Lab3 四旋翼无人机集群系统围捕未知机动目标

北京航空航天大学人工智能学院

1 实验目标

设计并实现无人机集群系统围捕未知机动目标算法,在仿真平台上进行验证。具体要求如下:

- 了解无人机集群系统围捕未知机动目标场景,可以应用 Lab2 中的编队跟踪控制算法也可以自 行设计算法,满足任务要求。
- 进行目标分配,实现集群系统分组围捕多个机动目标。
- 设计时变编队与控制方法,实现编队跟踪过程中的防碰撞,确保围捕打击时具有时间一致性。

2 实验内容

2.1 四旋翼无人机模型

同 Lab2。

2.2 无人车模型

无人车使用四个麦克纳姆轮,可以实现全向运动。麦克纳姆轮无人车的模型如图 1 所示。

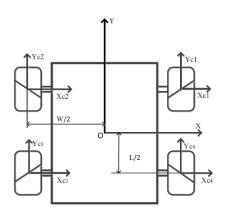


图 1: 麦克纳姆轮无人车模型

每个轮子和系统中心的运动关系如图 2 所示

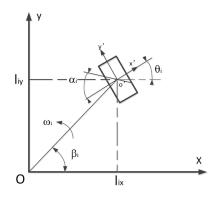


图 2: 第 i 轮和系统中心的运动关系

根据麦克纳姆轮无人车的结构和力学限制,可以得到运动学模型如下:

$$\begin{bmatrix} \omega_1 \\ \omega_2 \\ \omega_3 \\ \omega_4 \end{bmatrix} = \frac{-1}{r} \begin{bmatrix} \frac{\cos(\theta_1 - \alpha_1)}{\sin \alpha_1} & \frac{\sin(\theta_1 - \alpha_1)}{\sin \alpha_1} & \frac{l_1 \sin(\theta_1 - \alpha_1 - \beta_1)}{\sin \alpha_1} \\ \frac{\cos(\theta_2 - \alpha_2)}{\sin \alpha_2} & \frac{\sin(\theta_2 - \alpha_2)}{\sin \alpha_2} & \frac{l_2 \sin(\theta_2 - \alpha_2 - \beta_2)}{\sin \alpha_2} \\ \frac{\cos(\theta_3 - \alpha_3)}{\sin \alpha_3} & \frac{\sin(\theta_3 - \alpha_3)}{\sin \alpha_3} & \frac{l_3 \sin(\theta_3 - \alpha_3 - \beta_3)}{\sin \alpha_3} \\ \frac{\cos(\theta_4 - \alpha_4)}{\sin \alpha_4} & \frac{\sin(\theta_4 - \alpha_4)}{\sin \alpha_4} & \frac{l_4 \sin(\theta_4 - \alpha_4 - \beta_4)}{\sin \alpha_4} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_{cx} \\ v_{cy} \\ \omega_c \end{bmatrix}$$

其中,r 是麦克纳姆轮无人车车轮半径长度。 ω_1 , ω_2 , ω_3 , ω_4 分别是四个麦克纳姆轮的转速。 v_{cx} 是无人车质心在全局坐标系 X 方向的速度, v_{cy} 是无人车质心在全局坐标系 Y 方向的速度, ω_c 是无人车沿全局坐标系 Z 轴方向的角速度。一般取 $\alpha_1=45^\circ$, $\alpha_2=-45^\circ$, $\alpha_3=45^\circ$, $\alpha_4=-45^\circ$ 。这样可以保证无人车逆运动学矩阵满秩,因此可以实现麦克纳姆轮无人车沿 X、沿 Y 方向的线速度以及沿 Z 轴方向的角速度的单独控制。正向运动学和逆向运动学分析可以参考 [1]。

设无人车的车头方向航向角为 θ , 质心全局坐标为 x,y, 那么无人车运动学模型可以表示为:

$$\begin{cases} \dot{x} = v_x \cos \theta - v_y \sin \theta \\ \dot{y} = v_x \sin \theta + v_y \cos \theta \\ \dot{\theta} = \omega \end{cases}$$

其中, v_x 表示无人车沿车体 X 轴方向的线速度, v_y 表示无人车沿车体 Y 轴方向的线速度, ω 表示无人车沿车身 Z 轴方向的角速度。假定无人车只在水平面内移动,不存在竖直方向上的运动。选取车头朝向角 θ 为定值,即 $\omega=0$,定义无人车 i 的输入为:

$$\begin{cases} u_{ix} = v_x \cos \theta - v_y \sin \theta \\ u_{iy} = v_x \sin \theta + v_y \cos \theta \end{cases}$$

选取无人车水平面内的位置为状态变量,则无人车 i 可以建模为一阶积分器:

$$\dot{\boldsymbol{p}}_i = \boldsymbol{u}_i$$

其中, $p_i = [x_{iX}, x_{iY}]^{\mathrm{T}}$ 是无人车 XY 水平面内的位置, u_i 是水平面内速度指令。

2.3 场景介绍与任务要求

四旋翼无人机集群系统围捕无人车目标如下图所示,在编队跟踪阶段,多架无人机起飞并形成 初始编队,跟踪具有未知机动的无人车,这一阶段需要避免机间以及与障碍物的碰撞。在接近无人 车时,无人机形成收缩的扇形编队围捕打击无人车,这一阶段需要保证时间一致性,尽可能同一时间进行打击。

