

**ВІДОКРЕМЛЕНИЙ ПІДРОЗДІЛ
НАЦІОНАЛЬНОГО УНІВЕРСИТЕТУ БІОРЕСУРСІВ І ПРИРОДОКОРИСТУВАННЯ УКРАЇНИ
«БЕРЕЖАНСЬКИЙ АГРОТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»**

ФАКУЛЬТЕТ ЕНЕРГЕТИКИ ТА ЕЛЕКТРОТЕХНІКИ

Кафедра інформаційних технологій та вищої математики

«ЗАТВЕРДЖУЮ»

Декан факультету енергетики та електротехніки



Бунько В.Я.

“ 19 ” 08 2024 року

РОЗГЛЯНУТО І СХВАЛЕНО

на засіданні кафедри інформаційних технологій та вищої математики

Протокол №1 від 19.08.2024 р.

в.о. завідувача кафедри Струбицька І.П.



**СИЛАБУС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ
Фреймворк Bootstrap**

Галузь знань: 12 «Інформаційні технології»

Спеціальність: 122 «Комп'ютерні науки»

Освітньо-професійна програма: Комп'ютерні науки

Розробник: доцент кафедри інформаційних технологій та вищої математики, канд. пед. наук Качурівський Володимир Орестович

Шифр та назва спеціальності	122 Комп'ютерні науки
Назва освітньої програми	Комп'ютерні науки
Назва дисципліни	Фреймворк Bootstrap
Вид (основна, вибіркова)	Вибіркова
Блок дисципліни (залишити блок, що відповідає дисципліні)	4. Web-програмування, FrontEnd, BackEnd
Кількість студентів (поточний рік)	20
Курс/Семестр	3 курс / 5 семестр

ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ ПРО ДИСЦИПЛІНУ

Анотація	Bootstrap є популярним HTML, CSS, та JS фреймворком для створення адаптивних та інтерактивних веб-сторінок. Bootstrap допомагає швидше та простіше розробляти графічний інтерфейс користувача. Bootstrap легко та ефективно масштабується на сайті на основі єдиного базового коду від телефонів і планшетів до настільних комп'ютерів – все завдяки CSS медіа-запитам.								
Мета навчальної дисципліни	Формування умінь та навичок розробки адаптивних та інтерактивних web-сторінок. Вивчення патернів для швидкого інтегрування у web-сторінку модальних вікон, підказок, навігації, форми для створення інтерактивних додатків.								
Типи занять та контролю	Лекції, лабораторні роботи, самостійна робота, індивідуальний проєкт. Підсумковий контроль – залік.								
Загальний обсяг (кредитів)	5	Лекції (занять)	30	Лабораторні (занять)	30	Практичні (занять)	15	Самостійна (годин)	75
Попередні дисципліни	<ul style="list-style-type: none">- Верстка та стилізація web-сторінок (HTML5, CSS3),- Організація баз даних (MySQL),- Кросплатформне програмування (PHP)								

МАТЕРІАЛЬНО-ТЕХНІЧНЕ ТА ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДИСЦИПЛІНИ

Комп'ютери з ОС Windows (або інше), Visual Studio (або інше), доступ до Internet, Chrome, Firefox, Opera, <https://jsfiddle.net/>, <https://codepen.io/>, GitHub, Open Server 5.0 та вище, Bootstrap 5.3. Git.

СТРУКТУРА ТА ЗМІСТ ДИСЦИПЛІНИ

№	Теоретична складова <i>Назва, перелік питань або анотація лекції</i>	Годин	Практична складова <i>Опис та приклад завдання, а також посилання на методичні матеріали</i>	Годин	Інструменти, засоби та технології
Тема 1 – Засоби розробки web-сторінок					
1	Лекція 1. Фреймворк Bootstrap <ul style="list-style-type: none"> - Призначення та застосування Bootstrap 5.3 - CDN підключення Bootstrap 5.3 	2	Практична робота №1. Початкові налаштування <ul style="list-style-type: none"> • Підключення фреймворку для застосування 	2	Visual Studio або інший текстовий редактор Open Server

