Aplicatie de manageriere a unui spital

# Descrierea aplicatiei

Aplicatia web dezvoltata ofera toata serviciile esentiale de care are nevoie un spital, afisarea unei pagini web de intampinare atunci cand un utilizator acceseaza site-ul web, o pagina de *Contact* cu toate informatiile de care un pacient are nevoie pentru a lua legatura cu spitalul, o pagina *Despre* in care este descris spitaul, optiuniile de *inregistrare, autentifacare* si *delogare*. In aditie acestor pagini, aplicatia mai ofera si posibilitatea a trei tipuri de utilizatori, *Pacient, Dictor* si *Administrator.* Fiecare utilizator are atributii diferite, utilizatorul de tip *Pacient* poate vedea specializarile spitalului si doctorul atribuit fiecarei specializari, dar si sa creeze noi programari in functie de disponibilitatea doctorului respective. Utilizatorul de tip *Doctor* poate accepta, refuza sau sterge programari si isi poate modifica programul. Utilizatorul de tip *Administrator* are rolul de a manageria aplicatia web si poate adauga sau sterge pacienti si doctori.

# Dezvoltarea aplicatiei

* 1. Setarea mediului de lucru

Inainte de a ma apuca de dezvoltarea efectiva a aplicatiei trebuiei sa imi setez un mediu de lucru si sa descarcam si instalam tehnologiile si aplicatiile folosite. Voi incepe cu descarcarea tehnologiilor si aplicatiilor.

Desi pentru a dezvolta aceasta aplicatie web putem folosi orice editor de text, este utila folosirea unui editor de text mai avansat care sa poata fi configurat astfel incat sa se potriveasca cat mai mult preferintelor noastre.

Pentru a descarca si instala editorul de text *Sublime Text Editor* se va accesa versiunea dupa sistemul de operare, in cazul acestei aplicatii *Windows*, accesand acest [link](https://www.sublimetext.com/download) catre pagina oficiala a editorului.

Deoarece aplicatia a fost dezvoltata in mare parte in limbajul de programare Python imi este util sa setez mediul de lucru in Sublime astfel incat acesta sa se potriveasca cat mai bine pentru un proiect de Python. Pentru a putea adauga noi functionalitati trebuie instalat *Package Control,* un modul care permite instalarea de pachete direct din Sublime. Mai multe informatii despre Package Control se pot gasi accesand adresa din acest [link](https://packagecontrol.io/).

Pentru a instala *Package Control* se va deschide editorul de text *Sublime* si din bara de navigatie se acceseaza *Tools->Command Palette* ca in figura de mai jos sau prin utilizarea combinatiei de taste *Ctrl+Shift+P.*

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Figure . Accesare Command Palette

Instalarea unui nou pachet se face prin inserarea in fereastra de *Command Palette* a instructiunii *install* urmat de numele pachetului ca in figura de mai jos.

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Figure Instalare Package Control

1. Lista figurilor

[Figure 1. Accesare Command Palette 2](#_Toc101049375)

[Figure 2 Instalare Package Control 3](#_Toc101049376)

# Referinte

<https://docs.djangoproject.com/en/4.0/>

<https://ro.wikipedia.org/wiki/Python>

<https://packagecontrol.io/>

# Cuprins

[1. Descrierea aplicatiei 1](#_Toc101049177)

[2. Dezvoltarea aplicatiei 2](#_Toc101049178)

[2.1. Setarea mediului de lucru 2](#_Toc101049179)

[3. Referinte 4](#_Toc101049180)

[4. Cuprins 4](#_Cuprins)