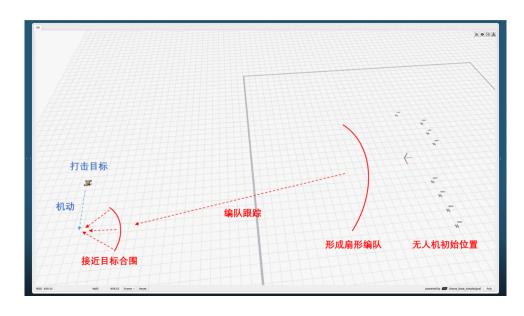


图 3: 围捕示意图

完整场景如图 4 所示,场景中有两个无人车目标进行机动,有 8 架四旋翼无人机需要同学们控制,分两组对无人车目标进行围捕。无人机起飞区域到无人车运动区域之间有障碍区域。任务要求如下:

- 两个无人车 ugv1 与 ugv2 分别需要 3 架与 5 架无人机进行围捕。无人机需要在起飞前或者任务过程中进行目标分配(例如根据初始位置进行分配),分为两组执行编队跟踪任务。
- 每架无人机在 Z 轴方向定高 1 m 飞行,无法从障碍上方绕行,只需要在水平方向上实现围捕。 在围捕之前需要与障碍和其他无人机保持 0.5 m 安全距离。
- 每组无人机需要设计时变编队与控制算法,尽可能同时到达无人车目标的周围。

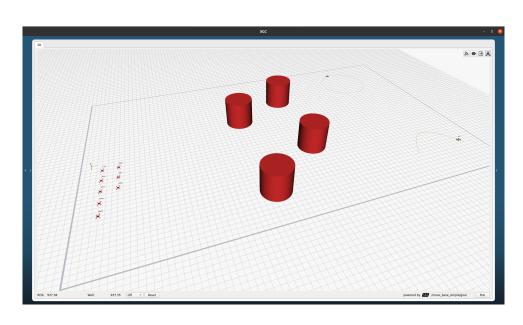


图 4: 场景示意图

3 实验步骤

3.1 运行场景代码

在仿真平台中导入/home/xgc_documents/XGC/Config/lab3.xconfig 文件(默认路径下应该能看到该文件)。

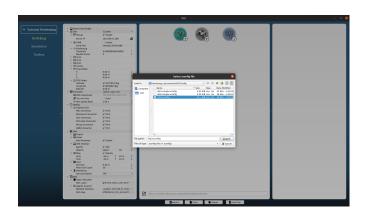


图 5: 导入场景配置

成功导入后,可以看到 8 架无人机与 2 个无人车目标的配置,同时在右侧可以看到名为 lab3 的算法。该算法负责控制无人车运动与障碍生成与显示。之后可以在此基础上继续添加自己的算法,保存到另外的配置文件中。

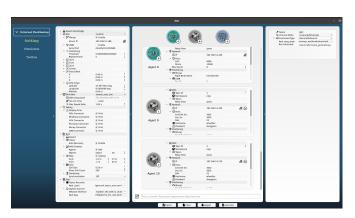


图 6: 成功导入效果

点击 Load Sim 加载仿真按钮,会自动跳转到主界面,并启动仿真器。点击右侧 lab3 算法按钮,可以生成障碍物并显示(红色圆柱表示障碍物),无人机开始运动。

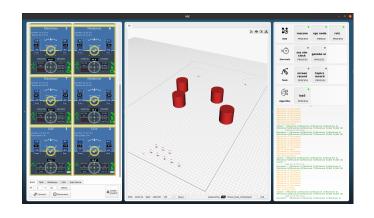


图 7: 生成场景

3.2 实现编队控制器

设计无人机的控制算法实现 2.3 中的任务要求,方法不限。可以使用无人车当前 XY 位置,通过/ugvi/pose 话题来获取,i 是无人车编号。假设障碍物位置已知,由下表给出。

障碍物编号	x 坐标	y 坐标	半径
1	-6.0	22.0	1.5
2	-3.0	16.0	1.5
3	4.0	22.0	1.5
4	9.0	16.0	1.5

表 1: 障碍物位置和半径, 单位 m

在编队跟踪阶段,需要计算无人机与每个障碍物及其他无人机之间的距离,并发布 ROS 话题。推荐使用 std_msgs/Float64MultiArray 消息类型。在围捕阶段,需要计算每组无人机中最先到达无人车 1 m 范围内的时间以及最后进入该范围的时间。

3.3 数据记录与分析

分析是否成功防止碰撞,要求无人机在围捕之前,与其他无人机和障碍物之间保持至少 $0.5~\mathrm{m}$ 的安全距离。同时,分析每组无人机围捕的时间一致性。对于同一组无人机,最先和最后进入目标 $1~\mathrm{m}$ 范围内的时间间隔应不超过 $1~\mathrm{s}$ 。

4 作业要求

在仿真平台上,运行 lab3 的场景生成算法,编写算法控制无人机,实现 3.2 中任务要求,并分析算法性能,具体控制要求如下:

- 编队跟踪阶段,每架无人机与其他无人机和障碍物之间保持至少 0.5 m 的安全距离。
- 围捕阶段,对于同一组无人机,最先和最后进入目标 1 m 范围内的时间间隔应不超过 1 s。 作业提交要求如下:

- 以小组为单位撰写实验报告,内容包括但不限于集群系统建模、场景及控制问题描述、控制算法设计与实现代码介绍、编队过程仿真平台截图、仿真结果分析等。报告文件命名,例如:实验三报告-组员姓名.pdf(.docx)。
- 将 lab3 的 ROS 功能包与实验报告打包成压缩文件,需要包含算法源码所在 src 或 scripts 文件夹。压缩文件命名格式,例如实验三-组员姓名.zip(.rar)。

参考文献

[1] Hamid Taheri, Bing Qiao, and Nurallah Ghaeminezhad. Kinematic model of a four mecanum wheeled mobile robot. *International journal of computer applications*, 113(3), 2015.