Paбота с PostgreSQL из C++



Проверка связи



Поставьте "+", если меня видно и слышно



Если у вас нет звука:

- убедитесь, что на вашем устройстве и на колонках включен звук
- обновите страницу вебинара (или закройте страницу и заново присоединитесь к вебинару)
- откройте вебинар в другом браузере
- перезагрузите компьютер (ноутбук) и заново попытайтесь зайти

Владислав Хорев

О спикере:

- Ведущий программист в компании Andersen
- Работает в IT с 2011 года
- Опыт разработки на С++ более 11 лет



Вопрос: Что делает оператор GROUP BY?



Вопрос: Что делает оператор GROUP BY?

Ответ: Оператор GROUP BY задает агрегацию по нужным столбцам.



Вопрос: Что делает оператор JOIN?



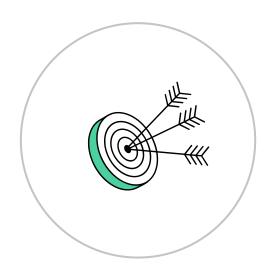
Вопрос: Что делает оператор JOIN?

Ответ: Оператор JOIN объединяет таблицы по определённому столбцу или связке столбцов, как правило, по первичному ключу.



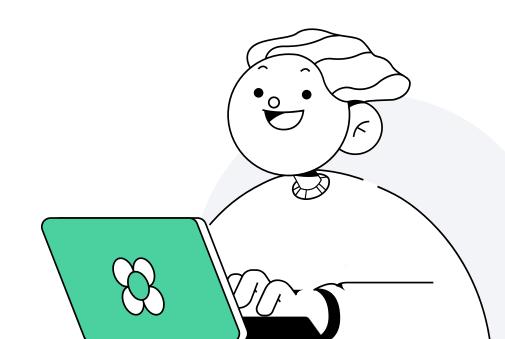
Цели занятия

- Разберёмся как подключаться к PostgreSQL из C++
- Узнаем, как выполнять SQL-запросы из C++
- Выясним, как защитить себя от атаки SQL Injection



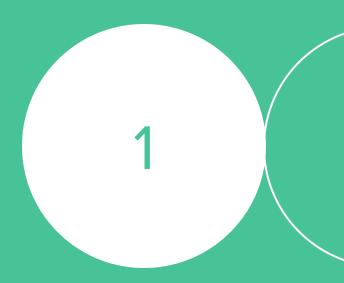
План занятия

- 1 Установка и подключение libpq++
- 2 Select-запросы
- (з) Insert- и Update-запросы
- (4) Защита от атаки SQL Injection
- Домашнее задание



^{*}Нажми на нужный раздел для перехода

Установка и подключение libpq++



PostgreSQL

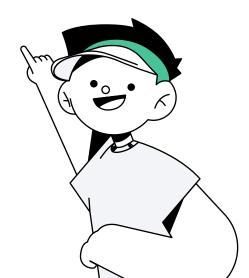
PostgreSQL имеет драйвера и интерфейсы для многих языков программирования, включая C++.

PostgreSQL

PostgreSQL имеет драйвера и интерфейсы для многих языков программирования, включая C++.

Существует несколько реализаций АРІ для С++.

Одна из самых популярных - это **библиотека libpq++**, также известная как libpqxx.





libpq++ - это официальный API для C++ клиента PostgreSQL



libpq++ - это официальный API для C++ клиента PostgreSQL

Эта библиотека - с открытым исходным кодом под лицензией BSD. Исходный код libpq++ доступен на Github.



libpq++ - это официальный API для C++ клиента PostgreSQL

Эта библиотека - с открытым исходным кодом под лицензией BSD. Исходный код libpq++ доступен на Github.

libpq++ собирается с помощью **CMake**, следовательно, его можно легко добавить в свой проект.

(1) Скачайте свежий релиз libpq++ с Github.com и распакуйте его в отдельный каталог



- (1) Скачайте свежий релиз libpq++ с Github.com и распакуйте его в отдельный каталог
- (2) Добавьте путь к этому каталогу в ваш файл CMakeLists.txt



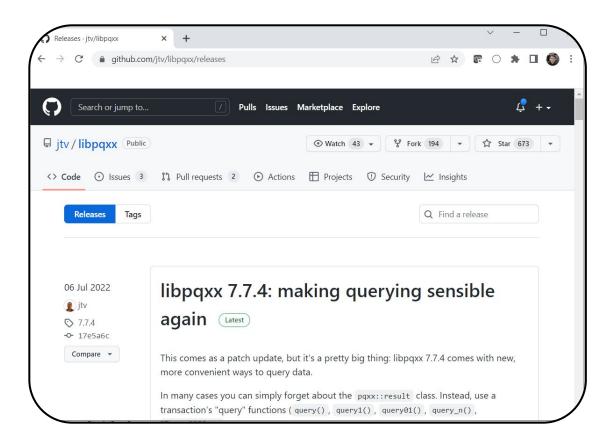
- (1) Скачайте свежий релиз libpq++ с Github.com и распакуйте его в отдельный каталог
- $ig(oldsymbol{2} ig)$ Добавьте путь к этому каталогу в ваш файл CMakeLists.txt
- (з) Включите поддержку С++17 в своем проекте



