



30grile POO - Summary Programare Orientata Obiect

Programare Orientata Obiect (Academia de Studii Economice din București)



Scan to open on Studocu

15 întrebare

Nu a primit răspuns încă

Marcat din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Obiectul este pentru clasa precum:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. biblioteca este pentru carte
- ☐ b. parintele este pentru copil
- ☐ c. predintele este pentru Lincoln
- ☐ d. factura este pentru chitanta
- ☒ e. Platon este pentru filosofi



Alegeti varianta corecta:

```
class Bloc
{
    const int id=1;
    int nr_etaje=1;
public:
    Bloc()
    {
        id = 2; nr_etaje = 4;
    }
};
```

Început pe	marți, 9 ianuarie 2024, 10:35
Status	Finalizate
Completat pe	marți, 9 ianuarie 2024, 10:59
Timp de parcurgere test	24 min 48 secunde
Puncte	24,00/30,00
Notă obținută	8,00 din 10,00 (80%)

1 întrebare

Complet

Marcat 0,00 din 1,00

 Întrebare cu flag

```
#include <iostream>
using namespace std;
class B
{
private:
    int x, y;
public:
    virtual static void f();
};

void B::f() { cout << "Infunctie statica in baza "; }

class D : public B
{
public:
    static void f();
};

void D::f() { cout << "Infunctie statica in derivata"; }

void main()
{
    B b; b.f(); D d; d.f();
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☒ a. f() este corecta si implementeaza polimorfismul prin supraincarcare;
- ☐ b. f() este corecta si implementeaza polimorfismul prin virtualizare;
- ☐ c. redefinirea lui f() nu este corecta, deoarece nu mai apare virtual;
- ☐ d. f() nu poate fi virtuala, deoarece tabela de functii virtuale apartine unui obiect;
- ☐ e. redefinirea lui f() este corecta, deoarece caracterul virtual se mosteneste;

2 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

 Întrebare cu flag

In care din urmatoarele situatii este necesara supraincarcarea operatorului prin functie "friend"?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. cand operatorul se implementeaza ca functie inline;
- ☐ b. cand nu se doreste implementarea operatorului in clasa;
- ☒ c. and este nevoie ca obiecte din alte clase sa acceseze date protejate ale clasei;
- ☐ d. cand se doreste ca operatorul sa fie "prieten" cu clasa;

3 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

 Întrebare cu flag

Programul de mai jos:

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

This document is available on  **studocu**
Downloaded by Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

2 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

În care din următoarele situații este necesară supraincercarea operatorului prin funcție "friend"?

Selecți răspunsul corect:

- ☐ a. când operatorul se implementează ca funcție inline;
- ☐ b. când nu se dorește implementarea operatorului în clasă;
- ☒ c. când este nevoie ca obiecte din alte clase să acceseze date protejate ale clasei;
- ☐ d. când se dorește ca operatorul să fie "prieten" cu clasă;

3 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Programul de mai jos:

```
#include <iostream>
using namespace std;

class C
{
public: int x;
      C(int i = 0) : x(i) { }
};

void main()
{
    C a, b, v[] = { C(1), C(2), a };
    a.x = 3;  cout << v[2].x;
}
```

Selecți răspunsul corect:

- ☐ a. afișează 3;
- ☐ b. inițializează incorect un vector de obiecte
- ☐ c. afișează 2;
- ☐ d. afișează 1;
- ☒ e. afișează 0

4 întrebare

Complet

Marcat 0,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Care din următoarele nu se moștenesc?

Selecți răspunsul corect:

- ☐ a. datele membre publice
- ☐ b. constructorii și destructorii
- ☐ c. funcțiile care returnează void
- ☐ d. niciun răspuns prezentat
- ☒ e. supraincercarea operatorului +

?

5 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

O funcție friend diferă de o metodă obișnuită a unei clase prin faptul că:

Selecți răspunsul corect:

- ☐ a. se folosește doar pentru supraincercarea operatorilor;
- ☐ b. nu poate returna valori;
- ☐ c. nu poate accesa decât partea publică a obiectului;
- ☒ d. nu primește pointerul implicit la obiect `this`;
- ☐ e. nu se poate defini inline;

6 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Polimorfismul se poate realiza prin:

- 1 – încapsulare
- 2 – functii virtuale
- 3 – supraincercarea functiilor
- 4 – derivare

Variantele corecte sunt:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. 1 + 2 + 3
- ☐ b. 2 + 3 + 4
- ☐ c. 1 + 2 + 3 + 4
- ☐ d. 3
- ☒ e. 2 + 3

7 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

În ce consta problema moștenirii in romb (a diamantului)?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Derivarea unei clase din doua alte clase
- ☒ b. Derivarea unei clase din mai multe clase care au o bază comună
- ☐ c. Niciuna din variantele prezentate
- ☐ d. Utilizarea de interfețe pentru a evita moștenirile multiple
- ☐ e. Derivarea unei clase din cel puțin trei clase
- ☐ f. Utilizarea de clase abstracte pentru a evita moștenirile multiple

8 întrebare

Complet

Marcat 0,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Care din urmatoarele afirmatii despre clasele abstracte, este adevarata:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Pot fi instantiate
- ☐ b. NU contine functii virtuale pure
- ☐ c. Poate fi folosita ca reference-type (tip pointer)
- ☐ d. NU pot fi extinse prin derivare
- ☐ e. NU pot contine atribute
- ☒ f. Contine doar functii virtuale pure

?

.

9 întrebare

Complet

Marcat 0,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Se consideră programul:

