

## Задачи

- Создание игры про пиратов
- Реализация её при помощи модуля пайгейм



```
print 'Timer: ' + name + ' started '
    while repeat > 0:
        time.sleep(delay)
        print name + ": " + str(
                                                    ne()))
        repeat -= 1
    print "Timer:" + name + "com
                                   Описание
                                   проекта
def main():
    t1 = Thread(target=timer, ar
    t2 = Thread(target=timer, ar
    t1.start()
    t2.start()
    print "main complete"
            ___main__': # checks if program is being 
     name__
```



