COMPTE RENDU SÉANCE Nº3

Lors de notre troisième séance, j'ai finalisé le montage du châssis.

1. Préparation et Montage du Châssis

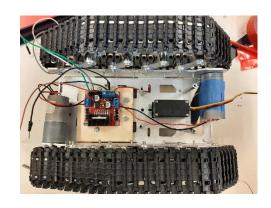
Au début de la séance, j'ai entrepris la reprise de mes planches en bois, déterminant soigneusement l'ordre de vissage. Après avoir compté les vis, boulons et rondelles nécessaires, je me suis dirigé vers la réalisation des deux derniers trous manquants dans une planche, puis j'ai rassemblé l'ensemble du matériel requis.



2. Assemblage du Châssis et Problèmes Rencontrés

Ensuite, l'assemblage a commencé avec la fixation des vis sur le châssis, suivi de l'installation du pont en H sur la planche. Cependant, des complications sont survenues en raison de la longueur inappropriée des vis mises à disposition au Fablab, obligeant ainsi à les couper et à poncer les extrémités. Avant la fixation définitive de la planche, une vérification des fils reliant le pont en H aux moteurs a révélé des problèmes de longueur, nécessitant des ajustements (coupé, extrudé puis ressoudé). Pour la séance suivante, il est prévu de remplacer les fils entre le pont en H et la carte Arduino en raison de leur longueur excessive.





3. Installation du Réservoir et Finalisation de l'Assemblage

Avec la planche en bois et le pont en H solidement fixés, l'attention s'est portée sur la fixation du réservoir de piles sur le dessus du tank. Pour éviter tout risque de court-circuit, un isolant en carton a été découpé et fixé audessus du tank. Les fils d'alimentation du réservoir ont été soigneusement positionnés à travers des trous dans le carton. La longueur correcte des fils a été calculée, coupée, extrudée et ressoudée. Le réservoir à piles a été ensuite fixé au carton à l'aide de scotch double face, et les fils ont été acheminés sous le tank pour être connectés au pont en H (alimentation 12V et GND). Enfin, la seconde planche en bois a été équipée de vis pour fixer la carte Arduino, avec une attention particulière aux rondelles pour éviter d'endommager le matériel. À la fin de la séance, les fils de la carte Arduino ont été reconnectés au pont en H, préparant ainsi le système pour son fonctionnement lors de la prochaine séance.