```
#include <iostream>

using namespace std;
class Persoana
{
private:    int varsta;
public:

    Persoana(int v = 20) :varsta(v) {}
protected:
    int getVarsta() { return varsta; }
};

class Muncitor : private Persoana
{
public: int f() { return getVarsta(); }
};

int main() { Muncitor m; cout << m.f(); }
```

This document is available on

studocu

Downloaded By Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

9 întrebare

Complet

Marcat 0,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Se consideră programul:

```
#include <iostream>

using namespace std;
class Persoana
{
private:    int varsta;
public:

    Persoana(int v = 20) :varsta(v) {}
protected:
    int getVarsta() { return varsta; }
};

class Muncitor : private Persoana
{

public: int f() { return getVarsta(); }

};

int main() { Muncitor m; cout << m.f(); }
```



Funcția f() din clasa Muncitor are acces pe o zonă privată din clasa de bază?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. da, printr-o metodă public sau protected moștenită public, private sau protected;
- ☒ b. nu, deoarece varsta este private și este moștenită private;
- ☐ c. da, doar dacă getVarsta () ar fi moștenită public;
- ☐ d. da, doar dacă getVarsta () ar fi moștenită protected;
- ☐ e. nu, deoarece getVarsta () prin derivare private devine private;

10 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

```
#include <string>
#include <iostream>
using namespace std;

class Pers
{
    string nume;
public:
    Pers(const char* n = "Anonim") : nume(n) {};
    ~Pers() { std::cout << "\nDestructor: " << nume; }
};

int main()
{
    Pers p1, * pp, & rp = p1;
    static Pers p2("Gavrila G");

    { // bloc interior
        static Pers p5("Cinci ");
        Pers p6("Sase ");
    } // inchidere bloc interior

    return getchar();
}
```

Care obiecte vor fi dezalocate la terminarea executiei blocului interior din functia main() de mai sus?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. p5 si p6
- ☐ b. niciun obiect
- ☐ c. p5
- ☐ d. toate obiectele definite in main()
- ☒ e. p6

11 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

O funcție declarată friend în clasa de bază:

Selectați răspunsul corect: oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

- ☐ a. o funcție friend în clasa derivată pentru partea moștenită din bază

11 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

O funcție declarată friend în clasa de bază:

Selectați răspunsul corect:

- ☒ a. rămâne friend în clasa derivată, pentru partea moștenită din bază
- ☐ b. rămâne friend și are acces pe toată clasa derivată
- ☐ c. nu are acces pe zona private moștenită în clasa derivată
- ☐ d. dacă derivarea este public, funcția are acces pe toată clasa derivată
- ☐ e. are acces pe zonele public și protected ale clasei derivate

12 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Alegeti varianta corecta:

```
class Bloc
{
    const int id=1;
    int nr_etaje=1;
public:
    Bloc()
    {
        id = 2; nr_etaje = 4;
    }
};
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. atributul const nu poate fi initializat in def
- ☒ b. un atribut const nu poate fi initializat prin interiorul constructorului
- ☐ c. clasa nu poate avea doar attribute private;
- ☐ d. initializarile din definitia clasei intra in constructor;

13 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Stream-urile standard sunt:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. cout
- ☐ b. cin
- ☐ c. cerr
- ☒ d. toate variantele

14 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Care este diferenta intre rolul operatorului = si cel al constructorului de copiere?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. operatorul = creeaza un nou obiect cu aceleasi valori, constructorul de copiere copiaza datele din obiecte existente;
- ☒ b. constructorul de copiere creeaza un nou obiect, operatorul = lucreaza cu doua obiecte existente;
- ☐ c. nu exista nici o diferenta, ambele functii seteaza un obiect cu date din alt obiect;
- ☐ d. operatorul = dezaloca mai intai spatiul de memorie aferent numelui;

15 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Obiectul este pentru clasa precum:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. biblioteca este pentru carte
- ☐ b. parintele este pentru copil
- ☐ c. predintele este pentru Lincoln
- ☐ d. factura este pentru chitanta
- ☒ e. Platon este pentru filosofi

16 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

Ce afiseaza programul din imaginea alăturată?

