**Controlul si monitorizarea electronica a unui­­ scenariu EscapeRoom**

**Ce este EscapeRoom?**

EscapeRoom este un joc de divertisment ce se incadreaza in clasa CAEN(Clasificarea activitatilor din economoa nationala) cu codul 9329 Alte activitati recreationale si distractive.

Initial, acest joc a aparut in forma electronica, pe calculator pana in anul 2007 cand pentru prima data o astfel de camera a fost instalata in Japonia. De atunci jocul s-a extins in toata lumea, fiind apreciat si ajungand si in Romania. In Brasov se afla 2 locatii.

Acest joc presupune inchiderea unui grup de pana la 6 persoane intr-o camera unde vor avea la dispozitie 60 de minute pentru a gasi calea de iesire, fie cu ajutorul unui cod de evadare sau a unei chei.

Participantii se vor baza pe lucrul in echipa, intuitie si logica pentru a rezolva intr-o ordine liniara ghicitorile si puzzler-urile aflate in scenariu, scopul fiind sa gaseasca o cale de iesire din camera(nu pe geam). Forta fizica nu va fi necesara pentru a rezolva task-urile puse la dispozitie.

Scenariile sunt tematice de cele mai multe ori si implica o serie de actiuni ce trebuiesc indeplinite pentru a fi posibila evadarea. Aceste actiuni pot fi implementate in diferite moduri, unul din ele fiind cel pe baza electronica.

**Puzzler-uri electronice**

Pentru o experienta desavarsita a participantilor, in interiorul scenariului se pot instala o mare diversitate de senzori si dispozitive electronice ce vor juca roluri de puzzle-uri ce trebuiesc rezolvate pentru a avansa.

**Controlul si monitorizarea scenariului**

Camera de evadare va avea mascata o multitudine se senzori la care jucatorii nu pot avea acces, dar pe care ii vor putea accesa conform instructiunilor ce vor fi gasite pe parcursul celor 60 de minute.

Toti senzorii si dispozitivele electronice din interiorul camerei vor fi controlate de un microcontroller a carui activitate poate fi monitorizata de gamemaster(persoana ce are rolul de a instrui si supraveghea grupul de jucatori) prin intermediul unei aplicatii. De fiecare data cand un senzor va fi activat aceasta actiune va fi indicate de aplicatie.