Исполнители: Веселов Р., Богданов Д.

­1)настройки

* Добавляем кнопку на главном экране выбора dll, по кнопке вызывается окно
* В окне текстовые поля для изменяемых параметров, слева текст стандартным шрифтом за что они отвечают
* В текстовых полях изначально есть стандартные значения
* Настройка времени перезарядки
* Настройка частоты появления аптечек

2)отображение имен играющих dll

* Вывод имен dll в правой части программы вместо Player1 Player2…
* Шрифт оставить как был

3)статистика

* Появляется по окончании боя
* Выводится новое окно со статистикой, данные представлены в виде таблицы
* Шрифт данных в таблице стандартный
* Левый столбик показывает суммарные данные по всем пользователям, следующие – по отдельности
* Количество поднятых аптечек
* Количество выстрелов
* Количество попаданий
* Полученный урон
* Количество полученных попаданий

4)антибонусы

* Замедление в 2 раза, имеет свою текстуру, срабатывает при касании танка (на все остальные танки?)

5)ускорение

* Посмотрим профайлером, найдем общие проблемы, впоследствии проведем оптимизацию

6)корректная обработка нерабочих dll

* Техническое поражение при ошибке возврата параметров
* Проверка наличия всех необходимых функций по названиям

Чемпионат

1)выбор множества dll

* Подключение множества dll с помощью диалога проводника Windows
* Удаление дубликатов перед добавлением новых dll в список участников
* Использовать список и кнопку в интерфейсе для выбора
* Автоматическое перемешивание списка перед началом турнира

2)запуск боев в режиме на выбывание

* Выводить в бой по 4 dll, если их остается меньше, то все оставшиеся, если одна – автоматическая победа
* Половина участвовавших dll отправляется в следующий раунд(если их 3, то одна)
* Оставить 4 лучших по статистике dll для последнего раунда

3)сбор статистики

* Как и в случае с послебоевой статистикой, выводим послетурнирную в новом окне в виде таблицы, левый столбик за общие данные по турниру
* Шрифт стандартный
* Для каждого танка
* Количество поднятых аптечек
* Количество выстрелов
* Количество попаданий
* Полученный урон
* Количество полученных попаданий
* Время смерти
* И все то же самое в целом по турниру

4)сводная таблица результатов

* Выводить в таблицу результаты чемпионата, собранные в статистике
* Сортировать по месту в турнирной таблице по раунду в котором танк выбыл и времени, которое танк продержался(если не помогает то остальные параметры статистики, ну или на крайний случай по алфавиту), так мы исключим разделение одного места между двумя игроками

5)отслеживание сбоев

* Корректная обработка исключений, не допускать вылета программы при всех возможных ошибках