This document is available on

#include "iostream"

using namespace std;

class Persoana {



studocu

Downloaded by Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

16 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Ce afișează programul din imaginea alăturată?

```
#include "iostream"
using namespace std;
class Persoana {
public:
    int varsta;
    Persoana(int valoare) {
        varsta = valoare;
    }
    Persoana operator++(int) {
        Persoana temp = *this;
        this->varsta = 40;
        return temp;
    }
    Persoana operator++() {
        Persoana temp = *this;
        this->varsta = 80;
        return temp;
    }
};
void main()
{
    Persoana x1(20); //varsta = 20
    Persoana x2 = x1++;
    Persoana x3 = ++x1;
    cout << x1.varsta << " " << x2.varsta << " " << x3.varsta;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. x1.varsta = 40; x2.varsta= 20; x3.varsta= 20;
- ☐ b. x1.varsta = 40; x2.varsta= 20; x3.varsta= 40;
- ☒ c. x1.varsta = 80; x2.varsta= 20; x3.varsta= 40;
- ☐ d. x1.varsta = 40; x2.varsta= 40; x3.varsta= 80;
- ☐ e. x1.varsta = 80; x2.varsta= 40; x3.varsta= 40;

17 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Ce va afișa următorul program C++?

```
#include <iostream>

using namespace std;

class Base
{
public:
    int function(){ return 42; }
};

class Derived : public Base
{
public:
    int function() { return 24; }
};

int main()
{
    Base* pb = new Derived();
    cout << pb->function();
    delete pb;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Eroare de compilare
- ☐ b. 24
- ☐ c. 0
- ☒ d. 42
- ☐ e. Eroare de execuție
- ☐ f. Adresa unei funcții

18 Întrebare

18 întrebare

Complet

Marcat 0,00 din
1,00🚩 Întrebare cu
flag

Ce afiseaza programul din imaginea alaturata?

```
#include "iostream"
using namespace std;
class Student {
public:
    char* nume;
    Student(char* nume) {
        this->nume = new char[strlen(nume) + 1];
        strcpy(this->nume, nume);
    }
    Student(const Student& s)
    {
        cout << "Student.";
        this->nume = new char[strlen(s.nume) + 1];
        strcpy(this->nume, s.nume);
    }
    Student operator=(const Student s)
    {
        cout << "Student.";
        delete[] this->nume;
        this->nume = new char[strlen(s.nume) + 1];
        strcpy(this->nume, s.nume);
        return *this;
    }
};

void main()
{
    Student s1("Ionel");
    Student s2("Gigel");
    s2 = s1;
    cout << s2.nume;
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. Ionel
- ☒ b. Student.Ionel
- ☐ c. Student.Student.Student.Ionel
- ☐ d. Student.Student.Ionel

?

.

19 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din
1,00🚩 Întrebare cu
flag

Se consideră programul:

```
#include <iostream>
using namespace std;

class B1 { int x; };

class B2 { int y; };

class B3 { int z; };

class B4 { int t; };

class D : public B1, private B2, protected B3, B4 { public: int m; };

int main()
{
    D d;
    cout << d.m; // varianta 1
    cout << d.x; // varianta 2
    cout << d.y; // varianta 3
    cout << d.z; // varianta 4
    cout << d.t; // varianta 5
}
```

Variantele care permit accesul la variabile, pentru afișare sunt:

Selectați răspunsul corect:

- ☒ a. 1
- ☐ b. 1 + 2 + 5
- ☐ c. 1 + 2 + 4
- ☐ d. 1 + 2 + 4 + 5

This document is available on



Downloaded by Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

- ☐ c. $1 + 2 + 4$
- ☐ d. $1 + 2 + 4 + 5$
- ☐ e. $1 + 2$

20 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Care dintre variantele de mai jos este adevarata?

