

SOFTWARE PROFESIONAL DE TORNEOS

**E M**

Solicitar Demo

# ¿Todavía gestionas torneos con hojas de cálculo?

Organizar un torneo de tenis de mesa involucra decenas de tareas simultáneas. Sin las herramientas adecuadas, los errores son inevitables.

## Los organizadores pierden horas valiosas en tareas que deberían ser automáticas

- X Armar grupos manualmente, calcular standings a mano y rezar para que no haya errores
- X Coordinar mesas y horarios con papelitos, pizarras o mensajes de WhatsApp
- X Jugadores y público que preguntan constantemente “¿Cuándo juego?” o “¿Cómo va el cuadro?”
- X Resultados que se pierden, brackets que no cuadran y reclamaciones al final del torneo
- X Necesidad de conexión a internet para usar software en la nube, en sedes que no la tienen

### Hojas de cálculo inmanejables

Pestañas infinitas, fórmulas rotas y formatos inconsistentes que crecen con cada torneo.

### Horas de trabajo manual

Sortear grupos, calcular posiciones, armar llaves, coordinar mesas... todo a mano.

### Errores en vivo

Un resultado mal anotado puede arruinar toda la llave eliminatoria del torneo.

## Sin información en tiempo real

Jugadores y público sin saber qué pasa: "¿En qué mesa juego?" "¿Qué resultado hubo?"

### ¿POR QUÉ ETTEM?

## Diseñado para la realidad del tenis de mesa

No es un software genérico adaptado. ETTEM fue construido desde cero para resolver los problemas específicos de los torneos de tenis de mesa.



### Funciona sin internet

100% offline. No necesitas WiFi ni datos móviles. Perfecto para polideportivos y sedes sin cobertura.



### Todo en un solo lugar

Inscripciones, grupos, brackets, horarios, marcadores y resultados. Un único programa, sin complicaciones.



## Cumple reglas ITTF

Validación automática de resultados según reglas oficiales. Formatos Best-of-3, 5 y 7.

Nomenclatura estándar.



## Sin conocimiento técnico

Interfaz intuitiva basada en web. Doble clic para abrir, empezar a trabajar. Funciona en cualquier PC con Windows.

## FUNCIONALIDADES

# Todo lo que necesitas para un torneo profesional

Desde la inscripción hasta la entrega de premios, ETTEM cubre cada etapa del torneo con herramientas especializadas.

1

Panel de Control

## Dashboard centralizado

Vista general de todo el torneo en un solo lugar. Categorías activas, estado de avance, acciones rápidas y métricas clave para tomar decisiones al instante.

- ✓ Resumen de categorías y fases
- ✓ Acceso rápido a cada sección
- ✓ Estado en tiempo real del torneo

The screenshot shows the ETTM software interface. On the left, a sidebar lists navigation items like 'PRINCIPAL' (Inicio, Torneos), 'GESTIÓN DEL TORNEO' (Estado General, Importar Jugadores, Crear Grupos, Programar Horarios, Resultados en Vivo), 'CATEGORIAS' (U15), and 'HERRAMIENTAS' (ITTF). The main area displays a 'Dashboard' for 'WTT Youth Contender Rionegro, Colombia 2026'. It shows 1 CATEGORIAS ACTIVAS, 0 PARTIDOS PENDIENTES, and 0 PARTIDOS COMPUTADOS. Below this, a section titled 'Categorías Disponibles' lists 'U15' with a 'Ver' button. A 'Gestión de Torneo' section includes buttons for 'Importar Jugadores' and 'Crear Grupos'.

2

⚙️ Administración

## Estado del torneo en detalle

Controla el progreso de cada categoría: cuántos grupos terminaron, qué fases faltan, cuántos partidos quedan pendientes. Todo visible de un vistazo.

- ✓ Progreso por categoría
- ✓ Múltiples categorías simultáneas
- ✓ Formato configurable (Bo3/Bo5/Bo7)

The screenshot shows the 'Estado del Torneo' (Tournament Status) screen for the 'WTT Youth Contender Rionegro, Colombia 2026'. It highlights the 'U15' category. Under 'Categoría: U15', it shows the 'Fase de Grupos' (4 grupos, 18/18 partidos), 'Clasificación' (Calculada), and 'Bracket' (Girado). Below these, it lists 'Cuartos de Final' (4/4 partidos), 'Semifinales' (2/2 partidos), and 'Final' (1/1 partidos). At the bottom, there's a 'Campeón' section with a 'Surtir campeón' button.

3

⚙️ Fase de Grupos

## Fase de grupos completa

Creación automática de grupos con snake seeding basado en ranking. Round-robin con cálculo automático de standings según reglas ITTF.

