

# Статурн

---

## Опубликовал

sobodv

## Автор или источник

sobopedia

## Предмет

Теория Вероятностей (/Subjects/Details?id=1)

## Тема

Классические многомерные распределения (/Topics/Details?id=19)

## Раздел

Многомерное нормальное распределение (/SubTopics/Details?id=87)

## Дата публикации

15.01.2020

## Дата последней правки

31.01.2020

## Последний вносивший правки

sobodv

## Рейтинг

★★★

## Условие

В далекой-далекой галактике есть планета Статурн, каждый из жителей которой является представителем одной из двух профессий: собирает дроидов или световые мечи.

Способности к сборке дроидов и световых мечей у случайно взятого статурнянина хорошо аппроксимируются двумерным нормальным вектором  $V = (X, Y)$ , где  $X$  и  $Y$  имеют совместное многомерное распределение с ковариационной матрицей  $\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_X^2 & \rho\sigma_X\sigma_Y \\ \rho\sigma_X\sigma_Y & \sigma_Y^2 \end{bmatrix}$  и математическим ожиданием  $\mu = \begin{bmatrix} \mu_X \\ \mu_Y \end{bmatrix}$ .

Если житель собирает дроидов, то за каждую единицу своего навыка  $X$  он получает зарплату  $\pi_X > 0$ . В противном случае он конструирует световые мечи и за каждую единицу навыка  $Y$  получает  $\pi_Y > 0$ . То есть каждый из навыков влияет лишь на зарплату в одной из двух сфер. Каждый житель выбирает ту работу, на которой он получает больший доход. В случае равенства доходов он выбирает одну из двух профессий с равной вероятностью.

**Примечание:** значения, полученные в предыдущих пунктах, распространяются на последующие, если в условии пункта не сказано иного.

1. Найдите значения параметров ковариационной матрицы  $\Sigma$ , если известно, что дисперсия суммы навыков случайно взятого жителя равняется 49, а разницы 19. Также учтите, что  $Cov\left(\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix} V\right) = 16$ .

Определите, являются ли распределения навыков независимыми.

2. Вычислите значения параметров вектора  $\mu$ , если известно, что мода  $X$  на 5 меньше медианы  $Y$ , а распределение суммы навыков симметрично вокруг 95. **Подсказка:** вспомните, как соотносятся мода, медиана и математическое ожидание в нормальном распределении, а также, вокруг какого значения оно симметрично при том, что по определению произвольная случайная величина  $Z$  симметрична вокруг  $s$ , если  $f_Z(s+t) = f_Z(s-t)$  для любого  $t \in R$ .

3. Посчитайте, с какой вероятностью случайно выбранный житель окажется безразличен между обеими профессиями. Проверьте, зависит ли эта вероятность от соотношения  $\pi_X$  и  $\pi_Y$ .

4. Из соображений максимизации галактического благосостояния правительство планеты желает, чтобы 95% жителей строили дроидов и 5% занимались производством световых мечей. Допустим, что количество жителей планеты является бесконечно большим. Определите, во сколько раз  $\pi_X$  должно быть больше  $\pi_Y$ , чтобы соблюдалось данное условие. **Подсказка:** подумайте, как соотносится доля жителей, строящих дроидов, с вероятностью того, что случайно взятый индивид будет строить дроидов.

5. Пусть  $\pi_X = 2$  и  $\pi_Y = 1.6$ . Про случайно выбранного индивида известно, что его способности к конструированию дроидов на 10% превышают способности к производству световых мечей. Определите, с какой вероятностью он собирает дроидов.

6. Пусть  $\pi_X = 2$  и  $\pi_Y = 1.6$ . Найдите вероятность того, что случайно выбранный индивид зарабатывает менее 100 денежных единиц, если  $Y = 60$  и он собирает дроидов.

## Решение

1. Решаем следующую систему ([https://www.wolframalpha.com/input/?i=x%5E2%2By%5E2%2B2\\*x\\*y\\*z%3D49%2C+x%5E2%2By%5E2-2\\*x\\*y\\*z%3D19%2C+x%5E2-y%5E2%3D16](https://www.wolframalpha.com/input/?i=x%5E2%2By%5E2%2B2*x*y*z%3D49%2C+x%5E2%2By%5E2-2*x*y*z%3D19%2C+x%5E2-y%5E2%3D16)):

$$\begin{cases} Var(X+Y) = \sigma_X^2 + \sigma_Y^2 + 2\rho\sigma_X\sigma_Y = 49 \\ Var(X-Y) = \sigma_X^2 + \sigma_Y^2 - 2\rho\sigma_X\sigma_Y = 19 \\ Cov(X+Y, X-Y) = \sigma_X^2 - \sigma_Y^2 = 16 \end{cases}$$

