**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Tim: Web wizards**

**Projekat**

Eventify

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prijave korisnika**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 23.3.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Bogdan Radosavljević |
| 6.6.2023. | 1.1 | Finalna verzija | Mateja Milenković |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc136959433)

[1.1 Rezime 4](#_Toc136959434)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc136959435)

[1.3 Reference 4](#_Toc136959436)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc136959437)

[2. Scenario kreiranja rezervacije karte 4](#_Toc136959438)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc136959439)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc136959440)

[2.2.1 Korisnik/organizator pritiska dugme Prijava gornjem desnom uglu ekrana ukoliko je trenutno gost na platformi ili sa registracione forme prelazi na login formu pritiskom na link Prijavite se 4](#_Toc136959441)

[2.2.2 Korisnik/organizator popunjava login formu – unosi korisničko ime i šifru i submituje formu pritiskom na dugme Prijavi se 4](#_Toc136959442)

[2.2.3 Ukoliko su uneto korisničko ime i šifra validni, sistem šalje korisnika/organizatora ulogovanog na početnu stranicu. 4](#_Toc136959443)

[2.3 Alternativni tokovi 4](#_Toc136959444)

[2.2.2a Ukoliko je neko polje ostavljeno prazno, nije popunjeno na ispravan način ili ne postoji korisnik/organizator sa tim korisničkim imenom i šifrom, sistem prikazuje korisniku grešku i zadržava ga na login formi. 4](#_Toc136959445)

[2.4 Posebni zahtevi 4](#_Toc136959446)

[2.5 Preduslovi 5](#_Toc136959447)

[2.6 Posledice 5](#_Toc136959448)

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri logovanju korisnika/organizatora na platformu.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario kreiranja rezervacije karte

## 2.1 Kratak opis

Radi se o akcijama koje obavlja korisni ili organizator koji želi da se uloguje na platformu sa nekim od svojih postojećih naloga.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Korisnik/organizator pritiska dugme Prijava gornjem desnom uglu ekrana ukoliko je trenutno gost na platformi ili sa registracione forme prelazi na login formu pritiskom na link Prijavite se

### 2.2.2 Korisnik/organizator popunjava login formu – unosi korisničko ime i šifru i submituje formu pritiskom na dugme Prijavi se

### 2.2.3 Ukoliko su uneto korisničko ime i šifra validni, sistem šalje korisnika/organizatora ulogovanog na početnu stranicu.

## 2.3 Alternativni tokovi

### 2.2.2a Ukoliko je neko polje ostavljeno prazno, nije popunjeno na ispravan način ili ne postoji korisnik/organizator sa tim korisničkim imenom i šifrom, sistem prikazuje korisniku grešku i zadržava ga na login formi.

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Preduslov da bi se došlo do login forme je biti prisutan na sajtu kao gost. Ako je korisnik/organizator ulogovan i želi da da uloguje sa nekim drugim nalogom, mora se prvo odjaviti sa trenutnog pa će tek onda imati pristup login formi.

## 2.6 Posledice

Nakon logovanja korisnik/organizator može obavljati sve njemu predviđene akcije.