Министерство цифрового развития, связи и массовых телекоммуникаций Российской Федерации

Сибирский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики

СибГУТИ

Кафедра прикладной математики и кибернетики

Расчетно-графическая работа

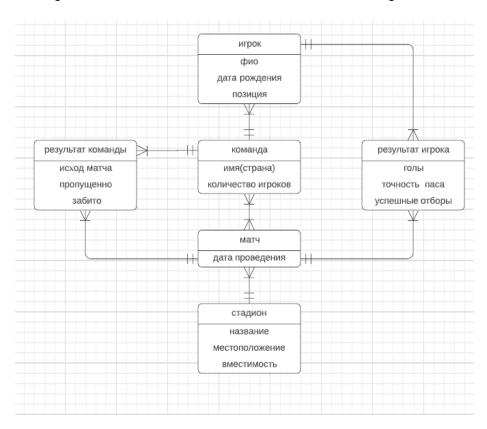
Вариант №2: Футбол (сборные)

ИП-011 Байдужа Б.В.

Проверил преподаватель: Милешко Антон Владимирович

Этап 1

Исследование предметной области и создание ER диаграммы.



1. Сущность «Игрок»

Главный атрибут - ФИО Игрок состоит только в одной «**Команде**» У игрока есть «**результаты»** в «**матче**»

2. Сущность «Команда»

Главный атрибут — название страны В команде есть «**Игроки**» Команда проводит несколько «матчей» У команды есть «**Результаты**» в «матчах»

3. Сущность «матч»

Главный атрибут - название. В матче участвуют «команды» матчи проходят на стадионах Каждый матч имеет «результаты команд» и «результаты игроков»

4. Сущность «стадион»

Главный атрибут – название На стадионе проходят **«матчи»**