**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Tim: Web wizards**

**Projekat**

Eventify

A picture containing text, graphic design, graphics, font

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prikaza informacija o događaju njegovom organizatoru**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 6.6.2023 | 1.0 | Finalna verzija | Marko Lukešević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc136962228)

[1.1 Rezime 4](#_Toc136962229)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc136962230)

[1.3 Reference 4](#_Toc136962231)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc136962232)

[2. Scenario objavljivanje događaja 4](#_Toc136962233)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc136962234)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc136962235)

[2.2.1 Organizator pritiskom na dugme „Organizovani događaji“ na svom profilu otvara panel na kom su izlistani svi događaji koje je on organizovao 4](#_Toc136962236)

[2.2.2 Korisnik pritiskom na dugme „Prikaži informacije o događaju“ otvara stranicu na kojoj se prikazuju detaljne informacije o tom događaju 4](#_Toc136962237)

[2.3 Alternativni tokovi 4](#_Toc136962238)

[2.4 Posebni zahtevi 4](#_Toc136962239)

[2.5 Preduslovi 4](#_Toc136962240)

[2.6 Posledice 5](#_Toc136962241)

# 1. Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za prikaz informacija o događaju njegovom organizatoru.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

## 1.3 Reference

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4 Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario objavljivanje događaja

## 2.1 Kratak opis

Radi se o akcijama koje obavlja organizator u sistemu. Nakon uspešnog logovanja, organizator ima mogućnost da pregleda detlajne informacije o svim događajima koje je on organizovao.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Organizator pritiskom na dugme „Organizovani događaji“ na svom profilu otvara panel na kom su izlistani svi događaji koje je on organizovao

### 2.2.2 Korisnik pritiskom na dugme „Prikaži informacije o događaju“ otvara stranicu na kojoj se prikazuju detaljne informacije o tom događaju

Pritiskom na dugme „Prikaži informacije o događaju“ koje se nalazi pored svakog organizovanog događaja, organizatoru se daje detaljan uvid događaj koji je organizovao. Detaljan uvid podrazumeva prikaz svih recenzija ostavljenih na taj događaj, broj prodatih karata, broj rezervisanih karata, broj slobodnih karata, ukupan broj recenzija, kao i broj recenzija po oceni (1-5).

## 2.3 Alternativni tokovi

Nema.

## 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.5 Preduslovi

Korisnik mora biti uspešno ulogovan u sistem i mora biti organizator.

## 2.6 Posledice

Nema.