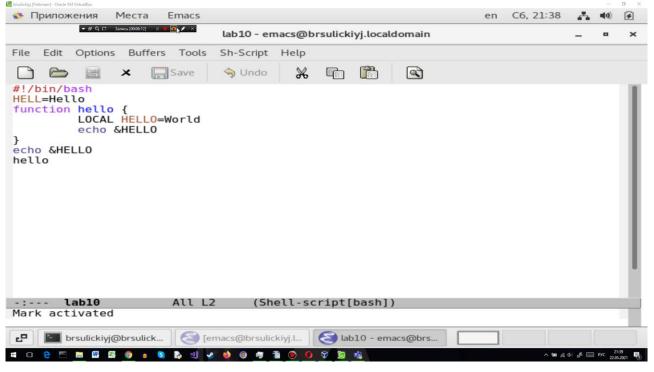
```
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo $HELLO
echo $HELLO
hello
Приложения Места Emacs
                                                                   C6, 21:37
                                                                             40)
                                                                                   1
         lab10 - emacs@brsulickiyj.localdomain
File Edit Options Buffers Tools
                             Sh-Script Help
 S Undo
                                           ×
                   Save
                                                      9
 #!/bin/bash
 HELL=Hello
 function hello {
LOCAL HELLO=World
echo &HELLO
 echo &HELLOnello
-:**- lab10
                      All L7 (Shell-script[bash])
                                 [ lab10 - emacs@brsulickiyj.localdo..

    □ brsulickiyj@brsulickiyj:~

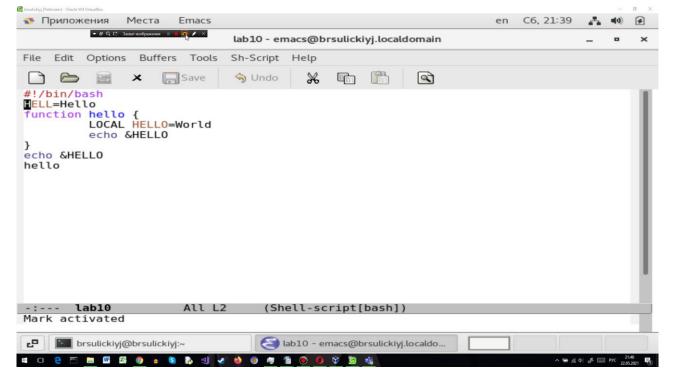
4. Сохранил файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (C-х C-s).
Приложения Места Emacs
                                                                 en C6, 21:37
                                                                                   4
                                                                             (1)
         lab10 - emacs@brsulickiyj.localdomain
File Edit Options Buffers Tools
                             Sh-Script Help
                                       * •
 × Save
                             S Undo
                                                      9
#!/bin/bash
HELL=Hello
 HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo &HELLO
 echo &HELLO
hello
                                 (Shell-script[bash])
Mark set
                                 [2] lab10 - emacs@brsulickiyj.localdo..

    □ brsulickiyj@brsulickiyj:~
```

- 5. Проделал с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществлялось комбинацией клавиш.
- 5.1. Вырезал одной командой целую строку (С-к).



5.2. Вставил эту строку в конец файла (С-у).



- 5.3. Выделил область текста (C-space).
- 5.4. Скопировал область в буфер обмена (M-w).
- 5.5. Вставил область в конец файла.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello]
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
Mark set
```

5.6. Вновь выделил эту область и на этот раз вырезал её (C-w).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])

#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

U:**- lab07.sh All L8 (Shell-script[sh])
```

5.7. Отменил последнее действие (С-/).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello]
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
Undo!
```

- 6. Научился использовать команды по перемещению курсора.
- 6.1. Переместил курсор в начало строки (С-а).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello
lello

U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
```

6.2. Переместил курсор в конец строки (С-е).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello]
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
```

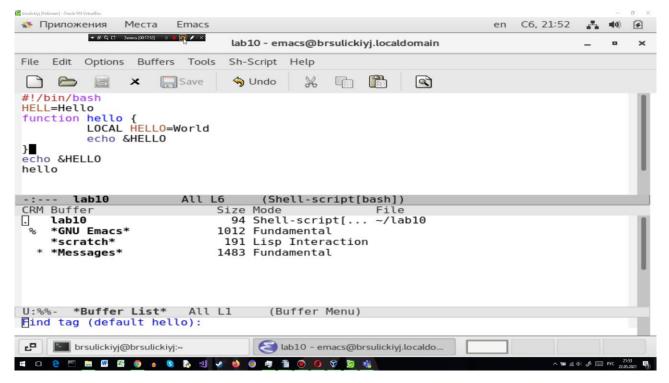
6.3. Переместил курсор в начало буфера (М-<).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
U:**- lab07.sh All L1 (Shell-script[sh])
```