```
using namespace std;
class cls
{
public: static int x;
};

int cls::x = 0;
void main() { cls::x = 1; cls ob; ob.x = 1; }
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. există două variabile x, una internă și alta externă clasei
- ☐ b. variabila statică x este dublu definită, în clasă și în exterior
- ☒ c. variabila x poate fi folosită înainte de a defini un obiect din clasă
- ☐ d. nu pot exista clase fără membri nestatici
- ☐ e. variabila x nu poate fi calificată pornind de la un obiect al clasei

21 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Care din urmatoarele combinatii de adresari prezente in imaginea alaturata sunt corecte?

```
#include <iostream>
using namespace std;
class vector
{
public:
    double x[10];
    double & operator[](int i) { return x[i]; }
};

void main()
{
    v[4] = 4;    cout << v[4] << "    ";           // varianta 1
    v.x[4] = 100; cout << v.x[4] << "    ";         // varianta 2
    v[4].x[4] = 100;    cout << v[4].x[4] << "    "; // varianta 3
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☒ a. doar variantele 1 si 2
- ☐ b. doar varianta 2
- ☐ c. doar variantele 2 si 3
- ☐ d. doar varianta 1
- ☐ e. toate variantele

22 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Programul din imagine afiseaza in ordine:

```
class C
{
    unsigned char a = 2;
public:
    C(unsigned char i = 0) { a = i; }
    ~C() { cout << "\nDestructor"; }
    friend ostream& operator<<(ostream& ost, C& c)
```

22 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Programul din imagine afiseaza in ordine:

```

class C
{
    unsigned char a = 2;
public:
    C(unsigned char i = 0) { a = i; }
    ~C() { cout << "\nDestructor"; };
    friend ostream& operator<<(ostream& ost, C& c)
    {
        ost << c.a; return ost;
    }
};

void main()
{
    C c('A'); cout << c << (3 << 4);
};

```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. A22
☐ b. 234
☐ c. A34
☒ d. A48
☐ e. A81

23 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Daca se considera programul din imaginea alaturata, atunci:

```

#include "iostream"
using namespace std;
class Student
{
public:
    char Nume[10];
    int Varsta;
};

void main()
{
    Student *pa = new Student();
    strcpy(pa->Nume, "Ion");
    pa->Varsta = 13;
    Student *pb = pa;
    pb->Varsta = 18;
    cout << endl << "Studentul " << pa->Nume << " are " << pa->Varsta << " ani";
    cout << endl << "Studentul " << pb->Nume << " are " << pb->Varsta << " ani";
}

```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. afiseaza Studentul Ion are 13 ani si Studentul Ion are 18 ani;
☐ b. este scris gresit pentru ca lipseste functia constructor in clasa;
☒ c. afiseaza Studentul Ion are 18 ani si Studentul Ion are 18 ani;
☐ d. afiseaza Studentul Ion are 13 ani si Studentul Ion are 13 ani;

24 Întrebare

Complet

Marcat 0,00 din 1,00

Întrebare cu flag

Funcția friend istream& operator >> (istream&, ex &) din imagine realizează corect supraîncărcarea ?

```

class Clasa
{
    int a;
public:
    friend istream& operator >> (istream& ist, Clasa& c)
    {
        c.a = 0;
    }
};

```

This document is available on



Downloaded by Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

- ☐ b. este scris gresit pentru ca lipseste functia constructor in clasa;
- ☒ c. afiseaza Studentul Ion are 18 ani si Studentul Ion are 18 ani;
- ☐ d. afiseaza Studentul Ion are 13 ani si Studentul Ion are 13 ani;

4 Întrebare
complet

marcat 0,00 din
0,00

Întrebare cu
tag

Funcția friend istream& operator >> (istream&, ex &) din imagine realizează corect supraîncărcarea operator >> ?

```
class Clasa
{
    int a;
public:
    friend istream& operator >> (istream& ist, Clasa& c)
    {
        ist >> c.a; return ist;
    }
};

void main() {
    Clasa c;
    cin >> c;
}
```

Selecțaiți răspunsul corect:

- ☒ a. da, în scopul afișării datelor obiectului;
- ☐ b. da, în scopul citirii datelor obiectului, de la tastatură;
- ☐ c. da, pentru implementarea operației de deplasare la dreapta;
- ☐ d. nu, neavând suficienți parametri
- ☐ e. nu, deoarece operator >> nu poate fi supraîncărcat;



5 Întrebare
complet

marcat 1,00 din
1,00

Întrebare cu
tag

Pentru a expune un membru al unei clase programului principal, în care din următoarele secțiuni ale unei clase trebuie declarat membrul?

Selecțaiți răspunsul corect:

- ☐ a. exposed
- ☐ b. unrestricted
- ☐ c. common
- ☒ d. public
- ☐ e. user

6 Întrebare
complet

marcat 1,00 din
1,00

Întrebare cu
tag

Fie clasa:

```
class c { int a, b ;
public : c (int , int ) ;
int det_a ( ) { return a ; }
~c ( ) ;
} ;
```

Semnul ~ are rolul :

Selecțaiți răspunsul corect:

- ☒ a. de a defini destructorul;
- ☐ b. de a nega pe biti rezultatul returnat de metoda c();
- ☐ c. de a supraîncarca constructorul clasei;
- ☐ d. de a supraîncarca operatorul ~.
- ☐ e. de a nega logic rezultatul returnat de metoda c();

7 Întrebare
complet

marcat 1,00 din
1,00

Care din variantele de adresari din imaginea alaturata sunt corecte?

