

# Проект Visual Time Capsule

## Функционални изисквания:

### ➤ Потребителски изисквания:

- Потребителският профил има следните атрибути:
  - име, фамилия
  - потребителско име
  - имейл
  - парола
- При влизането в системата потребителя трябва да създаде нов профил или да се впише във вече съществуващ чрез - потребителско име и парола.
- Системата трябва да позволява изтриване на профил и редактиране на потребителските данни.

### ➤ Приятелство между потребители.

- Последователност на действията
  - Потребител А изпраща покана за приятелство на потребител Б.
  - Потребител Б приема или отказва поканата.
  - И двамата потребителя могат да прекратят приятелството.
- Потребители могат да блокират други потребители. Ако потребител А блокира потребител Б, Б не може да изпраща покани за приятелство на А.

### ➤ Спомен / Memory entry.

- Атрибути:
  - име;
  - тип;
  - съдържание;
  - описание;
  - създател;
  - дата и час на създаване.
- Видове - текст, снимка, видео или гласово съобщение.

### ➤ Цели на капсула / Capsule Goals

- Атрибути:
  - текст описващ на целта или послание към бъдещето,
  - създател на целта,
  - дата и час на създаване,
  - видимост на целта - дали е видима само след отваряне,
  - резултат при отваряне;

- При създаване на капсула потребителят може да добави цел или въпрос към бъдещето.
- Целта може да остане скрита до момента на отваряне на капсулата.
- При отваряне на капсулата потребителят може да отбележи дали целта е постигната и да остави коментар.

## ➤ Виртуална времева капсула.

- Атрибути:
  - име,
  - тип,
  - дата и час на създаване, затваряне и отваряне,
  - създател,
  - съдържание - множество от спомени,
  - цел на капсулата.
- Видове:
  - дълготрайна и лична;
  - дълготрайна и споделена;
  - чести краткотрайни и малки на обем капсули (група от капсули).
- Състояния.
  - Период на създаване - капсулата се създава и се запълва със **спомени**, приключва при избиране на опция "затваряне";
  - Период на затваряне - съдържанието на капсулата е недостъпно до изтичане на времето за отваряне;
  - Отваряне:
    - Потребителят получава известие, че капсулата му е готова за отваряне.
    - *Има интересна анимация на отварянето на капсулата.*
    - Потребителят може да разгледа съдържанието вътре.
    - *Потребителят може да изтегли архив със съдържанието на капсулата.*
    - Потребителят може да изтрие капсулата от системата.
- Дълготрайна и лична.
  - Потребителят създава капсула, затваря я и изчаква за отваряне на капсулата.
- Дълготрайна и споделена.
  - Създаване.
    - Създават се от един потребител, който избира с кои от приятелите си да я сподели.

- До затварянето на капсулата всички хора, с които е споделена капсулата може да добавят **спомени** в нея. След като решат, че не искат да добавят повече съдържание - могат да натиснат бутон "ГОТОВ СЪМ".
- Затваряне.
  - Преди да затвори капсулата създателят ще вижда колко от хората са готови за затварянето:  $m/n$ . Ако  $m < n$ , то при опит за затваряне излиза съобщение на създателя: "Сигурни ли сте, че искате да затворите...". И ще иска потвърждение. Ако  $m < (n / 2)$  - системата няма да се позволи капсулата да се затвори.
- Отваряне на капсулата.
  - В деня на отваряне, всички виждат съдържанието на капсулата.
  - *Всеки може да изтегли архив със съдържанието на капсулата.*
- Преди и след отварянето всеки потребител, който е включен в капсулата може да я "напусне". Ако направи това той не се асоциира с нея или тя с него.
- Ако всички са "напуснали" капсулата. Тя се премахва от системата.
- Група от капсули.
  - Всеки потребител може да избере да създаде поредица/група от капсули през определен период (например седмица, месец, ...) с обща тематика.
  - Атрибути:
    - име,
    - тема,
    - начална дата на първата капсула,
    - време за затваряне на всяка капсула,
    - време, през което да се създаде следващата,
    - време, след което да се отвори всяка капсула.
    - Броя на спомени във всяка капсулата е ограничен.
  - Съдържанието на капсулите може да се обедини в едно след отварянето на всичките, *да се изтегли в архив* и да се изтрие от системата.