



QuizWizz-Interaktivni JavaScript kviz

Bogdan Janković
Dokumentacija

Decembar-2020

Web Programiranje 1

Table of Contents

QuizWizz-Interaktivni	1
JavaScript kviz.....	1
Bogdan Janković.....	1
Dokumentacija	1
Decembar-2020	1
Web Programiranje 1	1

UVOD

Koncept sajta

QuizWizz zamišljen je kao interaktivni kviz namenjen engleskom govornom području.

Nakon kratkog uvoda gde su objašnjena pravila igre, korisnik pristupa narednoj stranici, koja je zamišljena kao kviz čija se aktivnost odvija na jednoj stranici, stoga se sadržaj stranice često dinamički menja i ispisuje.

Kao konačan ishod učestvovanja u kvizu, dinamički se ispisuje rang lista u koju se smešta rezultat zbira poena korisnika, i njegovo željeno korisničko ime.

Korišćeni programski jezici

Prilikom izrade ovog sajta korišćeni su sledeći programski i markup jezici: **HTML5**, **CSS3**, **JavaScript**, **jQuery**. Sajt je urađen u **Visual Studio Code** okruženju.

Opis funkcionalnosti i slike sajta

Stranica: index.html

Početna stranica je koncipirana kao svojevrsna ekspozicija sajta.

Njom dominiraju dve veće sekcije: Jedna sadrži informacije i pravila igre kojoj se pristupa klikom na dugme unutar te sekcije, a druga podatke o autoru.

Od JavaScript-a ovde je korišćena samo funkcija koja upisuje **footer** u podnožje stranice.

Hello, and welcome to QuizWizz !

A place where you can test your knowledge of random facts and challenge yourself to the fullest!

The rules are simple:

There are 9 rounds of 10 questions each, where each round represents a **category**.

Choose the correct answer out of 4 for each question, and if you choose wisely, you will be awarded with points based on the difficulty of the question.

If your choice is wrong, you lose, simple as that. But, worry not! For your quest to beat the highscore, you are accompanied with 2 **supporting buttons** that you can use each round!

Let's get started!

QuizWizz intro sekcija

-THE MAN- BEHIND IT ALL



My name is **Bogdan Jankovic** and I am a web developer from Serbia.

