

```

entry:
  %retval = alloca i32, align 4
  %a = alloca [5 x i32], align 16
  %x = alloca i32, align 4
  %y = alloca i32, align 4
  %z = alloca i32, align 4
  %i = alloca i32, align 4
  store i32 0, i32* %retval
  store i32 0, i32* %x, align 4
  store i32 0, i32* %y, align 4
  store i32 0, i32* %z, align 4
  store i32 0, i32* %i, align 4
  br label %for.cond

```

```

for.cond:
  %0 = load i32* %i, align 4
  %cmp = icmp slt i32 %0, 5
  br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end

```

T

F

```

for.body:
  %1 = load i32* %y, align 4
  %2 = load i32* %z, align 4
  %add = add nsw i32 %1, %2
  store i32 %add, i32* %x, align 4
  %3 = load i32* %i, align 4
  %mul = mul nsw i32 6, %3
  %4 = load i32* %x, align 4
  %5 = load i32* %x, align 4
  %mul1 = mul nsw i32 %4, %5
  %add2 = add nsw i32 %mul, %mul1
  %6 = load i32* %i, align 4
  %idxprom = sext i32 %6 to i64
  %arrayidx = getelementptr inbounds [5 x i32]* %a, i32 0, i64 %idxprom
  store i32 %add2, i32* %arrayidx, align 4
  br label %for.inc

```

```

for.end:
  ret i32 0

```

```

for.inc:
  %7 = load i32* %i, align 4
  %inc = add nsw i32 %7, 1
  store i32 %inc, i32* %i, align 4
  br label %for.cond

```

CFG for 'main' function