1. Напишите программу с интерфейсом, которая по нажатию кнопки загружает 10 картинок в папку. Проверьте все способы: синхронный, многопоточный, мультипроцессорный, асинхронный.

**В качестве ответа прикрепить ссылку на гитхаб**