```
┌─────────────────────────┐
│      Serializable       │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~Serializable()       │
│ + toVariant()           │
│ + fromVariant()         │
└─────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────┐
│         User            │
├─────────────────────────┤
│ - m_username            │
├─────────────────────────┤
│ + User()                │
│ + User()                │
│ + ~User()               │
│ + username()            │
│ + setUsername()         │
│ + toVariant()           │
│ + fromVariant()         │
└─────────────────────────┘
```

-m_user

```
┌─────────────────────────┐
│         Deck            │
├─────────────────────────┤
│ - m_deckId              │
│ - m_name                │
│ - m_cards               │
│ - m_privacy             │
├─────────────────────────┤
│ + Deck()                │
│ + Deck()                │
│ + Deck()                │
│ + ~Deck()               │
│ + deckId()              │
│ + name()                │
│ + cards()               │
│ + privacy()             │
│ + user()                │
│ + addCard()             │
│ + setId()               │
│ + operator==()          │
│ + toVariant()           │
│ + fromVariant()         │
└─────────────────────────┘
```