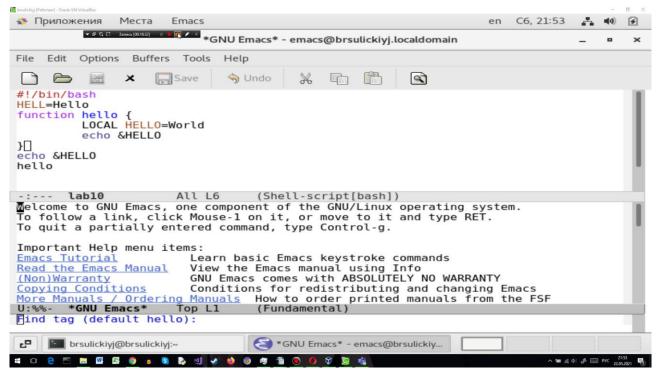
6.4. Переместил курсор в конец буфера (М->).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello}
echo $HELLO
hello]
U:**- lab07.sh All L10 (Shell-script[sh])
Mark set
```

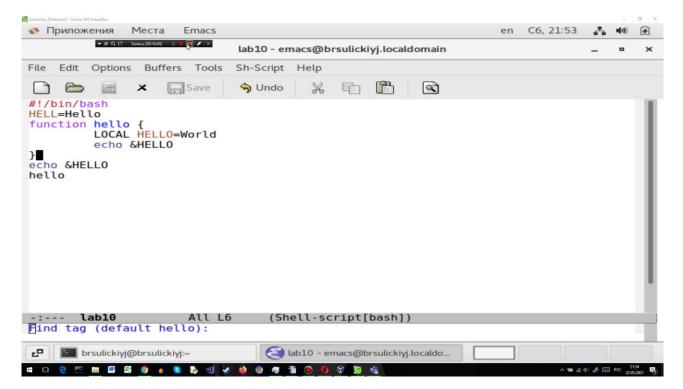
- 7. Управление буферами.
- 7.1. Вывел список активных буферов на экран (С-х С-b).



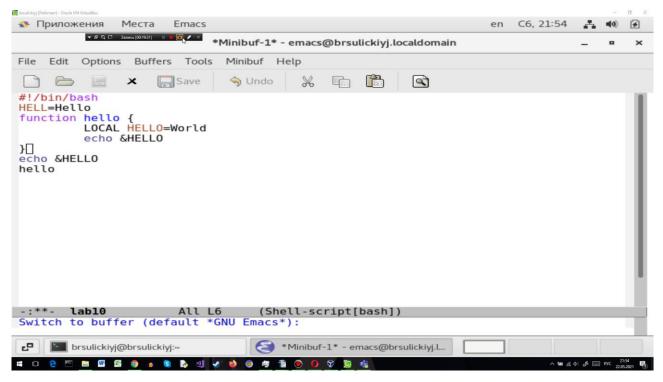
7.2. Переместился во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключился на другой буфер.



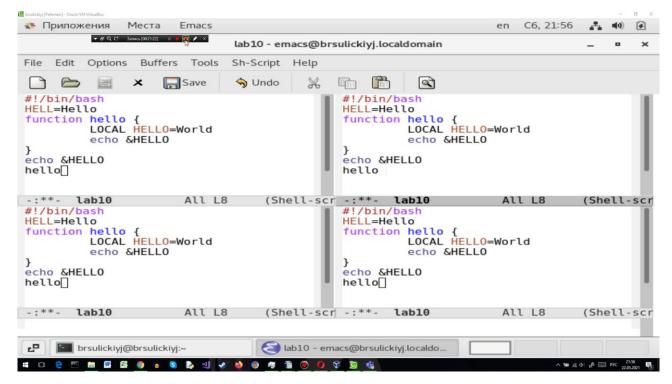
7.3. Закрыл это окно (С-х 0).



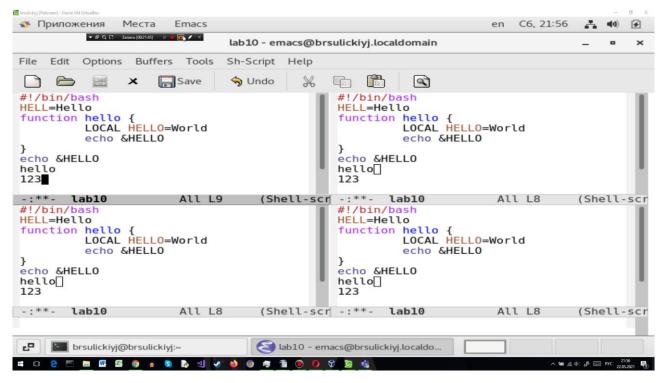
7.4. Вновь переключился между буферами, но без вывода их списка на экран (С-х b).



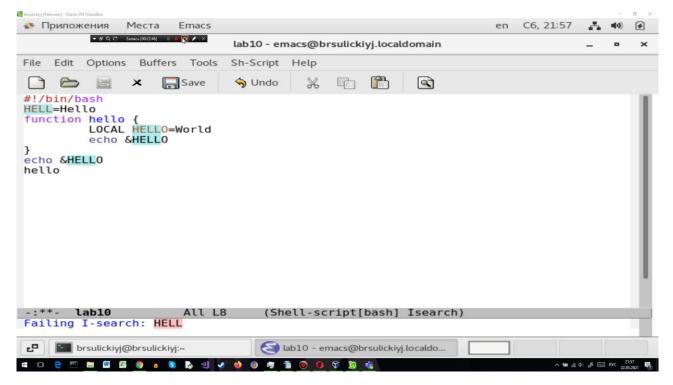
- 8. Управление окнами.
- 8.1. Поделил фрейм на 4 части: разделил фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2).



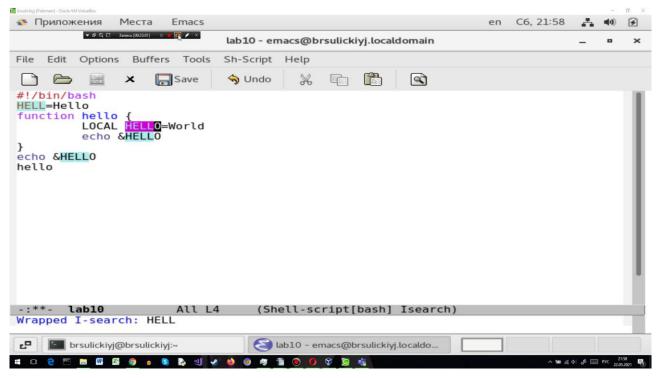
8.2. В каждом из четырёх созданных окон открыл новый буфер (файл) и ввёл несколько строк текста.



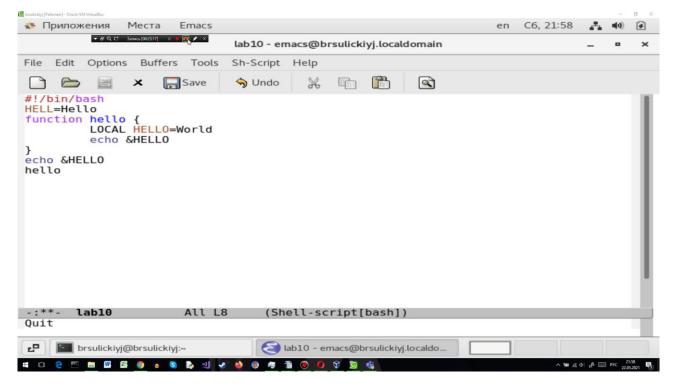
- 9. Режим поиска
- 9.1. Переключился в режим поиска (С-s) и нашёл несколько слов, присутствующих в тексте.



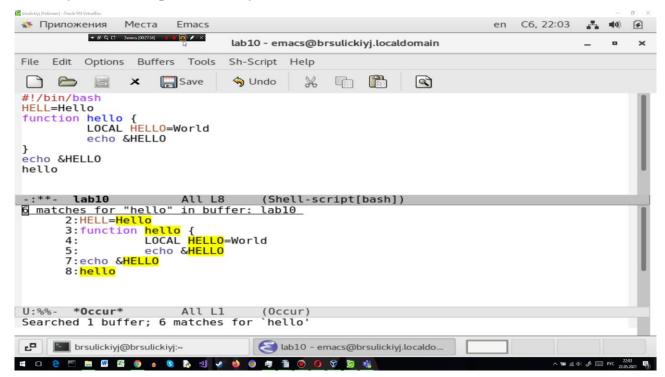
9.2. Переключался между результатами поиска, нажимая С-s.



9.3. Вышел из режима поиска, нажав С-д.



- 9.4. Перешёл в режим поиска и замены (M-%), ввела текст, который следует найти и заменить, нажал Enter, затем ввел текст для замены. После того как были подсвечены результаты поиска, нажал! для подтверждения замены.
- 9.5. Испробовал другой режим поиска, нажав M-s о. Он отличается от обычного режима тем, что при поиске указывает номера строк в которых найдено введённое слово и выделяет их цветом. В обычном режиме выделение цветом появляется, только когда нужно подтвердить замену.



**Вывод:** познакомился с операционной системой Linux, получил практические навыки работы с редактором Emacs.

## Ответы на контрольные вопросы:

- 1. Етас представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.
- 3. Буфер что-то, состоящее из текста.

Окно – область с одним из буферов.

- 4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
- 5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер \*scratch\*, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
- 6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-c | я нажму клавиши: Control+c и Shift+\, и для C-c C-|: Control+c и Control+Shift+\.
- 7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш: C-х 3 или C-х 2.
- 8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
- 9. Клавиша ← выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
- 10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.