

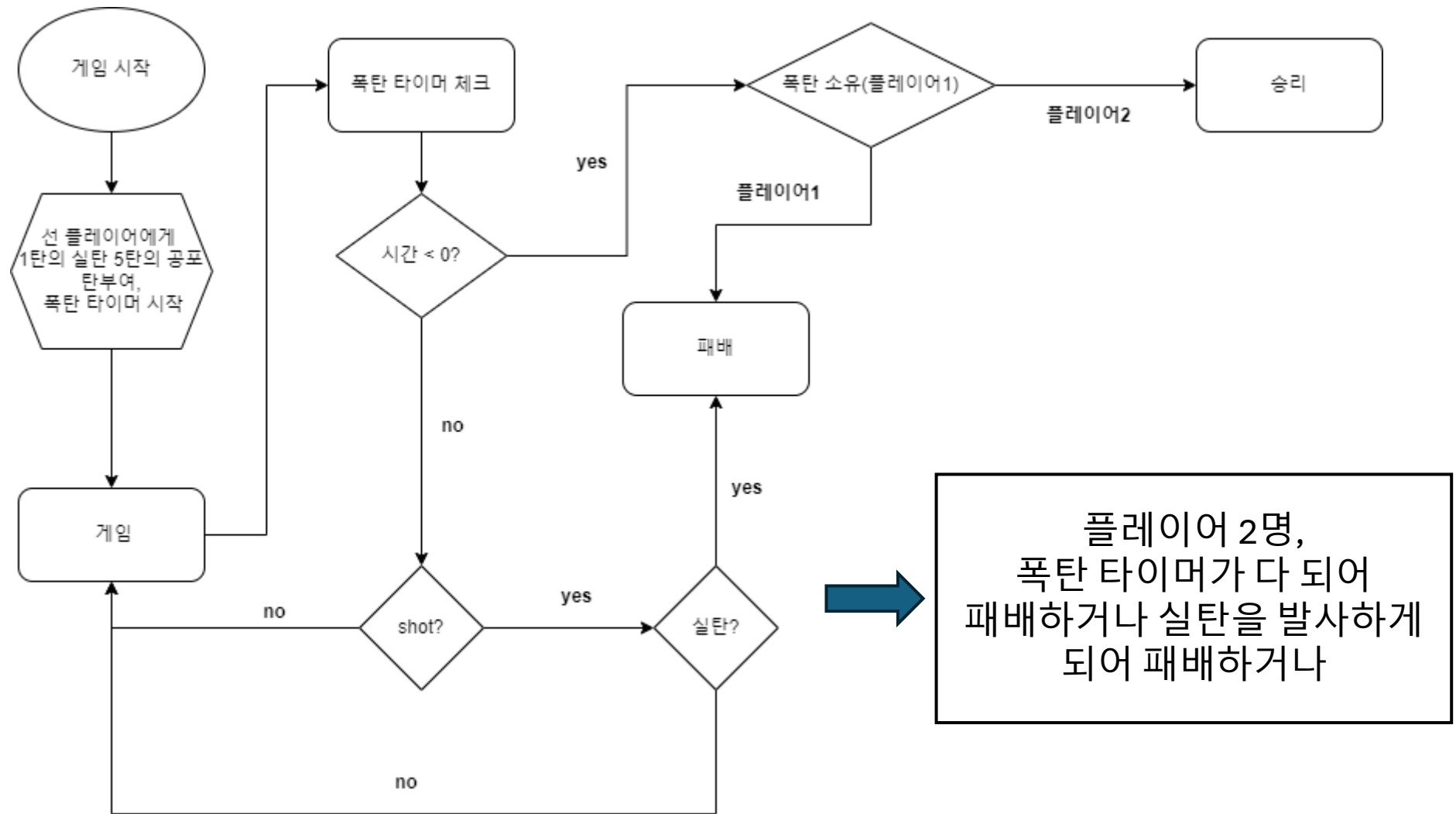
IoT프로그래밍

러시안룰렛&폭탄돌리기 프로젝트 설계 구체화

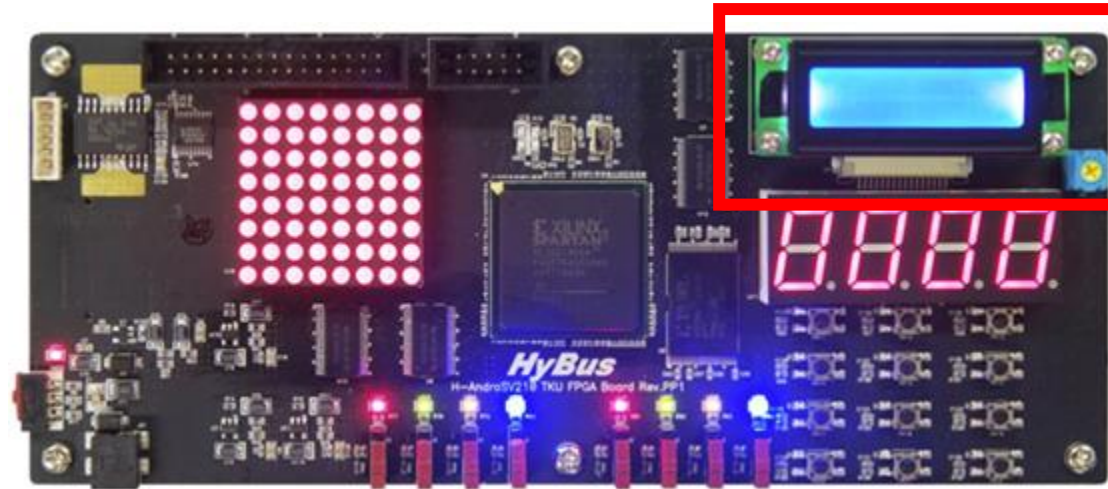
김남교 | 김보건 | 유진웅 | 한강빈

발표자: 유진웅

플로우차트