- ✓ Snake seeding por ranking
- ✓ Drag-and-drop para ajustes manuales
- ✓ Standings automáticos (ITTF)

- ✓ Hojas de grupo imprimibles

The screenshot shows the 'Grupos' section of the ETTM software. It displays a table of matches for 'Grupo 1 - Partidos'. The columns include Match Number (#), Table (MESA), Time (HORA), Player 1 (JUGADOR 1), vs (VS), Player 2 (JUGADOR 2), Score (Marcador), Status (Estado), and Actions (Acciones). The matches listed are: (1) Lucas Martinez (ESP) vs Nicolas Torres (VEN), (2) Lucas Martinez (ESP) vs Sofia Ramirez (COL), and (3) Sofia Ramirez (COL) vs Nicolas Torres (VEN).

4

⚙ Eliminatoria

## Llave eliminatoria visual

Generación automática del cuadro eliminatorio basada en los standings de grupos. Visualización en árbol interactivo con avance automático de ganadores.

- ✓ Generación automática desde grupos
- ✓ Cuadro visual tipo árbol
- ✓ Avance automático de ganadores
- ✓ Soporte para BYEs

The screenshot shows the 'Llave' (Draw) section of the ETTM software for the 'U15' category. It displays a visual draw bracket titled 'WTT Youth Contender Rionegro, Colombia 2026'. The bracket shows a single-elimination draw with 5 participants. The participants and their progress are: 1. MARTINEZ (ECO) (WINNER), 2. MONTIEL (COL) (WINNER), 3. MORENO (COL) (WINNER), 4. ROMERO (COL) (WINNER), 5. ARELLANO (PER) (WINNER), and 6. FLORES (PER) (WINNER). The draw bracket is labeled 'Cuartos' (Quarters), 'Semifinal' (Semifinal), and 'Final' (Final).

5

⚙ Programación

## Programación de mesas y horarios

Grilla visual para asignar partidos a mesas y horarios específicos. Gestión de sesiones con time slots flexibles para optimizar el uso de cada mesa.

- ✓ Grilla visual mesa/horario
- ✓ Sesiones con time slots flexibles
- ✓ Asignación drag-and-drop
- ✓ Impresión de programación

The screenshot shows a tournament schedule for 'Dia 1 - Mañana' from 09:00 to 13:30. The schedule is organized into four columns labeled 'Hora' (Hour), 'Mesa 1', 'Mesa 2', 'Mesa 3', and 'Mesa 4'. Each row represents a match with specific details like player names and QR codes.

Hora	Mesa 1	Mesa 2	Mesa 3	Mesa 4
09:00	G1 [QR] vs G2 [QR] 30 min	G3 [QR] vs G4 [QR] 30 min	G5 [QR] vs G6 [QR] 30 min	G7 [QR] vs G8 [QR] 30 min
09:30	G1 [QR] vs G3 [QR] 30 min	G2 [QR] vs G4 [QR] 30 min	G5 [QR] vs G7 [QR] 30 min	G6 [QR] vs G8 [QR] 30 min
10:00	G1 [QR] vs G4 [QR] 30 min	G2 [QR] vs G5 [QR] 30 min	G3 [QR] vs G6 [QR] 30 min	G4 [QR] vs G7 [QR] 30 min
10:30	G1 [QR] vs G5 [QR] 30 min	G2 [QR] vs G6 [QR] 30 min	G3 [QR] vs G8 [QR] 30 min	G4 [QR] vs G7 [QR] 30 min
11:00	G1 [QR] vs G6 [QR] 30 min	G2 [QR] vs G7 [QR] 30 min	G3 [QR] vs G8 [QR] 30 min	
11:30	G1 [QR] vs G7 [QR] 30 min	G2 [QR] vs G8 [QR] 30 min		

6

## ⚙️ Configuración

# Configuración de mesas para árbitros

Inicializa y configura cada mesa del torneo. Elige entre modo punto por punto o resultado por set. Activa, desactiva o desbloquea mesas desde un solo panel.

- ✓ Modo punto por punto o por set
- ✓ Activar/desactivar mesas
- ✓ Desbloqueo remoto desde admin
- ✓ Generación de códigos QR

The screenshot shows the 'Configuración de Mesas' (Table Configuration) screen. It displays four tables with their status (Available, Blocked, Unavailable) and URLs. The tables are labeled Mesa 1 through Mesa 4.

