

TEMA 1 PSSC**Publish–subscribe pattern**

În arhitectura software, publish-subscribe este un protocol de comunicare unde emitorii de mesaje, numiti publishers, nu programeaza mesajele sa fie trimise specific catre mai multi receptori, numiti subscribers, ci clasifică mesajele publicate în clase fără a ști ce subscrieri exista.

În modelul de publish-subscribe, subscrieri primesc de obicei doar un subset din totalul mesajelor publicate. Procesul de selectare a mesajelor pentru recepție și prelucrare se numește filtrare. Există două forme comune de filtrare: bazate pe subiecte/topicuri și bazate pe conținut.

În sistemul bazat pe topicuri, mesajele sunt publicate pe topicuri. Subscrierii dintr-un sistem bazat pe topicuri vor primi toate mesajele publicate catre topicurile la care ei s-au abonat. În cazul acesta publisherul este responsabil de definirea si clasificarea topicurilor la care abonatii se pot abona.

În sistemul bazat pe continut, mesajele sunt transmise doar unui singur abonat daca proprietatile sau continutul mesajului respecta contrangerile definite de abonat. Abonatul este responsabil pentru clasificarea mesajelor.

Publish/ Subscribe Pattern

Realtimeapi.io

Publish-subscribe oferă posibilitatea unei scalabilități mai bune decât clientul-server tradițional, prin operarea paralelă, caching-ul mesajelor, rutarea pe arbori sau prin rețea etc.

Cea mai grava problema cu sistemele publish-subscribe este ca au un efect secundar al avantajului lor principal: decuplarea editorului de la abonat.