

Онлайн-игра

Опубликовал

sobodv

Автор или источник

sobodv

Предмет

Экономика (/Subjects/Details?id=7)

Тема

Микроэкономика (/Topics/Details?id=28)

Раздел

Альтернативные издержки (/SubTopics/Details?id=96)

Дата публикации

27.01.2019

Дата последней правки

27.01.2019

Последний вносивший правки

sobodv

Рейтинг

Условие

Феликс начинает новую игру в жанре MMORPG. Прежде чем приступить непосредственно к выполнению миссий Феликсу необходимо выбрать класс персонажа: Воин, Разбойник или Маг. Все классы обладают характеристиками (Сила, Ловкость и Ум), величины которых различаются между классами. Численные значения характеристик представлены в таблице.

| Класс | Сила | Ловкость | Ум |
|-----------|------|----------|----|
| Воин | 10 | 8 | 3 |
| Разбойник | 4 | 12 | 4 |
| Маг | 1 | 1 | 16 |

- Сложность сражений обратно зависит от суммы всех трёх характеристик: чем больше сумма, тем легче в целом будет проходить игру. Используя данную информацию, ответьте на следующие вопросы.
- Феликса больше всего интересует атмосфера игры, поэтому он не хочет тратить много времени на битвы. Он минимизирует сложность прохождения. Его удовлетворенность от игры может быть определена как сумма всех характеристик. Найдите альтернативные издержки каждого выбора. Какой класс должен выбрать Феликс, если он действует рационально?
- Феликс хочет максимально насладиться механикой битв и не боится трудностей. Поэтому он максимизирует сложность прохождения. Удовлетворенность в этом случае определяется как сумма

всех характеристик со знаком минус. Найдите альтернативные издержки каждого выбора в этом случае. Какой класс должен выбрать Феликс, если рассуждает таким образом?

- Феликс выбрал класс Разбойник. После этого он зашёл на Youtube и посмотрел видеопрохождение игрока, игравшего за класс Маг. Из этого видео Феликс узнал, что в дополнение к своим изначальным характеристикам в самом начале игры Маг, в отличие от всех остальных классов, получает еще +10 очков к характеристике Ум. Должен ли Феликс изменить свой выбор, если он минимизирует (максимизирует) сложность игры?
- Как изменится ваш ответ на предыдущий вопрос, если перед просмотром видео и получения новой информации Феликс уже потратил на прохождение в классе Воин 1 час? 2 часа? 8 часов?

Решение

[Показать решение](#)

Пожалуйста, войдите или зарегистрируйтесь, чтобы оценивать задачи, добавлять их в избранные и совершать некоторые другие, дополнительные действия.