Отчет по лабораторной работе № 11 по курсу 1 Фундаментальная информатика Студент группы М8О-112Б-22 Модин-Глазков Б.А., № по списку 20 Контакты www, e-mail: B.glazkov-modin@mail.ru Работа выполнена: «1» ноября 2021 г. Преподаватель: Никулин Сергей Петрович Входной контроль знаний с оценкой » 2021 г., итоговая оценка Отчет сдан « Подпись преподавателя _____ 1. Тема: Обработка последовательности литер входного текстового файла. Простейшие приёмы лексического анализа. Диаграммы состояний и переходов. Цель работы: Научиться обрабатывать последовательности литер входного текстового текста. Задание: Вариант 13: у всех допустимых 16-ричных чисел перенести ведущие нули в младшие разряды слова фиксированной длины. 4. Оборудование: ЭВМ <u>Intel Pentium G2140</u>, процессор <u>3.30 GHz</u>, имя узла сети <u>Cameron</u> с ОП <u>8096 Мб</u>, НМД <u>7096 Мб</u>. Терминал Asus адрес dev/pets/3. Принтер Другие устройства Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: Процессор Intel Core i7 2.6 GHz с ОП 16000Мб, НМД 58000 Мб. Монитор Встроенный дисплей Retina(16-дюймовый 3072 x 1920) Другие устройства 5. Программное обеспечение: Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось: Операционная система семейства Unix, наименование Ubuntu версия 4.15.0 интерпретатор команд <u>bash</u> версия <u>4.4.20 Система программирования</u> версия Редактор текстов <u>emacs</u> версия <u>25.2.2</u>

2.

Местонахождение и имена файлов программ и данных:

Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось:

Операционная система семейства <u>Unix</u>, наименование <u>macOS Big Sur</u> версия <u>11.1</u>

интерпретатор команд <u>bash</u> версия <u>3.2.57(1)</u>

Система программирования Xcode версия

Редактор текстов <u>emacs</u> версия <u>25.2.2</u>

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере bogdanmodin@mac

6. <u>Идея, метод, алгоритм</u> решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями):

Включаем библиотеки ввода-вывода

Разбираем каждый символ по 3 состоянием(0-где мы считаем "0", 1-докидываем "0" в конец, 2- для всех остальных символов)

При этом в каждом состоянии контроллируем

7. **Сценарий выполнения работы** [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

```
Код:
#include <stdio.h>
int p(char c) {
          return (c == ' ') || (c == '.') || (c == ',') || (c == '\n') || (c == '_');
int f1(char c) {
          return (c >= '0' && c <= '9')||(c >= 'a' && c <= 'f');
}
int main () {
         char c;
int nul = 0, l = 0, i, flag = 0;
          while (flag != 3) {
                    c = getchar();
                    if (c == EOF)flag = 3;
                    else {
                              switch(flag) {
                                        case (0):
                                                   if (c == EOF)flag = 3;
                                                   if (p(c)) {
                                                             putchar(c);
                                                   if (c == '0') {
                                                             nul += 1:
                                                             break;
                                                   }
                                                   if (c != '0' && !p(c) && f1(c)) {
                                                             putchar(c);
                                                             l += 1;
                                                             flag = 1;
                                                             break;
                                                   else {
                                                             putchar(c);
                                                             flag = 2;
                                                             break;
                                        case (1):
                                                   if (c == EOF)flag = 3;
                                                   if (space(c)) {
                                                             for (i = 0; i < nul; i += 1) {
                                                                       putchar ('0');
                                                             nul = 0;
                                                             l = 0;
                                                             flag = 0;
                                                             putchar(c);
                                                             break;
                                                   if (l == 1 && f1(c)) {
                                                             putchar(c);
                                                             break;
                                                   else {
                                                             putchar(c);
                                                             l += 1;
flag = 2;
                                                             break;
                                                   }
                                        case (2):
                                                   if (c == EOF)sost = 3;
                                                   if (p(c)) {
                                                             nul = 0;
                                                             l = 0;
                                                             putchar(c);
                                                             flag = 0;
                                                             break;
                                                   else {
                                                             putchar(c);
                                                             l += 1;
                                                             break;
                                                   }
                              }
                    }
          putchar ('\n');
```

Пункты 1-7 отчета составляются сторого до начала лабораторной работы.

Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя

bogdanmodin@mac Desktop % gcc code.c								
bogdanmodin@mac Desktop %./a.out								
43896 ol	olo feafe	0000000007a	fe4210e2	00000010	jojojo	yehdhyjiq	0	
43896 ol	olo feafe	7a000000000	fe4210e2	10000000	ininin	vehdhviia	a	

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

No	Лаб.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечание
	или					
	дом.					
	10. Замечания автора по существу работы					

10. Замечания автора по существу работы							
	10.	10. Замеч	10. Замечания ав	10. Замечания автора по существу рабоч	10. Замечания автора по существу работы		

11. Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я научился работать с типом данных char на языке Си и обрабатывать последовательность символов

Подпись студента	
------------------	--