- (1) Скачайте свежий релиз libpq++ с Github.com и распакуйте его в отдельный каталог
- (2) Добавьте путь к этому каталогу в ваш файл CMakeLists.txt
- (з) Включите поддержку С++17 в своем проекте
- (**4**) Слинкуйте ваш проект с libpq++



Рекомендуется скачать самый последний релиз



Ваш файл CMakeLists.txt:

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.20)
project(MyProject1)
add_executable(MyProject1 main.cpp)
add_subdirectory(C:/path/to/libpqxx libpqxx-build)
                                                       # Укажите путь к libpq++
target_compile_features(MyProject1 PRIVATE cxx_std_17) # Включите C++17
target_link_libraries(MyProject1 pqxx)
                                                       # Слинкуйте libpq++ к проекту
```

Для работы с libpq++ подключите заголовочные файлы:

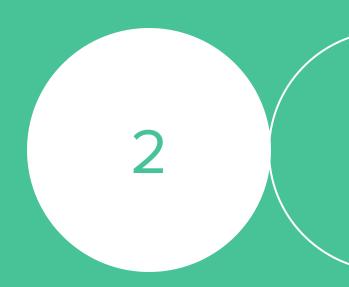
```
#include <pqxx/pqxx>
int main()
    return 0;
```

Создайте объект соединения pqxx::connection и укажите данные для подключения к базе данных PostgreSQL:

```
#include <pqxx/pqxx>
int main()
    pqxx::connection c(
        "host=localhost "
        "port=5432 "
        "dbname=my_database "
        "user=my_database_user "
        "password=my_password_123");
    return 0;
```

Совет: для упрощения обработки ошибок, оборачивайте вызовы к libpq++ в блок try, а в блоке catch ловите исключение pqxx::sql_error. Пример:

```
try
    pqxx::connection c(
        "host=localhost "
        "port=5432 "
        "dbname=my_database "
        "user=my_database_user "
        "password=my_password_123");
    // ...
} catch (pqxx::sql_error e)
    std::cout << e.what() << std::endl;</pre>
```



Предположим, мы имеем в базе данных таблицу с книгами **book** следующего формата:

id	title	author
1	Война и мир	Лев Толстой
2	Герой нашего времени	Михаил Лермонтов
3	Мастер и Маргарита	Михаил Булгаков

Для того, чтобы получить данные из этой таблицы, создайте объект work и выполните над ним запрос query():

```
pqxx::work tx{ c };

for (auto [title, author] : tx.query<std::string, std::string>(
    "SELECT title, author FROM book"))
{
    std::cout << title << " is written by: " << author << ".\n";
}</pre>
```

Вывод на экран:

```
© C:\Work\Projects\BackendServer\build\Debug\BackendServer.exe

Война и мир is written by: Лев Толстой.
Герой нашего времени is written by: Михаил Лермонтов.

Мастер и Маргарита is written by: Михаил Булгаков.
```

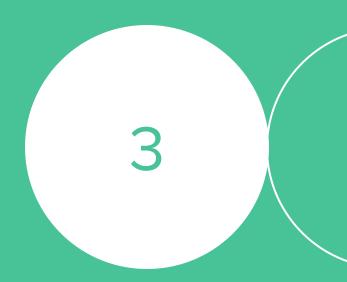
Вы можете делать SELECT-запросы любой сложности:

```
pqxx::work tx{ c };

for (auto [title, author] : tx.query<std::string, std::string>(
    "SELECT id, author, title FROM book ORDER BY title LIMIT 2"))
{
    std::cout << title << " is written by: " << author << ".\n";
}</pre>
```

Если вам требуется только одна запись, вы можете использовать метод **query_value()**:

```
pqxx::work tx{ c };
std::string author = tx.query_value<std::string>("SELECT author FROM book WHERE id = 3");
std::cout << "The author you wanted is: " << author << ".\n";</pre>
```



Для того, чтобы добавить запись в таблицу или обновить имеющиеся записи, необходимо:

- (1) Создать объект **work**.
- (2) Вызвать метод **exec()**, указав в качестве аргумента запрос INSERT или UPDATE.
- (з) Завершить транзакцию, вызвав метод **commit()**.

Пример выполнения INSERT-запроса:

Пример выполнения UPDATE-запроса:

