**Lesson #2**

Идентификатор – имена переменных, функций или классов.

Чувствительны к регистру.

**Переменная.**

**-** переменный

- константы

Фнкции переменных

unset() – удалить переменную

isset() – check variable

Типы переменных:

Basic: Integer, Float, String, Array, Object, Boolean

Special: NULL, Resource