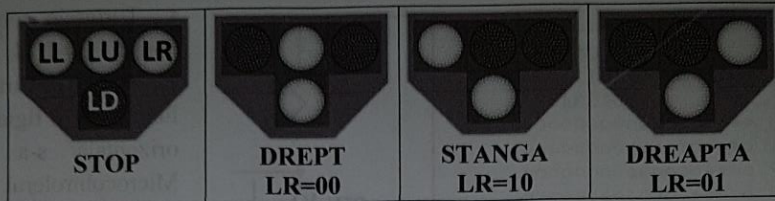


# Semafor tramvai – examen 23 iunie 2019

## Subiecte.

Să se proiecteze un microsistem bazat pe microcontrolerul ATmega16 care controlează un semafor pentru tramvai.



Semaforul este compus din 4 LED-uri notate LD (LED Down), LU (LED Up), LR (LED Right) și LL (LED Left). Cele 4 LED-uri sunt aprinse sau stinse pentru a forma configurațiile din figură.

Semaforul funcționează ciclic. Un **ciclu** este alcătuit din două părți: prima parte durează 30 de secunde iar a doua 45 de secunde.

- În prima parte a ciclului se permite trecerea tramvaiului și se indică direcția pe care se face trecerea. Sunt posibile direcțiile DREPT, STANGA și DREAPTA. Direcțiile vor fi afișate conform figurilor prezentate mai sus.  
Microcontrolerul determină configurația care se va afișa prin citirea a două semnale: L și R. Aceste semnale sunt intrări pentru microcontroler. Semnificația semnalelor L și R este prezentată în figurile de mai sus.
- În a doua parte a ciclului se afișează configurația STOP indiferent de valorile lui L și R.
- Intensitatea luminoasă a LED-urilor va depinde de intensitatea luminii solare. Intensitatea luminii solare este furnizată de un senzor cu trei ieșiri notate  $s_2$ ,  $s_1$ ,  $s_0$ . Cele 3 ieșiri formează numărul  $S = s_2 s_1 s_0$ . Când intensitatea luminii solare este maximă  $S = "111"$  iar când este minimă  $S = "000"$ .

Intensitatea luminoasă a LED-urilor (ILED) variază în funcție de S în intervalul  $[30\% L_{max}, L_{max}]$ ,  $L_{max}$  fiind luminozitatea maximă a unui LED. Luminozitatea maximă este aceeași pentru toate LED-urile.

ILED depinde de S liniar: Pentru  $S = "000"$   $ILED = 30\% L_{max}$ , pentru  $S = "001"$   $ILED = 40\% L_{max}$ , ..., pentru  $S = "111"$   $ILED = L_{max}$ .

## Specificații și cerințe obligatorii:

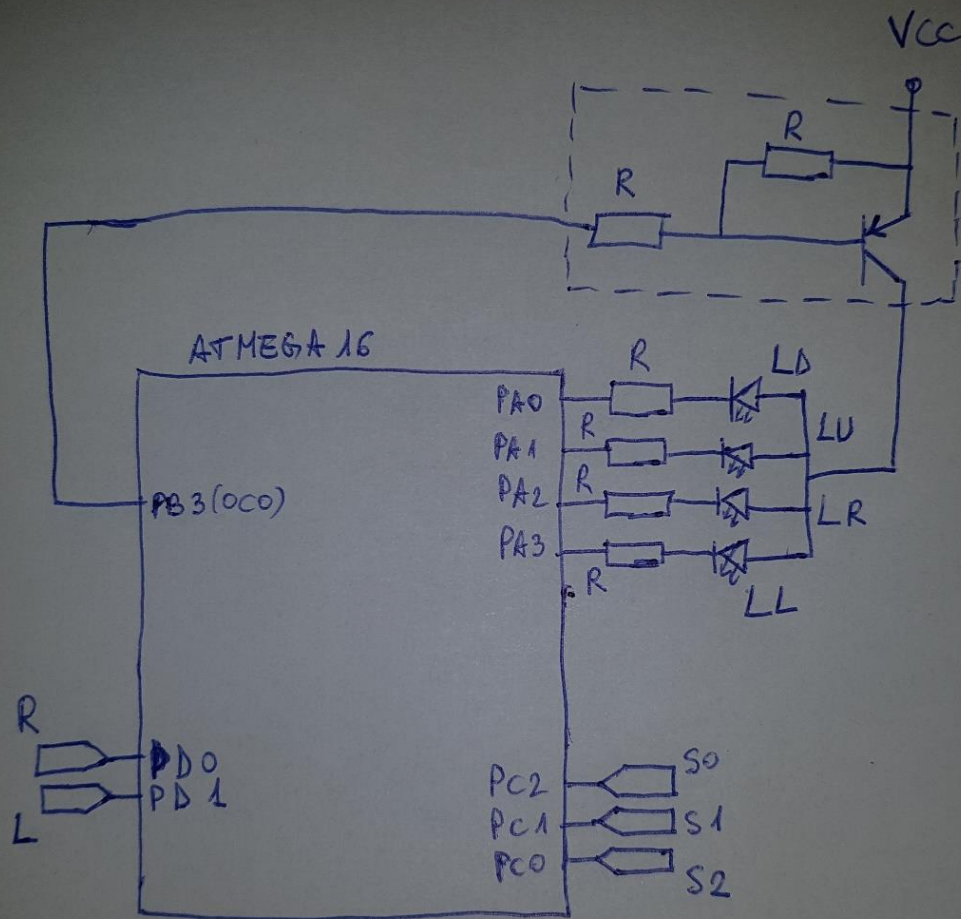
- Ceasului microcontrolerului se generează cu un cristal de **8,192 MHz**.
- Nu se admit** întârzieri implementate cu bucle soft de tip `for(i=0; i<DELAY; i++){}`
- Se va folosi **un singur timer de 8 biți**. Acest timer va fi folosit atât pentru măsurarea timpului cât și pentru intensitatea LED-urilor. Tcycle trebuie să fie adecvat pentru PWM (5 – 15 ms);
- Programul trebuie să aibă o singură funcție `main()`, eventual alte funcții, o singură buclă principală `while()` și ISR-uri (dacă este cazul). Orice funcție în afară de `main` trebuie să fie apelată direct sau indirect din `main` sau din ISR.

