

New Party Flow

- Der Host erstellt eine neu Party und gibt dabei die ungefähre Zahl der Gäste und einen Namen für die Veranstaltung an
- 2. Der Server legt eine neue Party in der Datenbank an
- 3. Die partyID der neu angelegten Party wird an den Server zurückgegeben
- 4. Die neu angelegte Party wird im Client des Hosts angezeigt und enthält den Link, den der Host seinen Gästen zum Zugrif auf die Party zur Verfügung stellen muss sowie die Liste empfolener Lieder, die anfangs leer ist, jedoch mit jedem neuen Gast aktualisiert wird

- → Synchrone Kommunikation
- ---> Asynchrone Kommunikation