

Bogdán Krisztián



# FEJLESZTŐI DOKUMENTÁCIÓ

autók

## Tartalom

Feladat .....	2
Futási környezet .....	2
Fejlesztői környezet .....	2
Algoritmusok és az adatok .....	2
Tesztesetek.....	2
Fejlesztési lehetőségek .....	3
Készítő adatai .....	3
Koncepció terv.....	3
Rendszerterv.....	3

## Feladat

Az évben, már korábban elkészített autós feladat továbbfejlesztése. Ennek a feladatnak el kell tudnia raktározni jelen esetben adatbázis segítségével adatokat (pl. leírás, kép) az autókról, illetve típusaikról. Több autómárka, illetve autó típus és adatai szükségesek, hogy a példa feladat működését demonstrálhassam. Továbbá a feladat volt az is, hogy a program felhasználó barát legyen, így csak használnia kelljen, esetleg könnyű telepítést alkalmazni az adatbázis létrehozásához. Valamint a nyelv választás lehetőségét is megkellett oldani.

## Futási környezet

Windows operációs rendszer bármely verziója XP felett. (pl. windows xp, windows 7).

Szükséges továbbá egy webszerver szimuláló program (pl. Xampp / Wampp)

Illetve egy szabadon választott böngésző (pl. google chrome)

## Fejlesztői környezet

Html, css, javascript, php használatával készült.

Brackets fejlesztői környezet segítségével.

## Algoritmusok és az adatok

A táblák létrehozása, feltöltése hasonló módon mysql query-vel történik a következőképpen:

```
mysqli_query($connection, $query);
```

Az adatbázisból tömbökbe töltjük az adatokat a javascriptből ismert .push() segítségével.

Nyelv választásához session-t alkalmaztam.

## Tesztesetek

Ha megnyitjuk a programot először (auto.php) akkor az include-olt „db.php” miatt az adatbázis elkészül a hozzá tartozó táblák nélkül, ha még nincs kész, viszont üresek lesznek az autók, illetve modellek menüpontjai. Ha megnyitjuk a „createTable.php”-t akkor elkészülnek a táblák az adatbázishoz, viszont a modellek így sem lesznek bent, mivel ahhoz a tesztadatokkal fel kell tölteni az adatbázist („fill\_tables.php”).

## Fejlesztési lehetőségek

- Több autómárka, illetve modell hozzáadása a programhoz.
- Több választható nyelv elkészítése.
- Reszponzív, illetve modern design a programnak.
- Több adat nyilvántartása az autókról.
- Oldal üzemeltető által autók feltöltése az oldalon keresztül.

## Készítő adatai

Készítette: Bogdán Krisztián. 2020.03.20-án készült el az alfa verzió.

## Koncepció terv

A program elkészítése oly módon, hogy a felhasználónak csak kevés energia befektetés legyen a használata. Adatbázist létre lehessen hozni pár kattintással bármiféle programozói tudás nélkül. A program működési részét tekintve a koncepció, hogy kilehessen választani egy legördülő menüből az autó márkáját, ebben az esetben megnyílik a következő lenyíló menü és feltöltődik az adott márkából az adatbázisba írt modellekkel. Ha kiválasztunk egy modellt, akkor a hozzá kapcsolódó adatokat megkapjuk. Ezek után 2gomb segítségével választhassunk használt, illetve új autó vásárlása között. Valamint az angol nyelvet is implementálni kellett a programba úgy, hogy az választható legyen.

## Rendszerterv

Először is egy adatbázishoz kapcsolódó fájlt létrehozok. Ezen fájl megnyitásakor (más fájlokba include-olva is) hozza létre az adatbázist. Ezután egy másik fájlal létrehozhatom az adatbázis szerkezetét különböző query-k segítségével. Ha ezek megvannak kell készíteni példa eseteket, erre is egy külön megnyitható fájlt alkalmazok. Tervben van, hogy ne kelljen külön megnyitni mindent, a program lehetővé tegye, hogy az egyik fájlból a másikba átirányítson linkekkel. A fő feladatnál az adatbázisból veszek minden adatot a programhoz és töltöm fel vele az előre létrehozott javascript tömböket. A program előző verziójában elkészült kiírási módszereket alkalmazom, így csak az adatbázisba feltöltést és az onnan a javascript részre való lekérést kell megcsinálnom. Továbbá a nyelvválasztás lehetőségét Session –ökkel oldom meg.