Implementarea care nu respecta cerințele de mai sus **nu se punctează**.

## Se cere:

- Schema de conectarea a semnalelor L, R,  $s_2$ ,  $s_1$ ,  $s_0$  și a LED-urilor LD, LU, LR și LL la pinii ATmega16 și configurarea porturilor. **1 punct**
- Stabilirea modului de funcționare a timerului și inițializarea timerului. Alegerea și setările timerului (numărul timerului, modul, N, p, ieșirea OC, etc) se justifică. Trebuie să se facă o singură setare de mod. **3 puncte** (1,5 puncte dacă timerul se poate folosi numai pentru măsurarea timpului, 1,5 puncte dacă timerul se poate folosi numai pentru ILED, 3 puncte dacă se poate folosi pentru ambele)
- Codul C pentru gestiunea ciclului și pentru afișarea configurației semaforului. **3 puncte** (se acordă dacă timerul se poate folosi pentru măsurarea timpului).
- Codul C pentru controlul ILED în funcție de S. **2 puncte** (se acordă dacă timerul se poate folosi pentru ILED)

## Schema:



## Codul:

```
#include <avr/io.h>

#define clrbit(var,bit) var &= ~(1<<bit)
#define setbit(var,bit) var |= 1<<bit

int main(){

    unsigned char cycles = 0; //aici dupa 125 de cicluri, a trecut o secunda
    unsigned char inRL = 0; //pentru afisarea sensului de mers al tramvaiului
    unsigned char seconds = 0; //numarul de secunde
    unsigned char inSensor = 0; //senzorul de lumina

    //bit 7 - FOC0 nu se programeaza, ramane 0
    //bits 3,6 - WGM01 si WGM00 = 11, adica mod PWM
    //bits 5:4 - COM01 si COM00 = 11, set OC0 on compare match, clear OC0 at
BOTTOM
    //bits 2:0 - CS02, CS01 si CS00 = 100, adica clk/256 (de la prescaler)
    //8.192MHz / 256 / 256 = 125
    TCCR0 = 0b01111100;

    OCR0 = 0; //LED-urile sunt la inceput stinse

    DDRA = 0x0f; //PA3:0 sunt iesiri
    DDRB = 0x08; //PB3 (OC0) este iesire
    DDRC = 0; //portul C este configurat ca port de intrare
    DDRD = 0; //portul D este configurat ca port de intrare

    PORTA = 0x0f;
    PORTB = 0x08;

    while(1){

        if (TIFR & 1<<TOV0){
            TIFR |= 1<<TOV0; //clear TOV0

            cycles++;

            if (cycles == 125){
                cycles = 0;
                seconds++;
            }
        }

        if(seconds > 74){
            seconds = 0;
        }

        if (seconds < 30){

            inRL = PIND & 0b00000011;
```

```

    if(inRL == 0){
        clrbit(PORTA, 0);
        clrbit(PORTA, 1);
        setbit(PORTA, 2);
        setbit(PORTA, 3);
    }

    if(inRL == 1){
        clrbit(PORTA, 0);
        clrbit(PORTA, 2);
        setbit(PORTA, 1);
        setbit(PORTA, 3);
    }

    if(inRL == 2){
        clrbit(PORTA, 0);
        clrbit(PORTA, 3);
        setbit(PORTA, 1);
        setbit(PORTA, 2);
    }
} //end if (seconds < 30)

//75 sec = 30 sec (prima parte) + 45 sec (a doua parte)
if (seconds > 29 && seconds < 75){
    clrbit(PORTA, 1);
    clrbit(PORTA, 2);
    clrbit(PORTA, 3);
    setbit(PORTA, 0);
} //end if (seconds > 29 && seconds < 75)

inSensor = 0b00000111 & PINC;
OCR0 = (inSensor * 10 + 30) * 255 / 100; //line by Andrei Vinatoru

} //end while
} //end main

```