Из всех решений подходит лишь одно, в результате чего получаем  $\sigma_X = 5$ ,  $\sigma_Y = 3$  и  $\rho = 0.5$ , а значит:

$$\Sigma = \begin{bmatrix} 25 & 7.5 \\ 7.5 & 9 \end{bmatrix}$$

2. Поскольку для нормального распределения мода, медиана и математическое ожидание совпадают, то  $\mu_Y - \mu_X = 5$ . Также, в силу того, что нормальное распределение симметрично вокруг своего математического ожидания, получаем  $\mu_X + \mu_Y = 95$ . Из этих равенств следует, что  $\mu_Y = 50$  и  $\mu_X = 45$ . В итоге получаем, что:

$$\begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} \sim \mathcal{N}\left(\begin{bmatrix} 45 \\ 50 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 25 & 7.5 \\ 7.5 & 9 \end{bmatrix}\right)$$

3. Поскольку речь идет о непрерывной случайной величине, то независимо от  $\pi_X$  и  $\pi_Y$  получаем, что:

$$P(\pi_X X = \pi_Y Y) = P(\pi_X X - \pi_Y Y = 0) = 0$$

4. Для того, чтобы 95% жителей собирали дроидов достаточно, чтобы случайно выбранный житель собирал их с вероятностью 0.95. Отсюда получаем ограничение на соотношение  $\pi_X$  и  $\pi_Y$ :

$$P(\pi_Y Y - \pi_X X < 0) = \Phi \left( \frac{50\pi_X - 55\pi_Y}{\sqrt{25\pi_X^2 + 9\pi_Y^2 - 15\pi_X\pi_Y}} \right) = 0.95 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \frac{50\pi_X - 55\pi_Y}{\sqrt{25\pi_X^2 + 9\pi_Y^2 - 15\pi_X\pi_Y}} \approx 1.644854$$

Решая получаем, что  $\pi_X \approx 1.32\pi_Y$ , а значит  $\pi_X$  должно быть больше, приблизительно, в 1.32 раза.

5. Необходимо рассчитать вероятность:

$$P(2X - 1.6Y > 0 | X = 1.1Y) = P(2X - 1.6Y > 0 | X - 1.1Y = 0)$$

Очевидно, что:

$$\begin{bmatrix} 2X - 1.6Y \\ X - 1.1Y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1.6 \\ 1 & -1.1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} \sim \mathcal{N}(\mu^*, \Sigma^*)$$

$$\mu^* = \begin{bmatrix} 2 & -1.6 \\ 1 & -1.1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 45 \\ 50 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 \\ -10 \end{bmatrix}$$

$$\Sigma^* = \begin{bmatrix} 2 & -1.6 \\ 1 & -1.1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 25 & 7.5 \\ 7.5 & 9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -1.6 & -1.1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 75.04 & 37.34 \\ 37.34 & 19.39 \end{bmatrix}$$

Теперь найдем условное распределение:

$$E(2X - 1.6Y | X - 1.1Y = 0) = 10 + \frac{37.34}{19.39}(0 + 10) \approx 29.25735$$

$$Var(2X - 1.6Y | X - 1.1Y = 0) = 75.04 - \frac{37.34^2}{19.39} \approx 3.133$$

В итоге имеем:

$$P(2X - 1.6Y > 0 | X - 1.1Y = 0) = 1 - \Phi \left( \frac{0 - 29.25735}{\sqrt{3.133}} \right) \approx 0$$

6. Рассчитаем соответствующую вероятность:

$$P((X|Y = 60) < 50 | (X|Y = 60) > 48) = \frac{P(48 < X < 50 | Y = 60)}{P(X > 48 | Y = 60)}$$

Найдем параметры условного распределения:

$$E(X|Y = 60) = 45 + \frac{7.5}{9}(60 - 50) = \frac{160}{3}$$

$$Var(X|Y = 60) = 25 - \frac{7.5^2}{9} = 18.75$$

В итоге получаем, что:

$$\frac{P(48 < X < 50|Y = 60)}{P(X > 48|Y = 60)} \approx \frac{\Phi\left(\frac{50 - \frac{160}{3}}{\sqrt{18.75}}\right) - \Phi\left(\frac{48 - \frac{160}{3}}{\sqrt{18.75}}\right)}{1 - \Phi\left(\frac{48 - \frac{160}{3}}{\sqrt{18.75}}\right)} = \frac{0.2207092 - 0.1090342}{1 - 0.1090342} \approx 0.125$$

Показать решение

Пожалуйста, войдите или зарегистрируйтесь, чтобы оценивать задачи, добавлять их в избранные и совершать некоторые другие, дополнительные действия.