	<ul style="list-style-type: none"> - Завантаження Bootstrap 5.3 та підключення до проєкту на Open Server - Скомпільований Bootstrap 		<ul style="list-style-type: none"> ● Стандартний код перевірки підключення 		
2	Лекція 2. Онлайн-редактори для фронтенду <ul style="list-style-type: none"> - Середовище CodePen.io - Середовище JSFiddle.net 	2	Практична робота №2. Онлайн редактори <ul style="list-style-type: none"> ● Створення облікових записів у CodePen та JSFiddle ● Створення піну ● Покликання на пін-код 	2	CodePen.io JSFiddle.net
3	Лекція 3. Система керування версіями файлів та спільної роботи Git та GitHub <ul style="list-style-type: none"> - Встановлення та налаштування Git - Реєстрація на GitHub - Стан файлу у репозиторії. - Команди роботи з репозиторієм у терміналі. - Завантаження проєкту 	2	Практична робота №3. Контроль версій <ul style="list-style-type: none"> ● Реєстрація на GitHub ● Створення локального репозиторію ● Створення репозиторію на GitHub ● Команди роботи в терміналі з репозиторієм ● Відправлення файлів до репозиторію ● Колаборація 	4	GitHub Git Git Bash Visual Studio

Тема 2 – Макет верстки сторінки

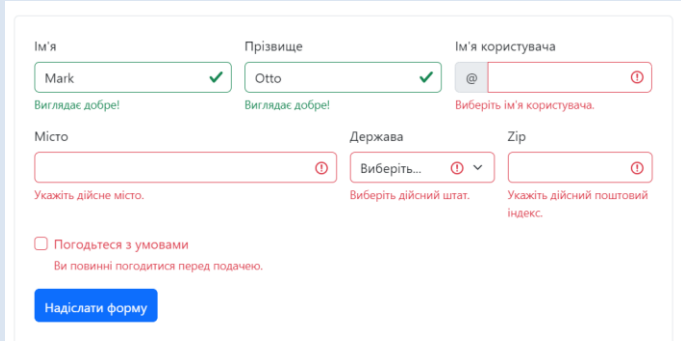
4	Лекція 4. Grid сітка та керування макетом <ul style="list-style-type: none"> - Точки зупинки - Контейнери - Сітка системи - Flexbox - Відступи - Гніздування 	2	Лабораторна робота №1. Моделювання шаблону адаптивного відображення вебсторінки <ul style="list-style-type: none"> ● Створення адаптивного шаблону сторінки 	4	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
---	---	---	--	---	--

Тема 3 – Вміст сторінки

5	Лекція 5. Формування вмісту сторінки <ul style="list-style-type: none"> - Робота із зображеннями - Таблиці інформації 	2	Лабораторна робота №2. Робота із зображеннями <ul style="list-style-type: none"> ● адаптивні зображення ● мініатюри зображень 	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
---	--	---	--	---	--

			Лабораторна робота №3. Стили оформлення таблиці <ul style="list-style-type: none"> • Класи оформлення таблиць • Смугасті ряди • Смугасті колонки • Наведення курсора • Вирівнювання тексту в таблиці • Підвал таблиці 	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
--	--	--	--	---	--

Тема 4 – Форми введення інформації

6	Лекція 6. Конструювання форм засобами Bootstrap (частина 1) <ul style="list-style-type: none"> - Поле вводу - Анімовані мітки - Радіо кнопки - Чек бокси - Діапазон Лекція 7. Конструювання форм засобами Bootstrap (частина 2) <ul style="list-style-type: none"> - Вхідна група - Вибір файлу - Розміри елементів - Макети форми: горизонтальний, в одну лінію 	2	Лабораторна робота №4. Введення даних <ul style="list-style-type: none"> • Поля вводу • Групи вводу • Створення форми реєстрації користувача Лабораторна робота №5. Перемикачі <ul style="list-style-type: none"> • CheckBox • Діапазон значень • Radio button • Select Лабораторна робота 6. Валідація даних <ul style="list-style-type: none"> • Застосування спеціальних стилів перевірки полів 	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
		2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
		2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
			Лабораторна робота №7. Використання grid-сітки для конструювання горизонтальної сітки	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio

First name

Last name

Username

Mark

Otto

@

City

State

Zip

Choose...

