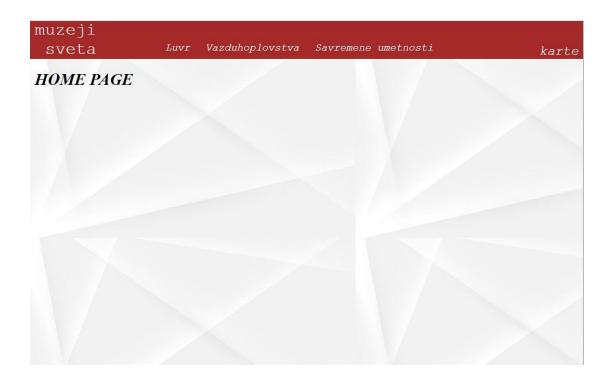
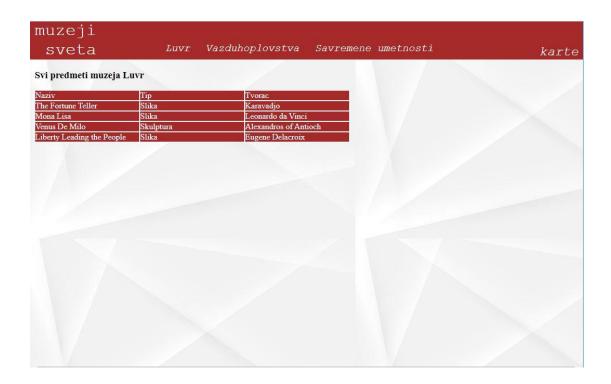
Web programiranje - Projekat

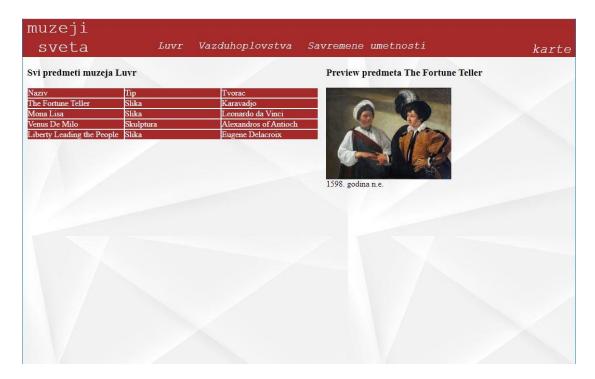
Pri pokretanju projekta u hederu se ucitaju svi muzeji iz baze



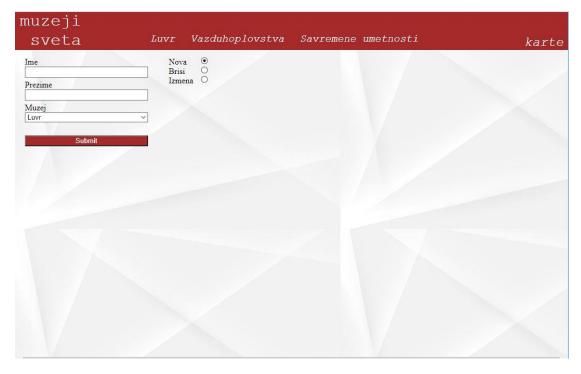
Klikom muzeja iz hedera generise se tabela sa svim predmetima odabranog muzeja.



Klikom na naziv predmeta u tabeli pojavljuje se slika odabranog premeta sa informacijama o godini I eri predmeta.



Klikom na karte u hederu generise se forma u kojoj je moguce dodati novu kartu u bazi, izbrisati kartu iz baze ili izmeniti kartu iz baze.



Kreiranjem nove karte korisnik dobija broj rezervacije pomocu kog vrsi brisanje I izmenu karte.

