|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Login | | |
| **Primary actor** | Angajat | **Secondary actors** | Sistem |
| **Trigger** | Un angajat doreste sa se logheze | | |
| **Preconditions** | Angajatul trebuie sa existe in sistem | | |
| **Postconditions** | Angajatul este logat in sistem  Angajatului i se deschide o fereastra in functie de jobul acestuia | | |
| **Normal flow** | 1.Angajatul porneste aplicatia  2.Sistemul cere username si parola  3.Anagajatul introduce numele de utilizator si parola in casutele dedicate  4.Sistemul valideaza datele  5.Angajatul apasa pe butonul de login  6.Sistemul deschide fereastra angajatului | | |
| **Alternative flows** | - | | |
| **Exceptions** | 4a.Datele introduse sunt gresite  4a.1.Sistemul afiseaza un mesaj de eroare  Se revine la pasul 2 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Add Bug | | |
| **Primary actor** | Tester | **Secondary actors** | Sistem |
| **Trigger** | Un tester doreste sa inregistreze un bug | | |
| **Preconditions** | Testerul trebuie sa fie logat in sistem | | |
| **Postconditions** | Bug-ul este inregistrat  Bug-ul poate fii vazut in lista atat de testeri cat si de programatori | | |
| **Normal flow** | 1.Testerul completeaza campurile pentru bug  2.Testerul apasa butonul “Add Bug”  3.Sistemul valideaza datele  4.Sistemul salveza noul bug in lista de buguri  5.Bugul devine vizibil pentru angajati | | |
| **Alternative flows** | - | | |
| **Exceptions** | 2a.Datele introduse sunt gresite  2a.1.Sistemul afiseaza un mesaj de eroare  Se revine la pasul 1 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Delete Bug | | |
| **Primary actor** | Programator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Trigger** | Un programator doreste sa marcheze un bug ca rezolvat | | |
| **Preconditions** | Programatorul trebuie sa fie logat in sistem | | |
| **Postconditions** | Bugul este marcat ca “solved”. | | |
| **Normal flow** | 1.Progaramatorul selecteaza un bug  2.Sistemul evidentiaza selectarea bugului.  3.Programatorul apasa pe butonul de “Solved Bug”  4.Sistemul seteaza statusul bug-ului ca “solved” | | |
| **Alternative flows** | 3a.Alt programator rezolva inainte bug-ul selectat.  3a.1.Sistemul afiseaza un mesaj de eroare. | | |
| **Exceptions** | 3a.Programatorul nu a selectat nimic din lista  3a.1.Sistemul afiseaza un mesaj de eroare  Se revine la pasul 1 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Add Employee | | |
| **Primary actor** | Administrator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Trigger** | Un administrator doreste sa adauge un nou angajat | | |
| **Preconditions** | Administratorul trebuie sa fie logat in sistem | | |
| **Postconditions** | Angajatul este adaugat in sistem | | |
| **Normal flow** | 1.Administratorul introduce datele angajatului(date personale,username angajat, parola angajat, postul)  2.Sistemul valideaza datele introduse  3.Administratorul apasa butonul “Add”  4.Sistemul salveaza noul angajat  5.Sistemul actualizeaza lista angajatiilor | | |
| **Alternative flows** | - | | |
| **Exceptions** | 3a.Datele introduse sunt gresite, usernameul este deja folosit sau exista campuri goale  3.1.Se afiseaza un mesaj de eroare cu problema  Se revine la pasul 2 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Delete Employee | | |
| **Primary actor** | Administrator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Trigger** | Un administrator doreste sa stearga un angajat | | |
| **Preconditions** | Administratorul trebuie sa fie logat in sistem  Angajatul trebuie sa existe in sistem | | |
| **Postconditions** | Angajatul este sters din sistem, implicit usernameul sau devine liber | | |
| **Normal flow** | 1.Administratorul selecteaza un angajat din lista angajatiilor  2.Sistemul evidentiaza angajatul  3.Administratorul apasa butonul “Delete”  4.Sistemul sterge respectivul angajat si usernamul sau devine liber.  5.Sistemul actualizeaza lista angajatiilor | | |
| **Alternative flows** | - | | |
| **Exceptions** | 3a.Administratorul nu a selectat niciun angajat  3.1.Sistemul afiseaza un mesaj de erorare | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ID and name** | Update Employee | | |
| **Primary actor** | Administrator | **Secondary actors** | Sistem |
| **Trigger** | Un administrator doreste sa modifice datele unui angajat din sistem | | |
| **Preconditions** | Administratorul trebuie sa fie logat in sistem  Angajatul trebuie sa existe in sistem | | |
| **Postconditions** | Datele angajatului sunt modificate in sistem | | |
| **Normal flow** | 1.Administratorul selecteaza un angajat din lista angajatiilor.  2.Sistemul evidentiaza angajatul  3.Sistemul incarca datele angajatului  4.Administratorul modifica datele angajatului.  5.Administratorul apasa butonul “Update”  6.Sistemul valideaza datele  7.Sistemul modifica datele angajatului respectiv  8.Sistemul actualizeaza lista angajatiilor | | |
| **Alternative flows** | - | | |
| **Exceptions** | 5a.Modifica username-ul angajatului intr-unul deja existent/Nu a fost selectat niciun angajat/Administratorul a introdus date gresite.  5.1.Se afiseaza un mesaj de eroare. | | |