**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Tim: Web wizards**

**Projekat**

Eventify

A picture containing text, graphic design, graphics, font

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti objavljivanje događaja**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 10.3.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | Marko Lukešević |
| 1.6.2023. | 1.1 | Verzija nakon implementacije | Vladan Vasić |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 5](#_Toc136532324)

[1.1 Rezime 5](#_Toc136532325)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 5](#_Toc136532326)

[1.3 Reference 5](#_Toc136532327)

[1.4 Otvorena pitanja 5](#_Toc136532328)

[2. Scenario objavljivanje događaja 5](#_Toc136532329)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc136532330)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc136532331)

[2.2.1 Organizator bira opciju dodavanja novog događaja 5](#_Toc136532332)

[2.2.2 Sistem učitava stranicu za objavljivanje događaja 5](#_Toc136532333)

[2.2.3 Organizator bira vrstu događaja koji želi da organizuje klikom na dugme u vrhu forme 5](#_Toc136532334)

[2.2.4 Sistem prikazuje formu za izabrani tip događaja 5](#_Toc136532335)

[2.2.5 Organizator popunjava formu sa podacima događaja 5](#_Toc136532336)

[2.2.6 Organizator dodaje karte za svoj događaj 5](#_Toc136532337)

[2.2.7 Organizator objavljuje događaj 6](#_Toc136532338)

[2.2.8 Sistem učitava početnu stranicu 6](#_Toc136532339)

[2.3 Alternativni tokovi 6](#_Toc136532340)

[2.2.5a Organizator je odabrao da objavi predstavu(dugme pozorište) 6](#_Toc136532341)

[2.2.5b Organizator je odabrao da objavi muzički događaj 6](#_Toc136532342)

[2.2.5c Organizator je odabrao da objavi sportski događaj 6](#_Toc136532343)

[2.2.5d Organizator je odabrao da objavi žurku 6](#_Toc136532344)

[2.2.7a Polje „Naziv“ događaja nije popunjeno 6](#_Toc136532345)

[2.2.7b Polje „Adresa“ nije popunjeno 6](#_Toc136532346)

[2.2.7c Polje „Vreme“ nije popunjeno 6](#_Toc136532347)

[2.2.7d Polje „Slika“ nije popunjeno 6](#_Toc136532348)

[2.2.7e Polje „Vreme“ je popunjeno datumom i vremenom koji su pre sadašnjeg trenutka 6](#_Toc136532349)

[2.2.7f Polje „Kratak opis“ nije popunjeno 6](#_Toc136532350)

[2.2.7g Polje „Opis“ nije popunjeno 6](#_Toc136532351)

[2.2.7h Organizator nije dodao nijednu kartu 6](#_Toc136532352)

[2.2.7i Polje „Cena“ nije popunjeno 6](#_Toc136532353)

[2.2.7j Polje „Cena“ je popunjeno negativnom vrednošću 6](#_Toc136532354)

[2.2.7k Polje „Broj karata“ nije popunjeno 6](#_Toc136532355)

[2.2.7l Polje „Tip“ nije popunjeno 7](#_Toc136532356)

[2.2.7m Organizator objavljuje predstavu i polje „Žanr“ nije popunjeno 7](#_Toc136532357)

[2.2.7n Organizator objavljuje predstavu i polje „Glumci“ nije popunjeno 7](#_Toc136532358)

[2.2.7o Organizator objavljuje predstavu i polje „Trajanje“ nije popunjeno 7](#_Toc136532359)

[2.2.7p Organizator objavljuje predstavu i polje „Trajanje“ je u pogrešnom formatu 7](#_Toc136532360)

[2.2.7r Organizator objavljuje muzički događaj i polje „Izvođač“ nije popunjeno 7](#_Toc136532361)

[2.2.7s Organizator objavljuje sportski događaj i polje „Učesnici“ nije popunjeno 7](#_Toc136532362)

[2.2.7t Organizator objavljuje sportski događaj i polje „Naziv sporta“ nije popunjeno 7](#_Toc136532363)

[2.2.7u Organizator objavljuje muzički događaj i polje „Vrsta muzike“ nije popunjeno 7](#_Toc136532364)

[2.4 Posebni zahtevi 7](#_Toc136532365)

[2.5 Preduslovi 7](#_Toc136532366)

[2.6 Posledice 7](#_Toc136532367)

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za objavljivanje novog događaja od strane organizatora tog događaja.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju upustva za organizatora događaja.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1 | Napisati naziv dugmeta na koraku 2.2.2. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario objavljivanje događaja