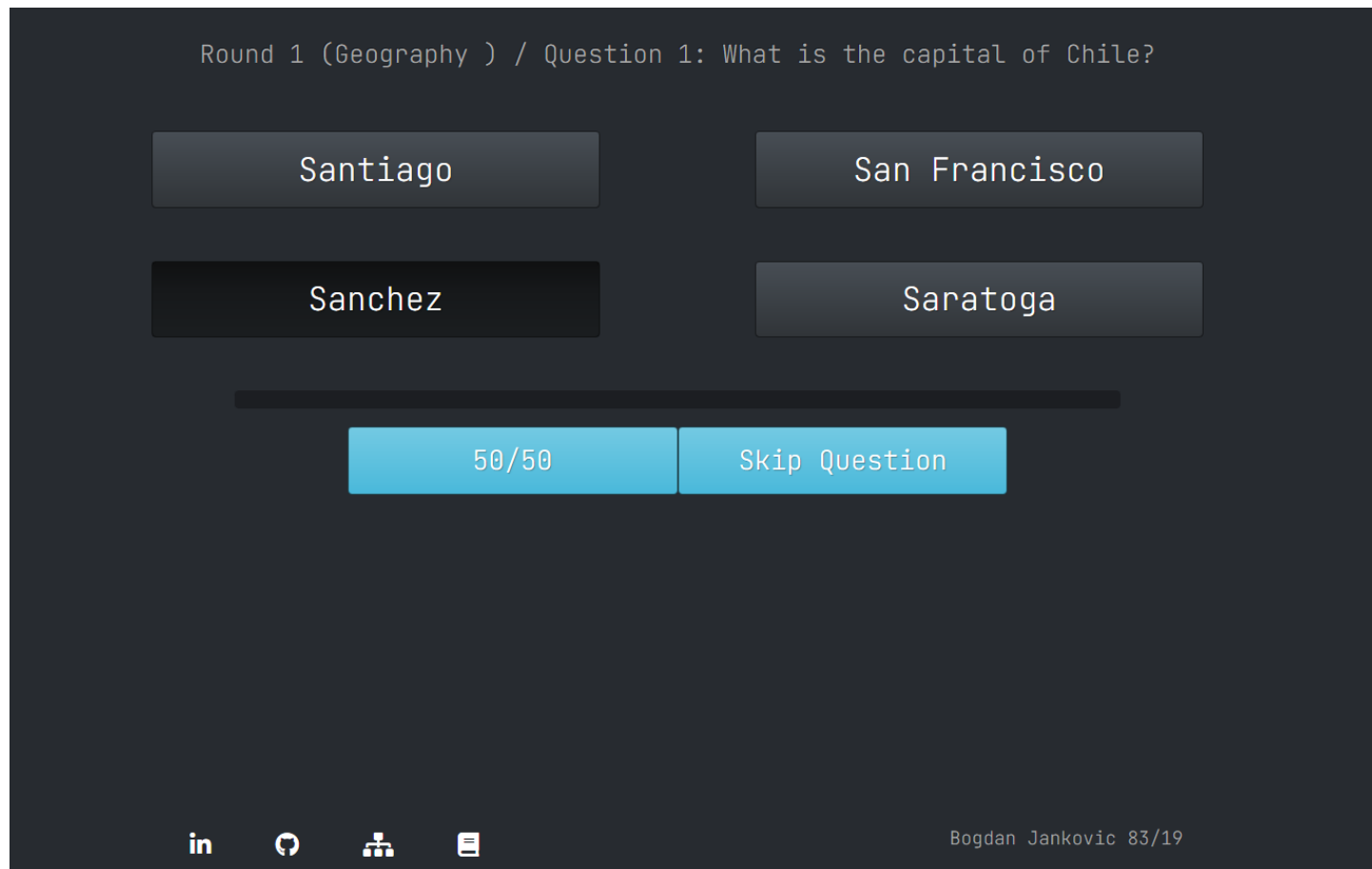
I am passionate and ambitious, I like challenges and I'm constantly trying to improve myself. I'm currently studying IT and Web Programming at ICT College in Belgrade. I am very interested in technology, that's why I decided to build a career from it.

Check out my portfolio [here](#).

Stranica: quiz.html

Stranica quiz.html gotovo potpuno prazne div tagove, obogaćene samo Bootstrap klasama i proizvoljnim identifikatorima.

Sadržaj koji je prikazan sastoji se uglavnom od JavaScript koda.



Na slici iznad, prikazani su redom:

- Dinamički ispisano pitanje koje sadrži podatak kojoj kategoriji to pitanje pripada
- Četiri dinamički ispisana dugmića kojima su vrednosti ponuđeni odgovori na dato pitanje
- Progress bar koji se popunjava nakon svakog tačnog odgovora
- Pomoćni dugmići 50/50 i Skip Question

Postoji 9 rundi, odnosno 9 kategorija pitanja, i 10 pitanja po rundi.

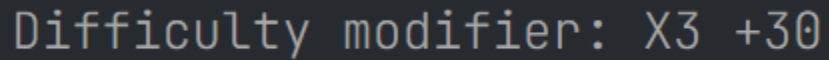
U zavisnosti od težine pitanja, korisniku se dodeljuju poeni različitih vrednosti.

Ukoliko je odabrani odgovor tačan, korisniku se prikazuje broj osvojenih bodova, progress bar napreduje, kliknuto dugme dobije Bootstrap klasu btn-success, i prikazuje se sledeće pitanje, i četiri moguća odgovora na to pitanje.

Ukoliko odabrani odgovor nije tačan, kliknuto dugme dobija Bootstrap klasu btn-danger, sadržaj stranice se briše i putem JavaScripta se učitava novi sadržaj: GameOver ekran.

50/50 je dugme koje omogućava korisniku da prepolovi broj ponuđenih odgovora, ostavljajući jedan netačan, i jedan tačan odgovor. Može se iskoristiti samo jednom po rundi.

Skip question je dugme koje preskače trenutno pitanje, i taj postupak se tretira kao da je korisnik odgovorio tačno na pitanje, i kviz nastavlja dalje. Može se iskoristiti samo jednom po rundi.



Difficulty modifier: X3 +30

Nakon tačnog odgovora^



Großglockner

Nakon netačnog odgovora^