Mesa	NOMBRE	MODO DE ÁRBITRO	ESTADO	URL DEL ÁRBITRO	ACCIONES
1	Mesa 1	Resultado por set	Disponible	<a href="http://192.168.3.45:8080/mesa/1">http://192.168.3.45:8080/mesa/1</a>	[Bloquear] [Desbloquear]
2	Mesa 2	Resultado por set	Disponible	<a href="http://192.168.5.45:8080/mesa/2">http://192.168.5.45:8080/mesa/2</a>	[Bloquear] [Desbloquear]
3	Mesa 3	Resultado por set	Disponible	<a href="http://192.168.3.45:8080/mesa/3">http://192.168.3.45:8080/mesa/3</a>	[Bloquear] [Desbloquear]
4	Mesa 4	Resultado por set	Disponible	<a href="http://192.168.5.45:8080/mesa/4">http://192.168.5.45:8080/mesa/4</a>	[Bloquear] [Desbloquear]

7

## 📱 Móvil

# Marcador de árbitro en el celular

Cada árbitro escanea un código QR con su celular y tiene un marcador digital listo para usar. Los puntos se sincronizan al servidor en tiempo real.

- ✓ Interfaz optimizada para celular
- ✓ Acceso por código QR
- ✓ Sincronización en tiempo real
- ✓ Soporte para walkover





## COMPARATIVA

# ETTEM vs. las alternativas

Compara las capacidades de ETTEM con los métodos tradicionales y otros software del mercado.

Característica	Hojas de Cálculo	★ RECOMENDADO	Otros Software
Funciona 100% offline	✓	✓	✗
Fase de grupos automática	✗	✓	✓
Llave eliminatoria visual	✗	✓	✓
Marcador móvil para árbitros	✗	✓	✗
Pantalla pública en tiempo real	✗	✓	Parcial
Programación de mesas/horarios	Manual	✓	Parcial
Códigos QR para mesas	✗	✓	✗
Validación de reglas ITTF	✗	✓	Parcial
Centro de impresión integrado	Manual	✓	Parcial
Sin instalación compleja	✓	✓	✗
Idiomas ES/EN	✗	✓	Varía

Característica

Hojas de Cálculo

★  
RECOMENDADO

Otros Software

Precio accesible



## FLUJO DE TRABAJO

# Flujo típico de un torneo

De principio a fin, ETTEM te guía en cada paso. Lo que antes tomaba horas, ahora se resuelve en minutos.

## IDEAL PARA

# ¿Quién usa ETTEM?

ETTEM está diseñado para cualquier persona u organización que necesite gestionar torneos de tenis de mesa de forma profesional.

## PRECIOS

# Planes simples y transparentes

Elige el plan que mejor se adapte a tu calendario de torneos. Todas las funcionalidades incluidas en todos los planes. Los planes Semestral y Anual se pagan en un solo pago.

**PREGUNTAS FRECUENTES**

# Resolvemos tus dudas

## ¿Necesito conexión a internet para usar ETTEM?

No. ETTEM funciona 100% offline. Se ejecuta como un servidor local en tu computadora y todos los datos se guardan en una base de datos local (SQLite). Solo necesitas una red local (WiFi o cable) si quieras que los árbitros usen el marcador móvil o mostrar la pantalla pública en un TV.

## ¿Qué necesito para instalar ETTEM?

Solo una computadora con Windows 10 o superior. ETTEM se entrega como un ejecutable único (ETTEM.exe) que no requiere instalación. Haces doble clic y el programa abre automáticamente tu navegador con la interfaz lista para usar.

## ¿Cuántos torneos y jugadores puedo gestionar?

No hay límite. Puedes crear tantos torneos como necesites, con cualquier número de categorías y jugadores. La base de datos local puede manejar miles de jugadores y cientos de partidos sin problemas de rendimiento.

## ¿Cómo funciona el marcador móvil para árbitros?

Cada mesa del torneo tiene un código QR impreso. El árbitro escanea el código con la cámara de su celular y accede al marcador directamente desde el navegador, sin instalar ninguna aplicación. Los resultados se sincronizan automáticamente al servidor y aparecen en la pantalla pública en tiempo real.

## ¿ETTEM cumple con las reglas oficiales de la ITTF?

Sí. ETTEM valida automáticamente los resultados según las reglas de la ITTF: sets a 11 puntos con diferencia de 2, formatos Best-of-3, Best-of-5 y Best-of-7, nomenclatura estándar de categorías (U11BS, U13GS, MS, WS, etc.) y cálculo de standings siguiendo los criterios oficiales de desempate.

## ¿Puedo usar ETTEM en español e inglés?

Sí. ETTEM incluye internacionalización completa en español e inglés. Puedes cambiar el idioma en cualquier momento desde la interfaz. También incluye tema claro y oscuro para adaptarse a tus preferencias.

## ¿Qué pasa si necesito ayuda durante un torneo?

Todos los planes incluyen soporte por email. Adicionalmente, ofrecemos un plan de soporte prioritario por \$10 USD/mes para quienes necesiten atención más rápida y acompañamiento durante sus torneos.

# Profesionaliza tus torneos hoy

Deja de perder tiempo con hojas de cálculo y métodos manuales. ETTEM te da las herramientas para organizar torneos como un profesional desde el primer día.

[Solicitar Demo Gratuita](#)

✉ ettem@boggdan.com