☐ Agree to terms and conditions

Submit form

Тема 5 - Компоненти Bootstrap

7


Лекція 8. Патерни Bootstrap у графічному інтерфейсі

- Картка як контейнер вмісту
- Компоненти для слайд-шоу циклічного перегляду елементів
- Кнопки, групи кнопок
- Спінери


2

Лабораторна робота №8. Використання карток для презентації товарів


Чай




Ранок срібносайний
ранковий чай
Склад: м'ята*, м'ята*, аніс*, фенхель*
+ вірш Оксани Сокол
Маса: 30г.
Ціна: 79,00грн.
Кількість, шт.
Статус: є у наявності



Вечір золотий
вечерній чай
Склад: меліса*, маренка запашна*, м'ята*, ромашка*, первоцвіт*, волошка*, троянда*, мальва*
+ вірш Ліни Костенко
Маса: 30г.
Ціна: 80,00грн.
Кількість, шт.
Статус: є у наявності



Квітка
чай для наслоди
Склад: трава лимонна, липа*, кардамо, календула*, первоцвіт*, вербена*, котовник*, листя смородино*, бузина*, соняшник*, волошка*, мальва*, троянда*
+ вірш Богдана Івора Антоновича
Маса: 45г.
Ціна: 87,00грн.
Кількість, шт.
Статус: є у наявності



Зимові візерунки
зимовий чай
Склад: бузина*, липа*, первоцвіт*, мальва*, базилік лимонний*, бруньки модрино*, чебрець*, звіробій*, шаліт*, мати й мачуха*
+ вірш Світлани Данилюк
Маса: 40г.
Ціна: 87,00грн.
Кількість, шт.
Статус: є у наявності

2

Chrome, Firefox, Opera,
<https://jsfiddle.net/>,
<https://codepen.io/>
Visual Studio

8

Лекція 9. Модальне вікно

- Структура вікна
- Анімація вікна
- Виклик вікна
- Налаштування вікна
- Зміна змісту

2

Лабораторна робота №9. Використання модальних вікон

Внесені реквізити наукової публікації

Увага! У Вас є незаповнені поля! А саме:

Назва статті

Рік видання

Видавництво

Сторінки видання

Автори

Категорія статті

Коректно заповніть форму.

Назва роботи	Рік	Видавництво	Стор.	Автори
???	???	???	???	

До редагування

Зберегти реквізити

Закрити

2

Chrome, Firefox, Opera,
<https://jsfiddle.net/>,
<https://codepen.io/>
Visual Studio

9	Лекція 10. Навігація <ul style="list-style-type: none"> - Навігаційна панель - Меню - Вкладки - Динамічні вкладки - Таблетки - Динамічні таблетки 	2	Лабораторна робота №10. Використання динамічних вкладок 	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
10	Лекція 11. Інтерактивність сторінки <ul style="list-style-type: none"> - Поняття інтерактивності - Підказки - Тости (Toasts) - Бейджі 	2	Лабораторна робота №11. Створення системи підказок 	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
11	Лекція 12. Бічна панель Offcanvas <ul style="list-style-type: none"> - Як створити бічну панель Offcanvas - Компоненти Offcanvas. - Позиція Offcanvas - Меню Dark OffCanvas 	2	Лабораторна робота №12. Створення бічної панелі навігації	2	Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ Visual Studio
Тема 6 - Налаштування елементів					
12	Лекція 13. Основи Sass <ul style="list-style-type: none"> - Що таке Sass і навіщо він потрібен - Змінні (variables) - SCSS та SASS синтаксис - Вкладені правила (nesting) - Доповнення (mixin) - Аргументи (arguments) - Наслідування (extend) - Компіляція SASS -> CSS - БЕМ технологія 	2	Лабораторна робота №13. Основи стилізації з Sass <pre>@mixin table-base { th { text-align: center; font-weight: bold; } td, th { padding: 2px; } } #data { @include table-base; }</pre>	2	Chrome, Firefox, Opera Open Server Visual Studio

13	Лекція 14. Налаштування стилів змісту та компонентів Bootstrap <ul style="list-style-type: none"> - Структура файлу custom.scss - Налаштування кольорів, відступів. - Параметри таблиць, підказок, модального вікна 	2	Лабораторна робота №14. Зміна стилів оформлення таблиці	2	Chrome, Firefox, Opera Open Server Visual Studio
----	---	---	---	---	--

Тема 7 - Альтернатива Bootstrap

14	Лекція 15. Актуальні CSS-фреймворки для Front-end розробника <ul style="list-style-type: none"> - Типи CSS-фреймворків - Огляд фреймворків: <ul style="list-style-type: none"> - Tailwind CSS - Materialize CSS - Foundation CSS - Порівняльна таблиця фреймворків CSS 	2			
----	--	---	--	--	--

Аудиторна робота над індивідуальним проєктом.

