## Отчет по лабораторной работе №14 по курсу фундаментальная информатика

Студент группы М8О-112Б-22 Модин-Глазков Богдан Арсеньевич, № по списку 20

Работа выполнена: «7» декабря 2022г.

Контакты www, e-mail, icq, skype <u>B.glazkov-modin@mail.ru</u>

	П В	Преподаватель: Никулин Сергей Петрович Входной контроль знаний с оценкой					
	C	тчет сдан « »	201 г., итоговая оценка				
			Подпись преподавателя				
1 Ta	Fares Browning which a repositional Office is the	nuaciua Normiii					
	Гема: Вложенные циклы с параметрами. Обход и линеа						
	<b>Цель работы:</b> <u>Составить программу ввода квадратно</u> порядке следования	и матрицы и печ	ати в строку всех ее элементов в заданном				
	<b>Задание</b> (вариант № 6 ):						
	6						
	10 4 3 1 11 9 5 2						
	15 12 8 6						
	16 14 13 7						
	10						
	Другие устройства	: Į <u>58000</u> Мб. Мон	итор <u>Встроенный дисплей Retina(16-</u>				
	Программное обеспечение (лабораторное):						
	Операционная система семейства <u>Unix</u> , наименование <u>Ubuntu</u> версия <u>4.15.0</u>						
	интерпретатор команд <u>bash</u> версия <u>4.4.20</u> Система программирования версия Редактор текстов <u>emacs</u> версия <u>25.2.2</u>						
	Редактор текстов <u>emacs</u> версия <u>25.2.2</u> Местонахождение и имена файлов программ и данных:						
	Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:						
	Операционная система семейства <u>Unix</u> , наименование <u>macOS Big Sur</u> версия <u>11.1</u>						
	интерпретатор команд <u>bash</u> версия <u>3.2.57(1)</u>						
	Система программирования <u>Xcode</u> версия						
	Редактор текстов <u>emacs</u> версия <u>25.2.2</u> Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере <u>bogdanmodin@mac</u>						
	местонахождение и имена фаилов программ и данни	ах на домашнем в	сомпьютере <u>bogdanmodin(a/mac</u>				
	Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: аграмма, рисунок, таблица] или формальные специ						
. ,	• Будем разделим наш вывод на два этапа: вывод до	-	•				

- Case 0, 1 выводят до главной диагонали(если достигается определенное количество элементов при выводе мы переходим на состояния case 2,3)
- В саѕе 2,3 продолжаем наш вывод
- Как только дошли до концы нашего вывода входим в состояние 5 и выходим из цикла

• Для этого нам понадобится 4 случая, зависящих от размеров матрицы

**4. Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

**8.** Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
bogdanmodin@mac ~ % cat > r.c
#include <stdio.h>
#include <wchar.h>
#include <locale.h>
#include <wctype.h>
int main(void) {
    int mas[100][100];
    int q,kolvo=1;
scanf("%d",&q);
    int i,j;
    for(i=0;i!=q;i++)
        for(j=0;j!=q;j++)
    scanf("%d",&mas[i][j]);
    if (q>=8)printf("Недопустимый размер матрицы\n");
    else{
        int n=0;
        int m=q-1;
        int fl=1;
        printf("%d ",mas[n][m]);
        if(kolvo==q*q)return 0;
        while(1)
             switch (fl) {
                 case 1:
                      n++:
                      while(n>=0)
                          printf("%d ",mas[n][m]);
                          n--;
                          m--;
                          kolvo++;
                      }
                      n++;
                      m++;
                      fl=0;
                      if(kolvo==(q*(q+1)/2) \& q%2==0)fl=2;
                      else if(kolvo==(q*(q+1)/2) && q%2!=0) fl=3;
                      break;
                 case 0:
                      m--
                      while (m < = q-1)
                          printf("%d ",mas[n][m]);
                          n++;
                          m++;
                          kolvo++;
                      }
                      n--;
                      m--;
                      fl=1;
                      if(kolvo==(q*(q+1)/2) && q%2==0)fl=2;
                      else if(kolvo==(q*(q+1)/2) && q%2!=0) fl=3;
                      break;
                 case 2:
                      n++;
                      while(n <= q-1)
                          printf("%d ",mas[n][m]);
                          n++;
                          m++;
                          kolvo++;
```

```
}
                     n--;
                     m--;
                     fl=3;
                     if(kolvo==(q*q-1))fl=5;
                     break;
                 case 3:
                     m--;
                     while(m>=0)
                         printf("%d ",mas[n][m]);
                         m--;
                         kolvo++;
                     }
                     n++;
                     m++;
                     fl=2;
                     if(kolvo==(q*q-1))fl=5;
                     break;
            if(fl == 5)break;
        printf("%d \n",mas[n+1][m]);
    return 0;
}
^C
bogdanmodin@mac ~ % gcc r.c
bogdanmodin@mac ~ % ./a.out
bogdanmodin@mac ~ % ./a.out
1 2 3 4
5 6 7 8
9 10 11 12
13 14 15 16
4 8 3 2 7 12 16 11 6 1 5 10 15 14 9 13
bogdanmodin@mac ~ % ./a.out
11 10 4 3 1
19 12 9 5 2
20 18 13 8 6
24 21 17 14 7
25 23 22 16 15
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25
bogdanmodin@mac ~ % ./a.out
1 2 3 4 5 6 7 8 9
 2 3 4 5 6 7 8
2 3 4 5 6 7 8
1
1
            7 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8 9
 2 3 4 5 6
1
            7 8 9
            7 8 9
1 2 3 4 5 6
 2 3 4 5 6 7 8 9
1
1 2 3 4 5 6 7 8 9
1 2 3 4 5 6 7 8 9
Недопустимый размер матрицы
bogdanmodin@mac ~ %
bogdanmodin@mac ~ %
```

**9.** Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события (ошибки и в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб. или	Дат а	Врем я	Событие	Действие по исправлению	Примечание				
	дом.									
10. Замечания автора по существу работы										
11. Выводы: <u>я научился составлять и выводить на экран матрицы на Си в необходимом порядке</u> 12. Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:										
	Подпись студента									