Отчет по лабораторной работе №9 по курсу фундаментальная информатика

Студент группы М8О-112Б-22 Модин-Глазков Богдан Арсеньевич, № по списку 20

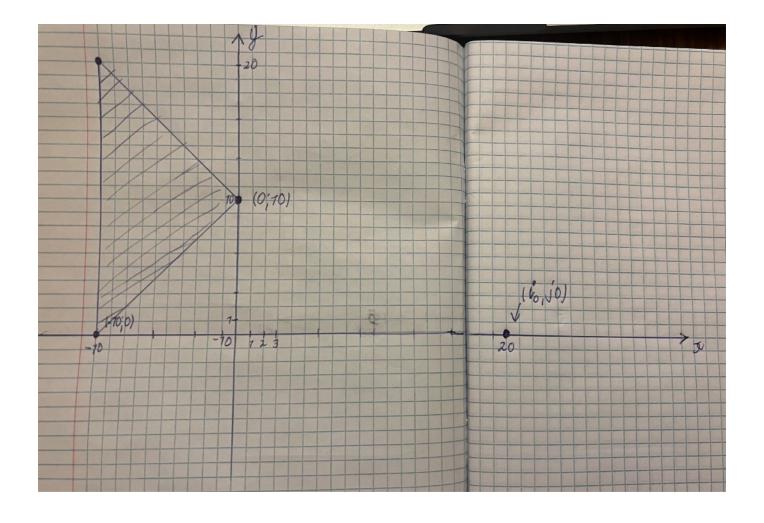
	Контак	ты www, e-mail, icq, skype <u>B.glazkov-modin@mail.ru</u>				
	Работа	выполнена: «25 октября» <u>октября</u> 2022г.				
		аватель: <u>Никулин Сергей Петрович</u> й контроль знаний с оценкой				
	Отчет с	едан « »201 г., итоговая оценка				
		Подпись преподавателя				
1.T	1.Тема: Системы программирования на языке Си					
	Цель работы: <u>Освоить основы программирования на языке Си</u> Задание: <u>Вариант 24:</u>					
24.	$i_0 = 20, j_0 = 0, l_0 = 11$ $i_{k+1} = ((i_k - k) \max(j_k, l_k) + (j_k - k) \min(i_k, l_k) + (l_k - k) \max(i_k, j_k)) \bmod 23,$ $j_{k+1} = -((i_k - k) \min(j_k, l_k) + (j_k - k) \max(i_k, l_k) + (l_k - k) \min(i_k, j_k)) \bmod 27,$ $l_{k+1} = i_k + j_k - l_k - k \operatorname{sign}(i_k - j_k + l_k - k)$					
4.	ЭВМ <u>Intel Pentium G2140</u> , процессор <u>3.30 GHz</u> , имя узла се <u>Asus</u> адрес <u>dev/pets/3</u> . Принтер	И <u>Intel Pentium G2140</u> , процессор <u>3.30 GHz</u> , имя узла сети <u>Cameron</u> с ОП <u>8096 Мб</u> , НМД <u>7096</u> Мб. Терминал				
	Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: Процессор Intel Core i7 2.6 GHz с ОП 16000Мб, НМД 5800 дюймовый 3072 х 1920) Другие устройства	• •				
5.	Операционная система семейства Unix, наименование Ubu интерпретатор команд bash версия 4.4.20 Система програм. Редактор текстов emacs версия 25.2.2 Утилиты операционной системы: Команды пат Местонахождение и имена файлов программ и данных: Программное обеспечение ЭВМ студента, если использова Операционная система семейства Unix, наименование mac интерпретатор команд bash версия 3.2.57(1) Система программирования Xcode версия Редактор текстов emacs версия 25.2.2	мирования версия пось: OS Big Sur версия 11.1				
6.	Местонахождение и имена файлов программ и данных на д					
J.	6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словодиаграмма, рисунок, таблица] или формальные специф					

• В текстовом редакторе написать программу, работающей по некоторым правилам

• Изменяем i,j,l по заданным правилам

• Пишем функции sign, max, min, mod и запускаем цикл который при счетчике шагов к становится равным 51 выводит

координаты точки параметр движения и заканчивает работу, иначе выводим сообщение о промахе.



7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int sign (int a)
 if (a > 0)
           return 1;
 if (a == 0)
           return 0;
  if (a < 0)
           return -1;
int absss(int a)
  if(a>=0)return a;
  else return (-a);
int max (int b, int c) {
  if (b \ge c)
           return b;
 else
           return c;
int min (int b, int c) {
  if (b \le c)
           return b;
  else
           return c;
int mod (int a, int b) {
 return (a \% b + b) \% b;
```

```
int main () {
         int i = 20, j = 0, l = 11, k = 0, l = 0, J = 0, L = 0;
         while (k \le 51) {
                  printf ("i = \%d, j = \%d, l = \%d, k = \%d.\n", i, j, l, k);
                  if (k == 51) {
                           printf ("За пятьдесят шагов не попали нужную область. Координаты: (%d, %d), параметр
движения: %d, шаг: 50.\n", i, j, l);
                           break;
                  if ((i \ge -10) & (j \le -i+10) & (j \ge -i+10)) {
                           printf ("На шаге под номером %d попали в заданную область.\n", k);
                  I = i;
                  J = j;
                  L = 1;
                  i = mod(((I-k)*max(J,L)+(J-k)*min(I,L)+(L-k)*max(I,J)),23);
                  j = mod(-((I-k)*min(J,L)+(J-k)*max(I,L)+(L-k)*min(I,J)),27);
                  l = absss(I+J-L-k)*sign(I-J+L-k);
                  k++;
        return 0;
```

Пункты 1-7 отчета составляются строго до начала лабораторной работы. Допущен к выполнению работы. **Подпись преподавателя**