15	Консультування при роботі з індивідуальним проєктом		Практична робота № 4. Розробка web-сайту Виконання завдань, згідно з вибраним варіантом	7	Комп'ютери з ОС Windows (або інше), Visual Studio (або інше), доступ до Internet, Chrome, Firefox, Opera, https://jsfiddle.net/ , https://codepen.io/ , GitHub, Open Server 5.0 та вище, Bootstrap 5.3. Git.
----	--	--	--	---	--

ТЕМИ ТА ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ

№	Назва та опис завдання	Методи контролю та критерії оцінювання	Годин
1	СР 1. Типографіка Bootstrap: заголовки, основний текст, списки	Перевірка роботи документа в браузері. Максимально оцінка 3 бали. Для кожної роботи СР 1. - СР 5. : Критерій оцінювання: 1 бал — завдання виконано частково (50% від визначеного обсягу) 2 бали — завдання в основному виконано (часткові помилки) 3 бали — дотримані всі технічні вимоги та пункти завдання. Документ на GitHub	5
2	СР 2. Акордеон		5
3	СР 3. Створення вікна повідомлення (Тости). Бейджі		5
4	СР 4. Створення слайд-шоу циклічного перегляду фото		5
5	СР 5. Навігаційна панель. Випадаючі списки		5

		За недотримання термінів виконання сам. роботи зниження балу на 1 пункт.	
6	Тест №1. Контейнери. Сітка	Автоматична перевірка тесту. Кожен тест мінімум з 10 питань. Максимальна оцінка за тест 5 балів.	2
7	Тест №2. Форма введення інформації		2
8	Тест №3. Компоненти		2
9	Тест №4. Основи Sass		2
10	Робота над індивідуальним проєктом	Студентська конференція. Прилюдна презентація проєкту. Організаційний комітет складається з лектора дисципліни та викладачів, які здійснюють проведення практичних/лабораторних робіт, також можуть бути запрошені викладачі інших кафедр інституту та стейкхолдери.	41

ПРОЄКТ (за наявністю)

№	Назва та опис завдання	Метод контролю та захисту	Строки виконання
1	-	-	-

РЕКОМЕНДОВАНІ ДЖЕРЕЛА ІНФОРМАЦІЇ ТА НАВЧАЛЬНІ МАТЕРІАЛИ

Основні

№	Назва	До теми (вказати номер)
1	Bootstrap 5 Tutorial. URL: https://www.w3schools.com/bootstrap5/index.php	Усі теми
2	Basic concepts of flexbox. URL: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_Flexible_Box_Layout/Basic_Concepts_of_Flexbox	Тема 2
3	Get started with Bootstrap. URL: https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/	Усі теми
4	Mastering Bootstrap: A Beginner's Guide. Edited by Sufyan bin Uzayr. Taylor & Francis. 2023. 570 p.	Усі теми
5	Sass Documentation. URL: https://sass-lang.com/documentation/	Тема 6

Додаткові

№	Назва	До теми (вказати номер)
1	GitHub Docs. URL: https://docs.github.com/en	Тема 1
2	Керівництво по SASS. Як верстати сайти вдвічі швидше? URL: https://tokar.ua/read/6672/rukovodstvo-po-sass-kak-verstat-sayt-v-d/	Тема 6
3	HTML: HyperText Markup Language. URL: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTML	Усі теми
4	CSS: Cascading Style Sheets. URL: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS	Усі теми

5	BEM and SASS: A Perfect Match. URL: https://andrew-barnes.medium.com/bem-and-sass-a-perfect-match-5e48d9bc3894	Тема 6
6	Can I use. URL: https://caniuse.com/	Тема 6. Аудиторна робота над індивідуальним проектом.
7	10 популярних CSS-фреймворків. URL: https://robotdreams.cc/uk/blog/423-10-populyarnih-css-freymvorkiv	Тема 7