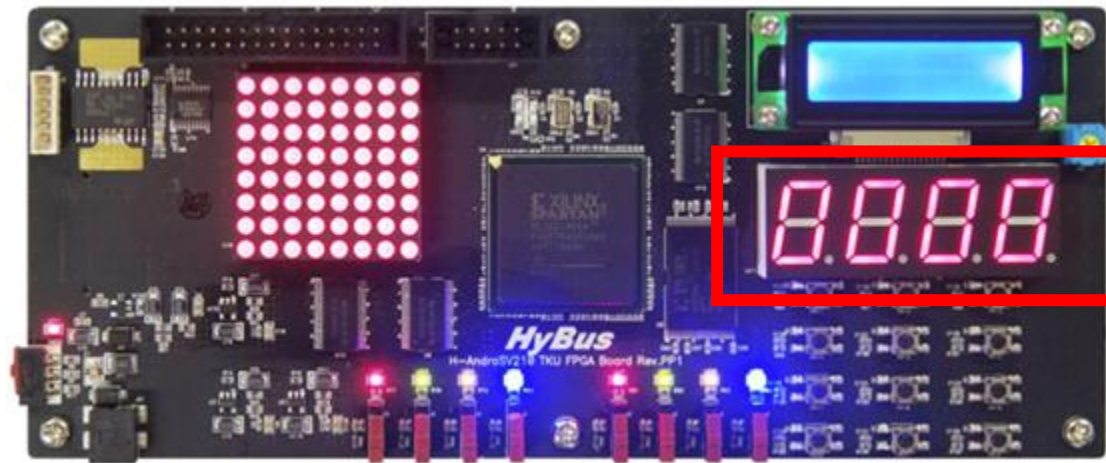


사용 보드-Character LCD



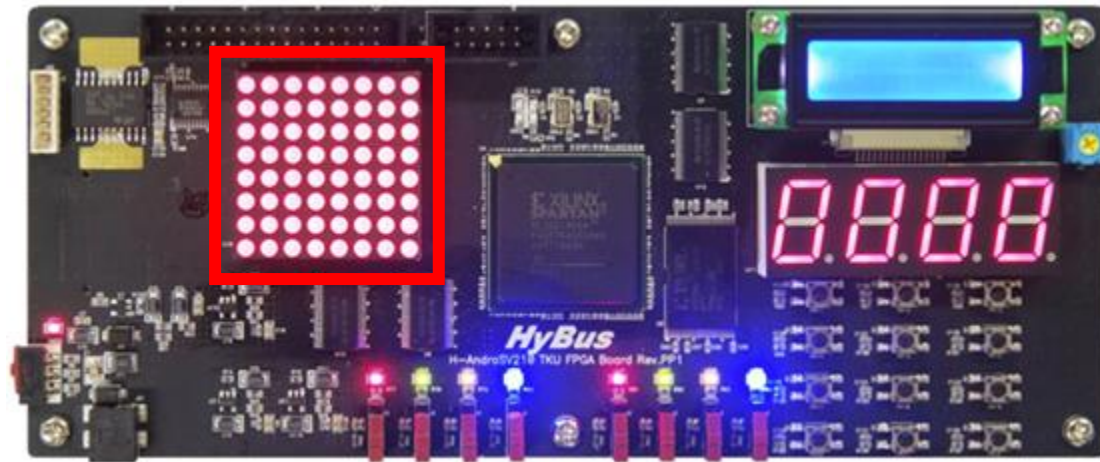
플레이어 턴 표시,
게임 승패 표시

사용 보드-FND(7-Segment)



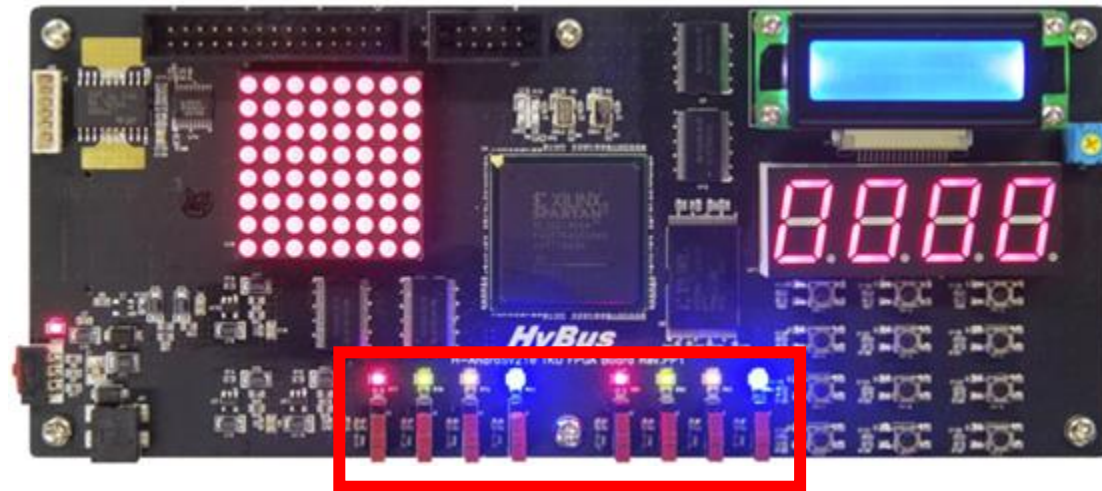
폭탄 타이머

사용 보드-Dot Matrix



- 탄 표시(총 6발)
- 실탄: 세로 8칸 1줄
 - 공포탄: 세로 4칸(반줄) 5줄

사용 보드-DIP Switch



발포

- 플레이어 2명으로 스위치 2개만 사용예정
 - 랜덤 함수를 사용하여 탄을 발사
- 발사된 탄알은 Dot Matrix에서 확인(빈칸)

감사합니다.