```
pqxx::work tx{ c };
tx.exec("UPDATE book SET author='Фёдор' where author='Федор'");
tx.commit();
```

Защита от атаки SQL Injection



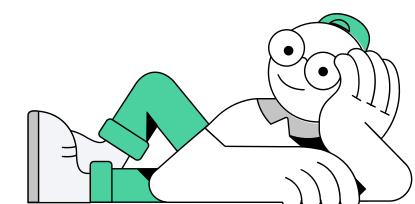
Что такое SQL Injection

Предположим вы захотите разрешить пользователю добавить свою книгу на сайт. Вы можете попросить пользователя ввести имя книги с клавиатуры, например так:

```
std::string newTitle, newAuthor;
std::cout << "Введите название книги и автора: "<< std::endl;
std::cin >> newTitle >> newAuthor;
pqxx::work tx{ c };
tx.exec("INSERT INTO book(title, author) "
        "VALUES('" + newTitle + "', '" + newAuthor + "')");
tx.commit();
```

Если пользователь просто введет имя автора книги - то все отлично.

Но что если пользователь захочет выйти за пределы кавычек и попытается изменить сам SQL-запрос?



B SQL символ комментирования - два дефиса "--".

Предположим пользователь введет в поле author следующую строку:

```
pwned'); drop database my_database; --
```

B SQL символ комментирования - два дефиса "--".

Предположим пользователь введет в поле author следующую строку:

```
pwned'); drop database my_database; --
```

Тогда итоговый запрос превратится в два запроса:

```
INSERT INTO book(title, author) VALUES('title', 'pwned'); drop database my_database; --')
```

B SQL символ комментирования - два дефиса "--".

Предположим пользователь введет в поле author следующую строку:

```
pwned'); drop database my_database; --
```

Тогда итоговый запрос превратится в два запроса:

```
INSERT INTO book(title, author) VALUES('title', 'pwned'); drop database my_database; --')
```

1) Первый запрос добавит строку в вашу таблицу.

B SQL символ комментирования - два дефиса "--".

Предположим пользователь введет в поле author следующую строку:

```
pwned'); drop database my_database; --
```

Тогда итоговый запрос превратится в два запроса:

```
INSERT INTO book(title, author) VALUES('title', 'pwned'); drop database my_database; --')
```

- 1 Первый запрос добавит строку в вашу таблицу.
- 2 Второй запрос удалит вашу базу данных.

Два способа избежать SQL Injection

(1) Экранирование данных

(2) Prepared statement



Экранирование данных — замена в тексте управляющих символов на соответствующие текстовые подстановки.

Для этого libpq++ предоставляет специальный метод: esc()

Экранирование данных. Пример



Другой способ - это подготовить шаблон запроса SQL, чтобы потом просто подставить в него нужные данные.

Такие шаблоны называются — Prepared statement

Prepared statement

Для того, чтобы подготовить шаблон, необходимо вызвать метод prepare() у объекта connection.

Это нужно сделать 1 раз при подключении к базе данных.

В дальнейшем вы можете вызывать prepared statement по имени сколько угодно раз, подставляя необходимые параметры.

Prepared statement

Пример создания prepared statement:

```
pqxx::connection c(
    "host=localhost "
    "port=5432 "
    "dbname=my_database "
    "user=my_database_user "
    "password=my_password_123");

c.prepare("insert_book", "INSERT INTO book(title, author) VALUES($1, $2)");
```

Prepared statement

Пример вызова prepared statement:

```
std::string newTitle, newAuthor;
std::cout << "Введите название книги и автора: "<< std::endl;
std::cin >> newTitle >> newAuthor;

pqxx::work tx{ c };

tx.exec_prepared("insert_book", newTitle, newAuthor);

tx.commit();
```

Итоги



Итоги занятия

Сегодня мы

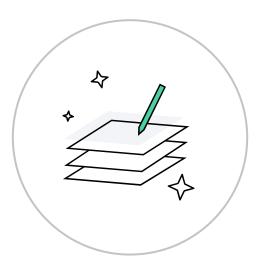
- (1) Разобрались, как подключаться к PostgreSQL из C++
- (2) Узнали, как выполнять SQL-запросы из C++
- 3 Выяснили, как защитить себя от атаки SQL Injection



Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- (1) Вопросы по домашней работе задавайте в чате группы
- (2) Задачи можно сдавать по частям
- (з) Зачёт по домашней работе ставят после того, как приняты все задачи



Дополнительные материалы

• <u>Документация по libpq++</u>



Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции

