

Interaktive Gestaltungsgrundlagen

1. Semester Internet der Dinge

Prof. Hartmut Bohnacker

Aufgabe 2: Parkettierung

Von einer Parkettierung spricht man, wenn eine Ebene lückenlos und überlappungsfrei durch gleichförmige Teilflächen (Kacheln) bedeckt wird. Parkettierungen können regelmäßig oder unregelmäßig sein und können eine oder mehrere Kachelformen verwenden.

Wir beschäftigen uns in diesem Semester mit mit solchen Parkettierungen. Als Startpunkt sollen möglichst viele unterschiedliche regelmäßige Parkettierungen gefunden werden, die ausschließlich eine Kachelform verwenden.

Stellt diese in Illustrator dar und versucht möglichst gut zu verstehen, welche Eurer Parkettierungen ähnlich aufgebaut sind und welche sich prinzipiell unterscheiden.