КОНТРОЛЬНІ ЗАХОДИ

№	Назва та опис	Методи контролю та критерії оцінювання
1	Виконання завдань лабораторної роботи (№1-№14)	Перевірка роботи документа в браузері. Максимально оцінка за лабораторну роботу - 3 бали. Для кожної роботи ЛР 1. - ЛР 14. : Критерій оцінювання: 1 бал — завдання виконано частково (50% від визначеного обсягу) 2 бали — завдання в основному виконано (часткові помилки) 3 бали — дотримані всі технічні вимоги та пункти завдання. Документ на GitHub За недотримання термінів виконання сам. роботи зниження балу на 1 пункт. Max - 42 бали
2	Виконання завдань самостійної роботи (СР.1 - СР.5)	Перевірка роботи документа в браузері. Максимально оцінка одиницю самостійної роботи - 3 бали. Для кожної роботи СР 1. - СР 5. : Критерій оцінювання: 1 бал — завдання виконано частково (50% від визначеного обсягу) 2 бали — завдання в основному виконано (часткові помилки) 3 бали — дотримані всі технічні вимоги та пункти завдання. Документ на GitHub За недотримання термінів виконання сам. роботи зниження балу на 1 пункт. Max - 15 балів
3	Тести контролю засвоєння теоретичних знань (Т1 - Т4)	Автоматична перевірка тесту. Тест з 10 питань. Max - 20 балів
4	Індивідуальне самостійне завдання (проект)	Публічна демонстрація проекту. Проекти трьох рівнів складності: Easy - ☆☆☆ Intermediate - ☆☆☆☆ Advanced - ☆☆☆☆ Студент обирає рівень складності самостійно. Max Easy - 10 балів Max Intermediate - 18 балів Max Advanced - 23 бали

Рейтинг з дисципліни 100 балів. $\Sigma (K_{з1}+K_{з2}+K_{з3}+K_{з4})=100$

РЕЗУЛЬТАТИ НАВЧАННЯ

Програмований результат.

Застосовувати фреймворк для створення багатофункціонального вебінтерфейсу, володіти інструментальними засобами підтримки front-end розробки. Розробляти графічні інтерфейси, вивчаючи та враховуючи досвід користувача (UX), верстати адаптивні та інтерактивні вебсторінки та сайти.

Набуті знання:

- Знати підходи до проєктування сучасних багатофункціональних вебінтерфейсів
- Усвідомлювати переваги та недоліки використання фреймворків
- Розуміти Grid сітку для адаптації вебсторінки до мобільних пристроїв
- Проєктувати сучасний вебінтерфейс користувача
- Проєктувати систему інтерактивного спілкування з користувачем
- Знати переваги використання препроцесора SASS для індивідуалізації вебсайту

Набуті навички:

- Вміти адаптовувати вебсторінки на основі Grid сітки
- Застосовувати контейнери для розміщення вмісту для побудови користувацького інтерфейсу
- Використовувати стилі керування формами, параметрами макета та налаштуванням компонентів для створення різноманітних форм
- Проєктувати інтерактивну взаємодію з користувачем на основі модальних вікон, підказок, тостів та бічної панелі
- Створювати навігаційні панелі, блоки, вкладки
- Створювати унікальний дизайн через зміну налаштувань за допомогою SASS
- Управляти вирівнюванням і розміром стовпців сітки, навігацією, компонентами тощо за допомогою повного набору адаптивних утиліт flexbox

ЗВ'ЯЗОК ІЗ РИНКОМ ПРАЦІ

Спеціальність/професія,

підготовці до діяльності в якій читається курс

Розробник інтерфейсу

Посилання на вакансії (понад

3), та їх скриншоти,
в яких вказані компетенції, що формуються на курсі, як вимоги до кандидатів

1. WordPress Developer <https://jobs.dou.ua/companies/limestone-digital/vacancies/268612/>



Limestone Digital [Всі вакансії компанії](#)

Limestone Digital is the team of software development professionals located in Kyiv, Ukraine with headquarters in Prague, Czech Republic. We deliver and maintain WEB and desktop solutions, being honest and setting the context.

[Всі вакансії](#) / [Front End](#) / [Віддалено](#)

22 травня 2024

WordPress Developer

📍 Віддалено

Required Skills

- Proficiency in WordPress development, including custom theme and plugin development;
- Strong understanding of HTML, CSS, JavaScript, and PHP;
- Experience with responsive design and front-end frameworks (e.g., Bootstrap);
- Familiarity with version control systems (e.g., Git);
- Ability to work with design tools like Adobe Photoshop or Sketch;
- Excellent problem-solving skills and attention to detail;
- Good communication and collaboration skills;
- Bachelor's degree in Computer Science, Engineering, or a related field (preferred but not required);
- Ability to work in the evenings (CET) time zone to sync with USA time zone client.

