

```

(quickShell1)
| X | Y |
| 28| 18|
| 26| 14|
| 22| 18|
| 34| 16|
| 24| 15|
| 24| 22|
| 32| 22|
| 28| 26|
| 23| 21|
Perimeter: 54.491510767611736

(quickShell2)
| X | Y |
| 3 | 18|
| 7 | 14|
| 29| 20|
Perimeter: 54.53717237228574

(quickShell3)
| X | Y |
| 11| 32|
| 26| 14|
Perimeter: 23.430749027719962

(quickShellOnePoint)
| X | Y |
| 32| 32|
Perimeter: 0

```

Знімок екрану 1 – Вивід інформації про створений об’єкт (координати точок та утворений периметр)

```

quickShell1 < quickShell2: True
quickShell1 > quickShell2: False
quickShell1 != quickShell3: True

```

Знімок екрану 2 — приклад виклику перевантажених операцій