

entry:

```
%retval = alloca i32, align 4
%a = alloca [5 x i32], align 16
%x = alloca i32, align 4
%y = alloca i32, align 4
%z = alloca i32, align 4
%i = alloca i32, align 4
store i32 0, i32* %retval
store i32 0, i32* %x, align 4
store i32 0, i32* %y, align 4
store i32 0, i32* %z, align 4
store i32 0, i32* %i, align 4
%0 = load i32* %y, align 4
%1 = load i32* %z, align 4
%add = add nsw i32 %0, %1
br label %for.cond
```

for.cond:

```
%2 = load i32* %i, align 4
%cmp = icmp slt i32 %2, 5
br i1 %cmp, label %for.body, label %for.end
```

T

F

for.body:

```
store i32 %add, i32* %x, align 4
%3 = load i32* %i, align 4
%mul = mul nsw i32 6, %3
%4 = load i32* %x, align 4
%5 = load i32* %x, align 4
%mul1 = mul nsw i32 %4, %5
%add2 = add nsw i32 %mul, %mul1
%6 = load i32* %i, align 4
%idxprom = sext i32 %6 to i64
%arrayidx = getelementptr inbounds [5 x i32]* %a, i32 0, i64 %idxprom
store i32 %add2, i32* %arrayidx, align 4
br label %for.inc
```

for.end:  
ret i32 0

for.inc:

```
%7 = load i32* %i, align 4
%inc = add nsw i32 %7, 1
store i32 %inc, i32* %i, align 4
br label %for.cond
```

CFG for 'main' function