

Projektziel

Bei Veranstaltungen soll die Entscheidung über die gespielte Musik demokratisiert werden. Dem/Der Entscheidenden über die Musik (Host) muss dazu eine Möglichkeit geboten werden zu erfahren, welche Musik den meisten Veranstaltungsgästen (Guests) gefällt.

Strategische Ziele

- Veranstaltungsgäste *müssen* Musik teilen können, die Ihnen gefällt ohne viel Zeit für die Suche aufzubringen.
- Hosts *müssen* Musikvorschläge erhalten, die möglichst vielen Gästen gefallen
- Es *muss* ein lauffähiger Prototyp erstellt und getestet werden
- Veranstaltungsgäste *sollten* während der Veranstaltung die Qualität der gespielten Musik bewerten können.
- Hosts sollten während der Veranstaltung um live Feedback bitten und dieses einsehen können

Taktische Ziele

- Guests *müssen* sich mit ihrem Konto eines Streaming Anbieters anmelden können
- Hosts *müssen* Liste vorgeschlagener Songs, die möglichst vielen Gästen gefallen, erhalten können
- Hosts *müssen* die Liste nach verschiedenen Kategorien filtern können
- Guests *sollten* eine Benachrichtigung bekommen, wenn der Host um Feedback zu der gespielten Musik bittet
- Guests *sollten* nach Abstimmen
- Der Hosts *sollte* Abstimmungen starten sowie deren Ergebnisse und resultierende Handlungsvorschläge einsehen können
- Das System *kann* mit verschiedenen Streaming Anbietern genutzt werden

Operative Ziele

- Es *müssen* zwei User Interfaces - eines für die Hosts, eines für die Guests – designt und implementiert werden
- Es *muss* die API eines Streamingdienstes ausgewählt und an das System angebunden werden
- Es *muss* eine umfängliche Anwendungslogik implementiert werden, welche aufgrund der Musikvorlieben der anwesenden Gäste passende Musik für die Veranstaltung findet
- Es *muss* eine geeignete Architektur für das verteilte System gewählt werden
- Es *muss* ein backend Service umgesetzt werden, der die Daten der API sowie Zugriffe auf die Datenbank verwaltet
- Es *muss* eine Datenbank eingebunden werden welche die Musikvorlieben der Gäste sowie die Musikvorschläge für den Host speichert
- Es *muss* ein PoC umgesetzt werden, um eine erste Funktionsfähigkeit des Systems einschätzen zu können
- Das System sowie sämtliche Komponenten *sollten* ausreichend getestet werden