```
Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный
     преподавателем).
Last login: Sun Nov 20 16:41:32 on ttys000
boqdanmodin@mac ~ % cat > n.c
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int sign (int a)
        if (a > 0)
                return 1;
        if (a == 0)
                return 0;
        if (a < 0)
                return -1;
int absss(int a)
      if(a>=0)return a;
     else return (-a);
int max (int b, int c) {
        if (b >= c)
                return b;
        else
                return c;
int min (int b, int c) {
        if (b \ll c)
                return b;
        else
                return c;
}
int mod (int a, int b) {
        return (a % b + b) % b;
int main () {
        int i = 20, j = 0, l = 11, k = 0, I = 0, J = 0, L = 0;
        while (k \le 51) {
                printf ("i = %d, j = %d, l = %d, k = %d.\n", i, j, l ,k);
                if (k == 51) {
printf ("За пятьдесят шагов не попали нужную область. Координаты: (%d, %d), параметр движения: %d, шаг: 50.\n", i, j, l);
                        break;
                if ((i>=-10)&&(j<=-i+10)&&(j>=i+10)) {
                         printf ("На шаге под номером %d попали в заданную область.\n", k);
                         break;
                I = i;
                J = j;
                L = l;
                i = mod(((I-k)*max(J,L)+(J-k)*min(J,L)+(J-k)*max(I,L)+(L-k)*min(I,J)),27);
                l = absss(I+J-L-k)*sign(I-J+L-k);
                k++:
        }
        return 0;
}
bogdanmodin@mac ~ % gcc n.c
n.c:12:1: warning: non-void function does not return a value in all control
        paths [-Wreturn-type]
}
1 warning generated.
bogdanmodin@mac ~ % ./a.out
i = 20, j = 0, l = 11, k = 0.

i = 3, j = 0, l = 9, k = 1.

i = 16, j = 9, l = 7, k = 2.

i = 2, j = 15, l = 16, k = 3.

i = 19, j = 13, l = 0, k = 4.

i = 4, j = 16, l = 28, k = 5.
i = 4, j = 10, l = 20, k = 5.

i = 16, j = 21, l = 13, k = 6.

i = 0, j = 4, l = 18, k = 7.

i = 10, j = 1, l = 21, k = 8.

i = 10, j = 24, l = 18, k = 9.

i = 22, j = 0, l = -7, k = 10.

i = 18, i = 7, l = 19, k = 11.
i = 18, j = 7, l = 19, k = 11.

i = 21, j = 25, l = 5, k = 12.

i = 0, j = 18, l = -29, k = 13.

i = 15, j = 1, l = -34, k = 14.

i = 22, j = 7, l = -36, k = 15.
```

```
i = 20, j = 2, l = -50, k = 16.

i = 9, j = 18, l = -56, k = 17.

i = 4, j = 11, l = -66, k = 18.

i = 5, j = 7, l = -63, k = 19.

i = 15, j = 20, l = -56, k = 20.

i = 13, j = 23, l = -71, k = 21.

i = 19, j = 8, l = -86, k = 22.

i = 2, j = 8, l = -91, k = 23.

i = 9, j = 21, l = -78, k = 24.

i = 8, i = 18, l = -84, k = 25.
1 = 2, j = 8, l = -91, k = 23.

i = 9, j = 21, l = -78, k = 24.

i = 8, j = 18, l = -84, k = 25.

i = 22, j = 13, l = -85, k = 26.

i = 14, j = 12, l = -94, k = 27.

i = 20, j = 8, l = -93, k = 28.

i = 20, j = 3, l = -93, k = 29.

i = 20, j = 22, l = -87, k = 30.

i = 18, j = 10, l = -99, k = 31.

i = 0, j = 13, l = -96, k = 32.

i = 20, j = 6, l = -77, k = 33.

i = 8, j = 10, l = -70, k = 34.

i = 12, j = 14, l = -54, k = 35.

i = 3, j = 24, l = -45, k = 36.

i = 12, j = 9, l = -36, k = 37.

i = 22, j = 12, l = -20, k = 38.

i = 18, j = 3, l = -16, k = 39.

i = 6, j = 18, l = -2, k = 40.

i = 10, j = 19, l = -14, k = 41.

i = 8, j = 12, l = -20, k = 43.

i = 18, j = 7, l = -9, k = 44.

i = 21, j = 11, l = -20, k = 43.

i = 18, j = 7, l = -9, k = 44.

i = 10, j = 19, l = -11, k = 45.

i = 11, j = 17, l = -18, k = 47.

i = 13, j = 24, l = 0, k = 48.

i = 9, j = 18, l = -11, k = 49.
     i = 13, j = 24, l = 0, k = 48.

i = 9, j = 18, l = -11, k = 49.

i = 13, j = 1, l = -11, k = 50.

i = 8, j = 21, l = -25, k = 51.

За пятьдесят шагов не попали нужную область. Координаты: (8, 21), параметр движения: -25, шаг: 50.
```

bogdanmodin@mac ~ %

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки, и основные события (ошибки и в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

№	Лаб.	Дат а	Врем я	Событие	Действие по исправлению	Примечание
	дом.					

10. Замечания автора по существу работы

11.	Выводы: В ходе выполнения лабораторной работы я научился основам языка Си.				
12.	Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом:				

Подпись студента _____