```
#include <istream>
```

Downloaded by Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)

```
using namespace std;
```

26 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

[Întrebare cu flag](#)

File clasa:

```
class c { int a, b ;  
public : c (int , int ) ;  
int det_a ( ) { return a ; }  
~c ( ) ;  
} ;
```

Semnul ~ are rolul :

Selectați răspunsul corect:

- ☒ a. de a defini destructorul;
- ☐ b. de a nega pe biti rezultatul returnat de metoda c();
- ☐ c. de a supraincarca constructorul clasei;
- ☐ d. de a supraincarca operatorul ~.
- ☐ e. de a nega logic rezultatul returnat de metoda c();

27 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

[Întrebare cu flag](#)

Care din variantele de adresari din imaginea alaturata sunt corecte?

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
class matrice  
{  
public:  
    double x[10][10];  
    double * operator[](int i) { return x[i]; }  
};  
void main()  
{  
    m[2][3] = 23;    cout << m[2][3] << "    ";    //varianta 1:  
    m.x[2][3] = 100;    cout << m[2][3];    //varianta 2:  
    m[0].x[2][3] = 1000;    cout << m[0].x[2][3];    //varianta 3:  
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. doar varianta 1
- ☐ b. doar variantele 1 si 3
- ☐ c. doar varianta 2
- ☐ d. toate variantele
- ☒ e. doar variantele 1 si 2

28 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

[Întrebare cu flag](#)

Cand un argument este trimis prin referinta, atunci:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. o variabila este creata in cadrul functiei pentru a stoca valoarea argumentului
- ☒ b. functia acceseaza direct valoarea stocata la nivelul programului apelator
- ☐ c. niciun raspuns prezentat
- ☐ d. functia nu poate accesa valoarea argumentului in mod direct
- ☐ e. o variabila temporara este creata in programul apelator pentru a stoca valoarea argumentului

29 Întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

[Întrebare cu flag](#)

Care din urmatoarele afirmatii este adevarata privind supraincercarea operatorilor?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. cardinalitatea operatorilor se poate modifica in urma implementarii
- ☐ b. asociativitatea operatorilor se modifica in functie de implementarea aleasa
- ☐ c. precedenta si directia de evaluare se poate modifica in urma supraincercarii operatorilor
- ☒ d. nu se supraincarca operatorii "." (operator punct) si sizeof()

This document is available on

**30** ÎntrebareDownloaded by Oranceanu Marius (oranceanu@gmail.com)
Ce va afisa urmatorul cod C++ pe un compilator de tip x86?

28 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Cand un argument este trimis prin referinta, atunci:

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. o variabila este creata in cadrul functiei pentru a stoca valoarea argumentului
- ☒ b. functia acceseaza direct valoarea stocata la nivelul programului apelator
- ☐ c. niciun raspuns prezentat
- ☐ d. functia nu poate accesa valoarea argumentului in mod direct
- ☐ e. o variabila temporara este creata in programul apelator pentru a stoca valoarea argumentului

29 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Care din urmatoarele afirmatii este adevarata privind supraincercarea operatorilor?

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. cardinalitatea operatorilor se poate modifica in urma implementarii
- ☐ b. asociativitatea operatorilor se modifica in functie de implementarea aleasa
- ☐ c. precedenta si directia de evaluare se poate modifica in urma supraincercarii operatorilor
- ☒ d. nu se supraincarca operatorii "." (operator punct) si sizeof()

30 întrebare

Complet

Marcat 1,00 din 1,00

🚩 Întrebare cu flag

Ce va afisa urmatorul cod C++ pe un compilator de tip x86?

```
#include<iostream>
using namespace std;

class Test
{
    static int x;
    int* ptr;
    int y;
};

int main()
{
    Test t;
    cout << sizeof(t) << " " << sizeof(Test);
}
```

Selectați răspunsul corect:

- ☐ a. 12 12
- ☐ b. 4 4
- ☐ c. 8 4
- ☐ d. 12 4
- ☒ e. 8 8