```
┌─────────────────────────────┐
│          Displace           │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│  + Displace()               │
│  + ~Displace()              │
└─────────────────────────────┘
               △
               │
┌─────────────────────────────────────────┐
│      RandomWalkDriftDisplacement          │
├─────────────────────────────────────────┤
│  - m_changeDirection                      │
│  - m_randomWalkDriftScenario              │
├─────────────────────────────────────────┤
│  + RandomWalkDriftDisplacement()          │
│  + generateNewLocation()                  │
│  + ~RandomWalkDriftDisplacement()         │
└─────────────────────────────────────────┘
```