

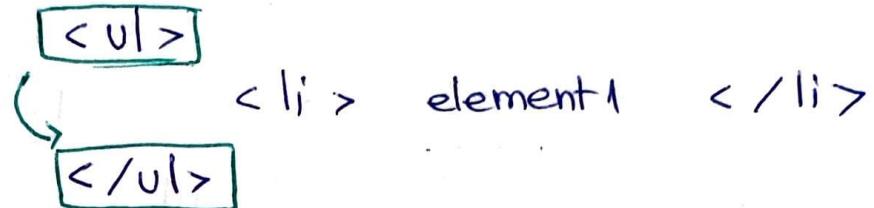
ELEMENTE HTML

- adăugăm în BODY

1. LISTE

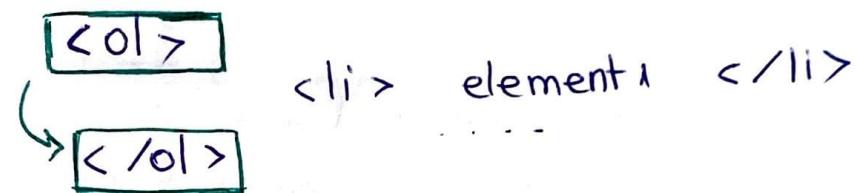
→ neordonate

• ...
• ...



→ ordonate

1. ...
2. ...



2. TABELE

caption

Lista persoane		
head	Nume	Pren
tbody	popescu	ion
	Iala	maria
Nr persoane: 2		

Structură:

<table border="1">

```
<thead>
  <tr>
    <th> COD </th>
    <th> NUME </th>
  </tr>
</thead>
```

```
<tbody>
  <tr> <td> ... </td>
    <td> ... </td>
  </tr>
```

```
</tbody>
```

```
<tfoot>
  <tr> <td> ... </td> </tr>
```

```
</tfoot></table>
```

! un rând = <tr> ... </tr>

o celulă = <td> ... </td>

(coloană)

→ pt. head => <th> ... </th>

RÂND → tr

COLOANĂ → td / th

! colspan = "2".

↳ face ca celula să se întindă pe 2 coloane

! rowspan = "2".

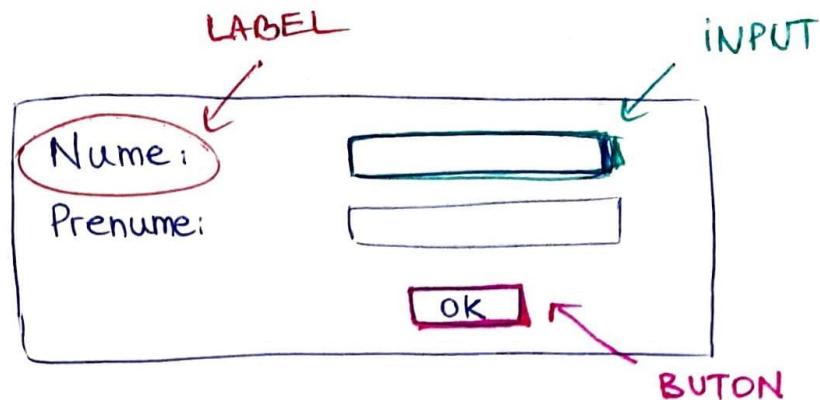
↳ " " rânduri

aci vin

-1-

3. FORMULARE

Structură:



pt.
fiecare
linie
din
form

<label for = "nume" > Nume: </label>
<input name = "nume" id = "nume" />

=> general : <label for = ".." > .. : </label>
<input name = ".." id = ".." />

! Adăugare BUTON în formular

<input type = "button" id = "btnOK" name = "btnOK" value = "OK" />

la fel

textul
din buton

4. ELEMENT DE TIP SELECT

↪ în body !

<select>
<option value = ".." > -- </option>
</select>

textul
din
buton

5. BUTON SIMPLU

<input type = "button" id = "btnViz" value = "Vizualiz" class = "btnVerde" />

doar dacă
vrem să stilizăm
butonul
(în CSS)

Alte elemente - STRUCTURĂ html

<head> - ce e aici NU apare pe pagina

ex:

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css" > </link>

sau
 <title> Seminar .. </title>

 <style type = "text/css">
 body { }
 h1 { } ...
 </style>

- <script type = "text/javascript">...</script>

</head>

<body>

// toate elem

 listă
 tabel
 formular
 button
 select

+ <h1> .. </h1> > heading-uri
 <h2>.. </h2> (se fac din ce în ce mai multe)

 <p> .. </p>

 <div> .. </div>

</body>

! Alte obs.

<!-- -->

COMENTARIU

• **CARACTERE SPECIALE:**

→ < > pt. a le afisa folosim
→ & "

< = <

& = &

ex: <p> a < b c& d </p>

UN SPATIU
= mai multe

• **SPATII** - în HTML nu se tine cont de mai multe spații

=> dacă vrem să se lină cont punem

<pre>
 <p> .. </p>
</pre>

- **DIV**
 - ① trece la o linie nouă `<div>`
 - ② org. secțiuni mari de scris `<div> ... </div>`

ex ①

`<p> ... <div>... </p>`

↑ a trecut la linie nouă

ex ②

`<style>`

• `header { ... }`

`</style>`

`<body>`

`<div class="header">`

`<h1>... </h1>`
`<p>... </p>`

`</div>`

↳ au prop. lui "header" din style

- **SPAN**

= folosit pt. a stiliza doar un cuvânt / o parte din propoziție / paragraf.

ex.

`<p> </p>`

- **BOLD, ITALIC**

bold: `<p>... </p>`

italic: `<p>... <i>... </i> ... </p>`

- **LINK**

` Link ... `

• **IMAGINE**

``

• **ENTER**

↳ `
`

! înainte și după fiecare paragraf (`p`) se pune AUTOMAT căte un SPĂȚIU (ENTER).

JAVA SCRIPT

- se scrie în head, între:

```
< script> type = "text/javascript">
  ...
</ script>
```

! afisare în CONSOLĂ

```
console.log('Hello');
```

funcție
creată
anterior

! la sfârșitul fiecărui cod, adăugăm

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', aplicatie);
```

EXEMPLE DE FUNCȚII

NU
poate
fi
modif.

```
function incrementare()
```

```
{ const paragraf = document.querySelector('p');
  paragraf.innerText = parseInt(paragraf.innerText) + 1;
}
```

select
elem. din
body

elem.
definit
în body

converteste textual în
nr. întreg

```
function aplicatie()
```

```
{ const buton = document.querySelector('#btnOK');
  buton.addEventListener('click', incrementare);
}
```

id-ul
butonului
din body

predefinit

funcția
noastră

! sau putem face direct

```
> document.querySelector('#btnOK').addEventListener('click', increm..);
```

// alta variantă

function incrementare (e)

{ console.log(e); // pt. a verifica / DEBUGGING

const valoare = e.ctrlKey ? 10 : 1; // dacă e sau
NU apasată
tasta Enter

 true false

const paragraf = document.querySelector('p');

paragraf.innerHTML = parseInt(paragraf.innerHTML) + valoare;

}

// adăugare mesaj de confirmare

const parinte = document.querySelector('body');

const log = document.createElement('p');

log.innerHTML = 'Am adăugat \${valoare}';

// creează direct
paragraful

parinte.append(log); // pentru a se afișa în continuare,
 unul sub altul