

Documentación

-Requisitos

-Análisis -

-Diseño

Autor: Bogdan Alin Muresan

Grupo: 3º A

Asignatura: Sistemas Multimedia

Curso: 2014-2015



ugr

Universidad
de Granada

<i>Fecha</i>	<i>Versión</i>	<i>Descripción</i>	<i>Autor</i>
16-Junio-2015	1.0	Lista de requisitos estructurada, análisis y diseño	Bogdan Alin Muresan

Índice

1.Lista de requisitos

1.1 Requisitos Funcionales

2.Análisis

2.1 Modelo conceptual

2.2 Diagrama de secuencia del sistema

3.Diseño

3.1 Diagrama de Clases

4.Referencias

4.1 StackOverflow

1. Lista de requisitos

1.1 Requisitos Funcionales

Gestión de archivos

- RF 1. Crear un archivo imagen para dibujar sobre ella.
- RF 2. Visualizar un archivo imagen
- RF 3. Reproducir un archivo de audio
- RF 4. Guardar un archivo de audio
- RF 5. Reproducir un archivo de video

Gestión de figura

- RF 6. Dibujar un punto, línea, elipse, rectángulo
- RF 7. Seleccionar una figura del lienzo
- RF 8. cambiar los atributos de una figura seleccionada.
 - RF8.1 Cambiar color
 - RF 8.2 cambiar el grosor del trazo
 - RF 8.3 Cambiar el relleno
 - RF 8.4 Cambiar la transparencia
 - RF 8.5 Cambiar el alisado de los trazos
 - RF 8.6 Cambiar el tipo de trazo
 - RF 8.7 Cambiar el tipo de degradado

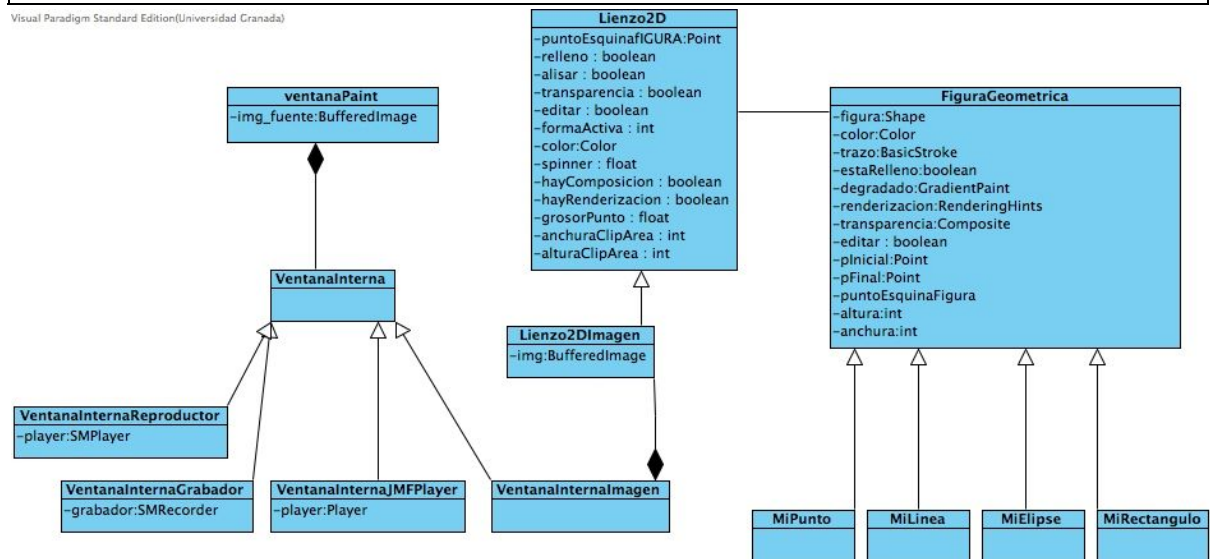
Gestión de imágenes

- RF 9. modificar propiedades de una imagen
 - RF9.1 Aplicar filtros sobre imagen (Media, Binomial, Enfoque, Relieve, Laplaciano)
 - RF9.2 Aplicar contraste (normal, iluminar, oscurecer)
 - RF 9.3 Rotar una imagen
 - RF 9.4 Aplicar una función seno
 - RF 9.5 Aplicar el zoom sobre la imagen
 - RF 9.6 Aplicar umbralización
 - RF 9.7 Aplicar operaciones binarias de suma y resta sobre dos imágenes

2.Análisis

2.1 Modelo conceptual

Visual Paradigm Standard Edition(Universidad Granada)



2.2 Diagrama de secuencia del sistema