## 2.1 Kratak opis

Radi se o akcijama koje obavlja organizator događaja. Nakon uspešnog logovanja, organizator ima mogućnost da objavi događaj sa detaljnim opisom koji će kasnije biti dostupan ostalim korisnicima sajta za pregledanje, rezervisanje i kupovinu karata.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Organizator bira opciju dodavanja novog događaja

### 2.2.2 Sistem učitava stranicu za objavljivanje događaja

### 2.2.3 Organizator bira vrstu događaja koji želi da organizuje klikom na dugme u vrhu forme

Organizator događaja klikom na jedno od dugmića u vrhu forme bira vrstu događaja koji želi da organizuje nakon čega se prikazuju sva polja u koja treba da unese podatke.

Moguće opcije: Pozorište, Sport, Muzički događaj, Žurka, Ostalo

### 2.2.4 Sistem prikazuje formu za izabrani tip događaja

### 2.2.5 Organizator popunjava formu sa podacima događaja

Organizator popunjava naziv, grad, adresu, vreme, kratak opis i opis.

Organzator takođe čekira na kojim prodajnim mestima se mogu kupiti karte za događaj i prilaže sliku događaja.

### 2.2.6 Organizator dodaje karte za svoj događaj

Organizator klikom na dugme „Nova karta“ dodaje vrste karata za svoj događaj. Za svaku vrstu karte organizator unosi cenu, tip i broj karata tog tipa. Organizator može dodati proizvoljan broj vrsti karata.

### 2.2.7 Organizator objavljuje događaj

Organizator objavljuje događaj pritiskom na dugme „Objavi događaj.

### 2.2.8 Sistem učitava početnu stranicu

## 2.3 Alternativni tokovi

### 2.2.5a Organizator je odabrao da objavi predstavu(dugme pozorište)

Organizator takođe unosi žanr predstave, glumce i trajanje predstave.

### 2.2.5b Organizator je odabrao da objavi muzički događaj

Organizator takođe unosi naziv izvođača.

### 2.2.5c Organizator je odabrao da objavi sportski događaj

Organizator takođe unosi naziv sporta i nazive učesnika.

### 2.2.5d Organizator je odabrao da objavi žurku

Organizator takođe unosi vrstu muzike i opciono izvođača.

### 2.2.7a Polje „Naziv“ događaja nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Naziv obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7b Polje „Adresa“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Adresa obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7c Polje „Vreme“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Vreme obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7d Polje „Slika“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Slika obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7e Polje „Vreme“ je popunjeno datumom i vremenom koji su pre sadašnjeg trenutka

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da uneto Vreme mora biti nakon sadašnjeg trenutka i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7f Polje „Kratak opis“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Kratak opis obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7g Polje „Opis“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Opis obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7h Organizator nije dodao nijednu kartu

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da mora dodati bar jednu kartu i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7i Polje „Cena“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Cena karte obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7j Polje „Cena“ je popunjeno negativnom vrednošću

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da u svim poljima „Cena“ definisanim za svaku vrstu karte mora uneti pozitivan broj i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7k Polje „Broj karata“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Broj karata za svaku od definisanih vrsta karata obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7l Polje „Tip“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Tip za svaku od definisanih vrsta karata obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7m Organizator objavljuje predstavu i polje „Žanr“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Žanr obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7n Organizator objavljuje predstavu i polje „Glumci“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Glumci obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7o Organizator objavljuje predstavu i polje „Trajanje“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je Trajanje obavezno polje i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7p Organizator objavljuje predstavu i polje „Trajanje“ je u pogrešnom formatu

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je polje Trajanje uneto u pogrešnom formatu i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7r Organizator objavljuje muzički događaj i polje „Izvođač“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je polje Izvođač obavezno i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7s Organizator objavljuje sportski događaj i polje „Učesnici“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je polje Učesnici obavezno i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7t Organizator objavljuje sportski događaj i polje „Naziv sporta“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je polje Naziv sporta obavezno i vraća se u korak 2.2.5.

### 2.2.7u Organizator objavljuje muzički događaj i polje „Vrsta muzike“ nije popunjeno

Sistem prikazuje prozor u kome obaveštava organizatora da je polje Vrsta muzike obavezno i vraća se u korak 2.2.5.

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Pre objaljivanja događaja organizator događaja mora biti uspešno ulogovan na sistem.

## 2.6 Posledice

Događaj se objavljuje, čuva u bazi i postaje dostupan ostalim korisnicima sajta za pregledanje, rezervisanje i kupovinu karata za taj događaj.