2. Front-end Engineer <https://jobs.dou.ua/companies/elitex/vacancies/268597/>

Front-end Engineer

📍 за кордоном, віддалено

About Elitex:

ELITEX is a Software Development company, founded in 2015, with the core expertise & focus on JavaScript, DevOps and Staff Augmentation services.

Our company has devoted teams of professionals with strong technical expertise and mentoring background, providing a full cycle of software development.

At ELITEX every employee's voice matters, processes are smooth and deprived of useless bureaucracy, working conditions are great. Apply for a job and check it for yourself!

About Project:

The project is an existing travel marketplace platform whose purpose is to make the process of finding the right hotel and booking the room easy and user-friendly. The goal now is to continue updating the website according to the new design. The team is cross-located, part of it is in the USA, and another part of the team is in Ukraine. You will be working closely with both parts of the team.

Responsibilities:


- Collaborate with UI/UX designers to implement new design features into our existing platform.
- Develop high-quality, reusable code based on jQuery, Bootstrap 5, HTML, CSS, and JavaScript.
- Ensure all elements of the web application match the provided design.
- Integrate user-facing elements developed by front-end developers with server-side logic and functionality.
- Utilize object-oriented programming (OOP) principles to create scalable and maintainable code.
- Ensure the technical feasibility of UI/UX designs.
- Optimize application for maximum speed and scalability.
- Maintain and improve the website as needed, fix bugs and address client feedback.
- Document all work and progress thoroughly and keep it up to date.

Requirements:

- Proven experience of 4+ years as a Frontend Developer or similar role.
- Proficient understanding of web markup, including HTML5, CSS3.
- Strong experience with front-end frameworks, especially Bootstrap 5 and jQuery.
- Experience with JavaScript, OOP principles, and knowledge of ASP.NET is a plus (ASP.NET is used for running the application).
- Familiarity with design software such as Figma.
- Proficiency with Microsoft Visual Studio as a development and debugging tool.
- Understanding of SEO principles and Accessibility support, ensuring applications adhere to them.
- Excellent analytical and multitasking skills.

3. Junior Angular Developer <https://jobs.dou.ua/companies/codebridge-technology/vacancies/185419/>

Перелік компетентностей із вказаних як вимоги до вакансії, які набувають студенти, в процесі проходження дисципліни.



Codebridge Technology, Inc. [Всі вакансії компанії](#)
Codebridge Technology, Inc. is a custom software development company with a focus on building web and mobile solutions. We also provide customers with team extension services. We are flexible, we quickly adjust to clients' needs and the situation on the market with a focus on the high quality of services provided.

[Всі вакансії](#) / [Front End](#) / [Київ](#)

27 травня 2024

Junior Angular Developer

📍 Київ, віддалено

As we continue to expand our horizons, we are seeking a talented Junior Angular Developer to join our passionate team and contribute to our exciting projects!

Technologies' stack: C#, .NET Core, Angular, Typescript, Web API

Main responsibilities:

- Design and develop web interface for .NET based applications, Angular modules and components
- Enhance and develop existing applications
- Prototype, design, develop and support UI/UX for new web and mobile projects
- Improve visual representation of existing web applications
- Communicate with developers, designers, and product owners
- Perform assessment of UI wireframes in order to insure possibility of their implementation within reasonable time frame
- Ensure timely delivery of solutions according to specification and design

Requirements:

- 0.5+ year of working experience in the related field
- Deep knowledge of HTML5/CSS3, SASS
- Knowledge of CSS frameworks for responsive web design — Bootstrap 3/4
- Experience in layouts creation from Figma wireframes
- Understanding of REST services
- At least Upper-Intermediate level of English

1. *WordPress Developer*

- Strong understanding of HTML, CSS, JavaScript, and PHP;
- Experience with responsive design and front-end frameworks (e.g., Bootstrap);
- Familiarity with version control systems (e.g., Git);

2. *Front-end Engineer*

- Develop high-quality, reusable code based on jQuery, Bootstrap 5, HTML, CSS, and JavaScript.

3. *Junior Angular Developer*

- Deep knowledge of HTML5/CSS3, SASS
- Knowledge of CSS frameworks for responsive web design — Bootstrap 3/4